

BASES DEL MARATON DE AJEDREZ UPV/EHU 2024-25

<http://www.ajedrez.deporte-universitario.com/>

DESCRIPCION

1. Comienza el **01-12-2024** y termina el **1-5-2025**. Se compone de una parte **Ciber** en la que se deben jugar 42 partidas y la parte **Match a 4 partidas** que solo juegan los aspirantes al título. Esta parte podrá ser on-line o presencial en el lugar y fecha que establezca el club organizador.

INSCRIPCION

2. Es un torneo para alumnos profesores de la UPV/EHU, y como deportistas invitados los federados de la Federación Vasca de Ajedrez.
3. Para inscribirte tienes que **rellenar y enviar el formulario** que está en <http://www.ajedrez.deporte-universitario.com/inscripcion.php> y saber que existe y conoce el **REGLAMENTO (UE)2016/679** sobre la protección de datos personales, y acepta ser identificado y que se publiquen los resultados deportivos que ha obtenido.
4. Nada más inscribirte recibirás por email el **USUARIO Y CONTRASEÑA** has utilizar para jugar en www.chess.com **NO LOS PUEDES CAMBIAR**, si lo haces **quedas eliminado**.
5. Para hacer pruebas sobre como jugar ve a www.chess.com y usa el:
USUARIO..... **Probar**
y CONTRASEÑA es..... **CiberMaraton**
6. Para participar en Chess.com has de utilizar **un email que no tengan registrado**. Si quieres usar uno que ya usaste sigue los [Pasos](#).

PARTIDAS A JUGAR

7. Tienes que **jugar 42 partidas** (ni una más) a **10 min./jugador (modalidad Rapid)**. Puedes jugar un **máximo de 6 partidas por día**. Tienes que **comenzar en el nivel PRINCIPIANTE**. Si tu nivel es superior tu puntuación subirá muy rápidamente.
8. En la web → **JUGAR EN VIVO**, establece el tiempo por partida (**10m.**) y pinchar en **NUEVA PARTIDA**. La selección del contrario la hace el ordenador entre los jugadores de tu nivel.

INCUMPLIMIENTOS Y PENALIZACIONES

9. Cada vez que termines una partida envía el resultado de la partida que hayas jugado. Para ello, rellena el formulario que tenemos en la web del torneo. Introduciendo el **nombre del Rival**, **color** de tus piezas, **el país de tu rival** (lo verás si pinchas en su bandera) y **si has ganado, perdido o empatado, y rating (elo) que has obtenido**.

ENVIAR RESULTADOS

10. Quedan descalificados del torneo hayan usado **usuario y contraseña diferente al que le dimos**, quienes reciban ayuda de personas o equipos informáticos, quienes no jueguen a 10min. Y quienes **ABANDONAN** o **CANCELAN** partidas injustificadamente.

11. Quien se inscribe **en nuestra web** (la que organiza el torneo) con falsa identificación se le descalifica. El que no pone correctamente los datos de las partidas jugadas o acepta revanchas pierde los 1.000 puntos que se otorga por la partida jugada.

PROCLAMACION DE CAMPEONES DE LA UPV/EHU

12. Los puntos obtenidos para la clasificación **CIBER** se calculan dando **1000 puntos por partida jugada correctamente, más el ELO logrado en la partida 42.**
13. Disputan el título de campeón del MARATON UNIVERSITARIO UPV los dos participantes que más PUNTUACION han en la parte **CIBER**, se proclama campeón el que gana el **MATCH** presencial a 4 partidas. Si uno de ellos no pudiera participar se le convoca al siguiente. Los deportistas que participan en el match parten con la puntuación que tuviera el primero de ellos y suman 1 punto por partida que ganan en el match y 0,5 por tablas. Si empatan juegan una partida más y si hacen tablas gana quien jugó más veces con negras.
14. Si la UPV/EHU lo decide se organizará una final por cada campus con sus facultades
15. Disputan el título de campeón del DE FEDERADOS los que más puntuación hayan tenido.

PREMIOS

17. El campeón y subcampeón de la UPV/EHU, y de FEDERADOS reciben un trofeo, y a los campeones y subcampeón de cada CAMPUS una medalla que otorga el C.D. Universitario. Al campeón Universitario y al de federados, la FVDA/FVA les concede inscripción gratuita en los OPENES INTERNACIONALES que soliciten jugar en el **País Vasco durante 2025**,
18. Mientras dura el torneo el C.D. Universitario permitirá a los participantes el uso de sus instalaciones para participar en el MARATON DE AJEDREZ o en el torneo de Artes Marciales Unificadas que este organiza. Si un alumno universitario desea sacar licencia federativa se la podemos tramitar.

CREDITOS

19. El alumnado de la UPV/EHU que participen en el Ciber del MARATON, pueden **obtener 1 crédito de grado jugando las 42 partidas** (no más), y **1 crédito más si te clasificas y participas en el match presencial**. Los deportistas inscritos en federados no reciben créditos.
20. La petición de créditos se solo se puede hacer **cuando termina el torneo, el 1 de mayo**. La petición de créditos se hace rellenado un FORMULARIO que publica la UPV/EHU a partir del 1-05-2024. **Cuando lo rellenes** donde dice **COMPETICIONES UNIVERSITARIAS** debes poner **MARATON ajedrez, USUARIO y PUESTO** obtenido.

COLABORADORES

21. Colaborador es un participante que voluntariamente ayuda a organizar el torneo. Tratando de que sus compañeros de facultad se inscriban, y para ello ponen **Carteles** y les dicen cómo inscribirse y como enviar los resultados de las partidas. Los que sepan informática les vamos a encomendar que vigilen el desarrollo del torneo. Por hacer esta labor **les invitaremos a participar en las actividades que organice el club** y a quienes más destaquen les **propondremos para que la UPV les conceda una distinción de 1/2 crédito**.

RECLAMACIONES Y FALLOS DEL SISTEMA

22. Para hacer una reclamación, hay que **IDENTIFICARSE poniendo el usuario** y **explicar de forma entendible el problema surgido**. Las reclamaciones se hacen al director del torneo (ajedrez@deporte-universitario.com). En caso de inconformidad con su resolución, podrás somete su decisión a la **inapelable decisión del Comité de Competición del Servicio de Deportes** de tu campus. Y si en la sección que participas es federados ante el comité de competición de la F.V.A.

23. Los errores del sistema informático no son reclamables. La dirección del Torneo, ante situaciones imprevistas, se reserva la posibilidad de modificar estas normas en cuyo caso se informará a los interesados por email.