

### OBJETIVOS

El Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información dota de un perfil profesional activo y reflexivo, que capacita tanto para trabajar de forma autónoma o integrada en equipos multidisciplinares como para dirigir y gestionar recursos humanos, identificando, potenciando y aprovechando las posibles sinergias existentes con un sentido ético y creativo. Igualmente, la formación recibida conferirá un sentido eminentemente práctico que capacita para ajustar todas las actividades y proyectos de modo que resulten eficientes, económicos y sostenibles, atendiendo en estas actividades al cumplimiento de las normativas legales, los estándares de buenas prácticas o la atención a los códigos deontológicos de la profesión.

### PLAN DE ESTUDIOS

Distribución de créditos y carga lectiva global

Año	Asignaturas Básicas rama	Asignaturas Básicas otras rama	Trabajo Fin Grado	Asignaturas obligatorias	Asignaturas optativas	Total
1	42	--	--	18	--	60
2	18	--	--	42	--	60
3	--	--	--	60	--	60
4	--	--	12	--	48	60
<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>--</b>	<b>12</b>	<b>120</b>	<b>48</b>	<b>240</b>

El curso académico consta de dos cuatrimestres. La convocatoria ordinaria de todas las asignaturas se realiza al finalizar su docencia y la convocatoria extraordinaria se realiza en el mes de junio.

### PRIMER CURSO

Primer Cuatrimestre				Segundo Cuatrimestre			
Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo	Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo
26031	Programación Básica	6	D	25972	Álgebra	6	D
27693	Fundamentos de Tecnología de Computadores	6	D	27694	Cálculo	6	D
27695	Principios de Diseño de Sistemas Digitales	6	D	26013	Metodología de la Programación	6	O
27696	Análisis Matemático	6	D	26015	Estructura de Computadores	6	O
27697	Matemática Discreta	6	D	26032	Programación Modular y Orientación a Objetos	6	O

### SEGUNDO CURSO

Primer Cuatrimestre				Segundo Cuatrimestre			
Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo	Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo
25989	Economía y Administración de Empresas	6	D	26023	Investigación Operativa	6	D
27672	Métodos Estadísticos de la Ingeniería	6	D	26017	Ingeniería del Software	6	O
26021	Lenguajes, Computación y Sistemas Inteligentes	6	O	26020	Bases de Datos	6	O
27698	Arquitectura de Computadores	6	O	27699	Introducción a las Redes de Computadores (EFC)	6	O
27700	Estructuras de Datos y Algoritmos (EFC)	6	O	27701	Introducción a los Sistemas Operativos	6	O



## Itinerario Formula Student

Itinerario Formula Student			
Asignaturas Anuales			
Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo
28490	Introducción a Fórmula Student (**)	6	P
28488	Fórmula Student I (**)	6	P
24489	Fórmula Student II (**)	6	P

(\*\*) La matrícula en el itinerario Formula Student está condicionada a haber sido seleccionada/o en los procesos de admisión que se convocarán por correo electrónico el curso académico anterior al inicio del itinerario.

Optatividad general							
Primer Cuatrimestre				Segundo Cuatrimestre			
Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo	Cód.	Asignatura	Créditos	Tipo
28278	Comunicación Científico-técnica Escrita en Euskera (Eu)	6	P	28279	Comunicación Científico-técnica Oral en Euskera (Eu)	6	P
27710	Aspectos Profesionales de la Informática (EFC)	6	P	28478	Electrónica Integrada	6	P
				27718	English for Information Technology (En)	6	P

### Oferta docente en euskera:

Todas las asignaturas de los tres primeros cursos se ofertan en euskera. También se ofertan en euskera todas las asignaturas del Itinerario en Servicios Telemáticos, y las del Itinerario en Automática, Robótica y Control, excepto la asignatura Programación Práctica de PLCs (27708).