



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales II

EAU 2024

www.ehu.es



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

UNIBERTSITATERA SARTZEKO
PROBAK

2024ko EZOHIOA

**GIZARTE ZIENTZIEI
APLIKATUTAKO
MATEMATIKA II**

EVALUACIÓN PARA EL ACCESO A
LA UNIVERSIDAD

EXTRAORDINARIA 2024

**MATEMÁTICAS
APLICADAS A LAS
CIENCIAS SOCIALES II**

- ***Este examen tiene ocho problemas distribuidos en cuatro bloques.
De estos ocho problemas tienes que responder a cuatro, de por lo menos tres bloques diferentes.***
- ***En caso de responder a más preguntas de las estipuladas, las respuestas se corregirán en orden hasta llegar al número necesario.***

Está permitido el uso de calculadoras científicas **que no presenten** ninguna de las siguientes prestaciones:

- pantalla gráfica
- posibilidad de transmitir datos
- programable
- resolución de ecuaciones
- operaciones con matrices
- cálculo de determinantes
- derivadas e integrales
- almacenamiento de datos alfanuméricos.



GIZARTE ZIENTZIEI
APLIKATUTAKO
MATEMATIKA II

MATEMÁTICAS
APLICADAS A LAS
CIENCIAS SOCIALES II

BLOQUE: ÁLGEBRA

A.1 *[[hasta 2,5 puntos]]*

Una fábrica produce dos tipos de relojes: de pulsera, que vende a 90 euros la unidad, y de bolsillo, que vende a 120 euros cada uno.

La capacidad máxima diaria de fabricación es de 1000 relojes, pero no puede fabricar más de 800 de pulsera ni más de 600 de bolsillo.

- [[2,2 puntos]]* ¿Cuántos relojes de cada tipo debe producir a diario para obtener el máximo ingreso?
- [[0,3 puntos]]* ¿Cuál sería dicho ingreso?

B.1 *[[hasta 2,5 puntos]]*

- [[1,25 puntos]]* Resuelve el siguiente sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{pmatrix} 3 & 1-2x & 0 \\ 2 & x+1 & 2 \\ 0 & 1 & z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- [[1,25 puntos]]* Dada la matriz $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$, calcula la matriz:

$$M = A^t \cdot A^{-1}$$



**GIZARTE ZIENTZIEI
APLIKATUTAKO
MATEMATIKA II**

**MATEMÁTICAS
APLICADAS A LAS
CIENCIAS SOCIALES II**

BLOQUE: ANÁLISIS

A.2 *[[hasta 2,5 puntos]]*

- a) **[[0,75 puntos]]** Sea la función $f(x) = ax^3 + 3x^2 - 5x + b$. Halla los valores de los coeficientes a y b sabiendo que la función pasa por el punto $(1, -3)$ y tiene un punto de inflexión en $x = -1$.
- b) **[[1 punto]]** Halla los intervalos de crecimiento y decrecimiento y los máximos y mínimos relativos de la función $g(x) = x^3 - 3x^2 + 7$.
- c) **[[0,75 puntos]]** Calcula el área de la región delimitada por la función $g(x)$, el eje de abscisas OX y las rectas $x = 1$, $x = 2$; y haz su representación gráfica.

B.2 *[[hasta 2,5 puntos]]*

La función de costes de una empresa (en miles de euros) se puede determinar mediante la expresión:

$$f(x) = 40 - 6x + x^2, \text{ para } x \geq 0$$

donde " x " representa la cantidad producida de un determinado artículo.

- a) **[[0,75 puntos]]** ¿Disminuye el coste alguna vez?
- b) **[[0,5 puntos]]** Determina la cantidad producida de este artículo cuando el coste es mínimo y calcula cuál es dicho coste.
- c) **[[0,25 puntos]]** ¿Cuál sería el coste si no se produjese nada de ese artículo?
- d) **[[0,75 puntos]]** Si el coste fuera 80.000 €, ¿cuál sería la cantidad producida?
- e) **[[0,25 puntos]]** Representa gráficamente la función.



**GIZARTE ZIENTZIEI
APLIKATUTAKO
MATEMATIKA II**

**MATEMÁTICAS
APLICADAS A LAS
CIENCIAS SOCIALES II**

BLOQUE: PROBABILIDAD

A.3 *[[hasta 2,5 puntos]]*

Sean A, B, C, D y E sucesos de un determinado experimento aleatorio.

- [[0,75 puntos]]** Sabemos que $P(A) = 0,4$; $P(B) = 0,3$ y $P(A \cup B) = 0,5$.
Calcula la probabilidad de que ocurran A y B .
- [[1 punto]]** Sabemos que $P(C) = 0,5$; $P(D) = 0,6$ y $P(C \cup D) = 0,7$.
Calcula la probabilidad de que ocurra C sabiendo que ha ocurrido D .
- [[0,75 puntos]]** Sabemos que $P(A) = 0,4$; $P(E) = 0,6$ y que los sucesos A y E son independientes. Calcula la probabilidad de que ocurra alguno de los dos sucesos.

B.3 *[[hasta 2,5 puntos]]*

En una caja hay una bola roja y una bola azul. Se extraen dos bolas de la caja como se explica a continuación: se extrae una bola, y antes de sacar la segunda se devuelve a la caja la primera bola extraída, añadiendo otras dos bolas del mismo color. A continuación, se extrae una segunda bola.

- [[0,5 puntos]]** Calcula la probabilidad de que la segunda bola extraída sea roja si la primera que se ha sacado ha sido azul.
- [[1,25 puntos]]** Calcula la probabilidad de que la segunda bola extraída sea azul.
- [[0,75 puntos]]** Si la segunda bola ha sido azul, ¿cuál es la probabilidad de que la primera bola extraída haya sido roja?



**GIZARTE ZIENTZIEI
APLIKATUTAKO
MATEMATIKA II**

**MATEMÁTICAS
APLICADAS A LAS
CIENCIAS SOCIALES II**

BLOQUE: INFERENCIA ESTADÍSTICA

A.4 *[hasta 2,5 puntos]*

En un determinado mes el tiempo diario de conexión a Internet del alumnado de una cierta universidad sigue una distribución normal de media 210 minutos y de varianza 144 minutos².

- [1 punto]** Obtén el intervalo característico para el 80%.
- [0,3 puntos]** ¿Cuál es la probabilidad de que el tiempo de conexión en un día sea superior a 228 minutos?
- [0,8 puntos]** ¿Cuál es la probabilidad de que el tiempo de conexión en un día esté entre 200 y 210 minutos?
- [0,4 puntos]** Seleccionada una muestra aleatoria simple de tamaño 30, ¿cuál es la probabilidad de que el tiempo medio de conexión a Internet sea inferior a 207 minutos?

B.4 *[hasta 2,5 puntos]*

Para estimar el coeficiente intelectual medio de las y los estudiantes de cierta universidad, se ha tomado una muestra aleatoria de tamaño 100, a partir de la que se han obtenido los siguientes valores:

$$\bar{x} = 98 \text{ puntos y } s = 15 \text{ puntos.}$$

Hemos hecho la siguiente afirmación:

“El coeficiente intelectual medio de las y los estudiantes de esta universidad está entre 94,5 puntos y 101,5 puntos”.

¿Con qué nivel de confianza se puede hacer esta afirmación?



MATEMATICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES II

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN

1. El examen está compuesto de ocho ejercicios distribuidos en cuatro bloques.
2. *De estos ocho ejercicios se tiene que responder a cuatro, de por lo menos tres bloques diferentes.*
3. En caso de responder a más preguntas de las estipuladas, las respuestas se corregirán en orden hasta llegar al número necesario.
4. El examen se evaluará con una puntuación entre 0 y 10 puntos.
5. Cada ejercicio se valorará entre 0 y 2,5 puntos.
6. En aquellas cuestiones en las que no se especifique el método de resolución que se ha de aplicar, se admitirá cualquier forma de resolverlo correctamente.

ASPECTOS QUE MERECE VALORACIÓN POSITIVA

- Los planteamientos correctos, tanto global como de cada una de las partes, si las hubiere.
- La correcta utilización de conceptos, vocabulario y notación científica.
- El conocimiento de técnicas específicas de aplicación directa para el cálculo y/o interpretación de datos numéricos y gráficos.
- La terminación completa del ejercicio y la exactitud del resultado.
- Se considerarán igualmente válidas dos soluciones que solo se diferencien en el grado de exactitud empleado en los cálculos numéricos.
- No se tomarán en consideración errores numéricos, de cálculo, etc., siempre que no sean de tipo conceptual.
- La claridad de las explicaciones de los pasos seguidos.
- Las ideas, gráficos, presentaciones, esquemas, ..., que ayuden a visualizar mejor el problema y su solución.
- La pulcritud de la presentación, y cualquier otro aspecto que refleje la madurez que cabe esperar de un estudiante que aspira a entrar en la universidad.



ASPECTOS QUE MERECE VALORACIÓN NEGATIVA

- Los planteamientos incorrectos.
- La confusión de conceptos.
- La abundancia de errores de cálculo (por ser indicativa de deficiencias de orden básico).
- Los errores aislados, cuando indican falta de reflexión crítica o de sentido común (por ejemplo, decir que la solución a tal problema es -3,7 frigoríficos, o que cierta probabilidad vale 2,5).
- Los errores aislados, cuando conducen a problemas más sencillos que los inicialmente propuestos.
- La ausencia de explicaciones, en particular del significado de las variables que se están utilizando.
- Los errores ortográficos graves, el desorden, la falta de limpieza, la mala redacción y cualquier otro aspecto impropio de un estudiante que aspira a entrar en la universidad.



CRITERIOS PARTICULARES PARA CADA UNO DE LOS PROBLEMAS

BLOQUE: ÁLGEBRA

Problema A.1 (hasta 2,5 puntos)

a. 2,2 puntos.

- Concretar la función objetivo, **0,1 puntos.**
- Determinar las restricciones, **0,2 puntos.**
- Determinar y representar la región factible.
 - Representación de cada restricción, 0,1 puntos, por lo tanto, **0,3 puntos.**
 - Determinar la región factible, **0,5 puntos.**
- Concretar los vértices de la región factible.
 - Vértice A, **0,1 puntos.**
 - Vértice B, **0,125 puntos.**
 - Vértice C, **0,125 puntos.**
 - Vértice D, **0,125 puntos.**
 - Vértice E, **0,125 puntos.**
- Valorar la función en los vértices, **0,4 puntos.**
- Determinar el máximo, **0,1 puntos.**

b. 0,3 puntos.

- Valorar la función en ese punto máximo, **0,3 puntos.**

Problema B.1 (hasta 2,5 puntos)

a. 1,25 puntos.

- Determina el sistema de ecuaciones, **0,5 puntos.**
- Resuelve el sistema de ecuaciones, **0,75 puntos.**

b. 1,25 puntos.

- Cálculo de A^t , **0,2 puntos.**
- Cálculo de la matriz inversa de la matriz A :
 - Determinar la formula de la matriz inversa de A , **0,15 puntos.**
 - Cálculo del determinante de la matriz A , **0,15 puntos.**
 - Adjunto de la matriz A , **0,4 puntos.**
 - Inversa de la matriz A , **0,15 puntos.**
- Cálculo de la matriz M , **0,2 puntos.**



BLOQUE: ANÁLISIS

Problema A.2 (hasta 2,5 puntos)

a. 0,75 puntos.

- El punto $(1, -3)$ es un punto de la función, **0,2 puntos.**
- Cálculo de la primera y la segunda derivada, **0,2 puntos.**
- El punto $x = -1$ es un punto de inflexión, **0,2 puntos.**
- Resolver el sistema que se crea, **0,15 puntos.**

b. 1 punto.

- Intervalos de crecimiento y decrecimiento de la función.
 - Análisis de los signos de la primera derivada, **0,3 puntos.**
 - Determinar los intervalos, **0,2 puntos.**
- Máximos y mínimos relativos de la función.
 - Expresar qué son los máximos y mínimos relativos, **0,2 puntos.**
 - Concretar el máximo relativo, **0,15 puntos.**
 - Concretar el mínimo relativo, **0,15 puntos.**

c. 0,75 puntos.

- Representación gráfica, **0,2 puntos.**
- Cálculo de la integral definida.
 - Determinar la integral a calcular, **0,1 puntos.**
 - Cálculo de la integral indefinida, **0,15 puntos.**
 - Aplicar Barrow, **0,2 puntos.**
 - Determinar el área, **0,1 puntos.**



Problema B.2 (hasta 2,5 puntos)

- a. 0,75 puntos.**
- Concretar que se tiene que analizar la monotonía de la función, **0,25 puntos.**
 - Cálculo de $f'(x)$, **0,1 puntos.**
 - Análisis del signo de la primera derivada, **0,25 puntos.**
 - Determinar cuántas unidades se tienen que producir para disminuir el coste, **0,15 puntos.**
- b. 0,5 puntos.**
- Determinar en qué punto se consigue el mínimo de la función $f(x)$, **0,25 puntos.**
 - Determinar el coste mínimo, **0,25 puntos.**
- c. 0,25 puntos.**
- Determinar que cuando no se produce nada, $x = 0$, **0,1 puntos.**
 - Concretar el coste, **0,15 puntos.**
- d. 0,75 puntos.**
- Determinar el valor del coste, **0,25 puntos.**
 - Solucionar la ecuación de segundo grado, **0,25 puntos.**
 - Determinar que es una solución única, **0,25 puntos.**
- e. 0,25 puntos.**
- Representación gráfica de la función $f(x)$, **0,25 puntos.**



BLOQUE: PROBABILIDAD

Problema A.3 (hasta 2,5 puntos)

a. 0,75 puntos.

- Hacer un diagrama de Venn o algún esquema, **0,25 puntos.**
- Indicar la fórmula $P(A \cap B)$, **0,25 puntos.**
- El cálculo de la probabilidad pedida, **0,25 puntos.**

b. 1 punto.

- Hacer un diagrama de árbol o algún esquema, **0,25 puntos.**
- Determinar qué tiene que calcular, **0,25 puntos.**
- Indicar la fórmula $P(C | D)$, **0,25 puntos.**
- El cálculo de la probabilidad pedida, **0,25 puntos.**

c. 0,75 puntos.

- Expresar qué quiere decir que dos sucesos son independientes, **0,2 puntos.**
- Determinar qué tiene que calcular, **0,15 puntos.**
- Indicar la fórmula $P(E \cup A)$, **0,15 puntos.**
- El cálculo de la probabilidad pedida, **0,25 puntos.**

Problema B.3 (hasta 2,5 puntos)

a. 0,5 puntos.

- Hacer un diagrama de árbol o algún esquema, **0,25 puntos.**
- El cálculo de la probabilidad pedida, **0,25 puntos.**

b. 1,25 puntos.

- Determinar qué tiene que calcular, **0,25 puntos.**
- Indicar la probabilidad total del suceso a calcular o su fórmula, **0,5 puntos.**
- El cálculo de la probabilidad pedida, **0,5 puntos.**

c. 0,75 puntos.

- Determinar qué tiene que calcular, **0,15 puntos.**
- Indicar la probabilidad a posteriori, el teorema de Bayes, **0,3 puntos.**
- El cálculo de la probabilidad pedida, **0,3 puntos.**



BLOQUE: INFERENCIA ESTADÍSTICA

Problema A.4 (hasta 2,5 puntos)

a. 1 punto.

- Expresar cómo se determina el intervalo característico, **0,25 puntos**.
- Tipificación de la variable, **0,25 puntos**.
- Determinar el valor en la tabla de la distribución normal, **0,15 puntos**.
- Concretar el intervalo característico, **0,35 puntos**.

b. 0,3 puntos.

- Determinar la probabilidad $P(X \geq 228)$, **0,3 puntos**.

c. 0,8 puntos.

- Determinar la probabilidad $P(X \leq 210)$, **0,35 puntos**.
- Determinar la probabilidad $P(X \leq 200)$, **0,35 puntos**.
- Cálculo de la probabilidad pedida, **0,1 puntos**.

d. 0,4 puntos.

- Distribución de la media muestral, **0,2 puntos**.
- Cálculo de la probabilidad $P(\bar{X} \leq 207)$, **0,2 puntos**.

Problema B.4 (hasta 2,5 puntos)

- ✚ Concretar qué es el nivel de confianza, **0,2 puntos**.
- ✚ Indicar la fórmula del error máximo admisible, **0,2 puntos**.
- ✚ Concretar el error máximo admisible **0,3 puntos**.
- ✚ Conseguir $Z_{\frac{\alpha}{2}}$, **0,75 puntos**.
- ✚ Conseguir $\frac{\alpha}{2}$, **0,75 puntos**.
- ✚ Determinar el nivel de confianza, **0,3 puntos**.



SOLUCIONES

BLOQUE: ÁLGEBRA

A.1 Resolución de un problema de programación lineal con dos variables:

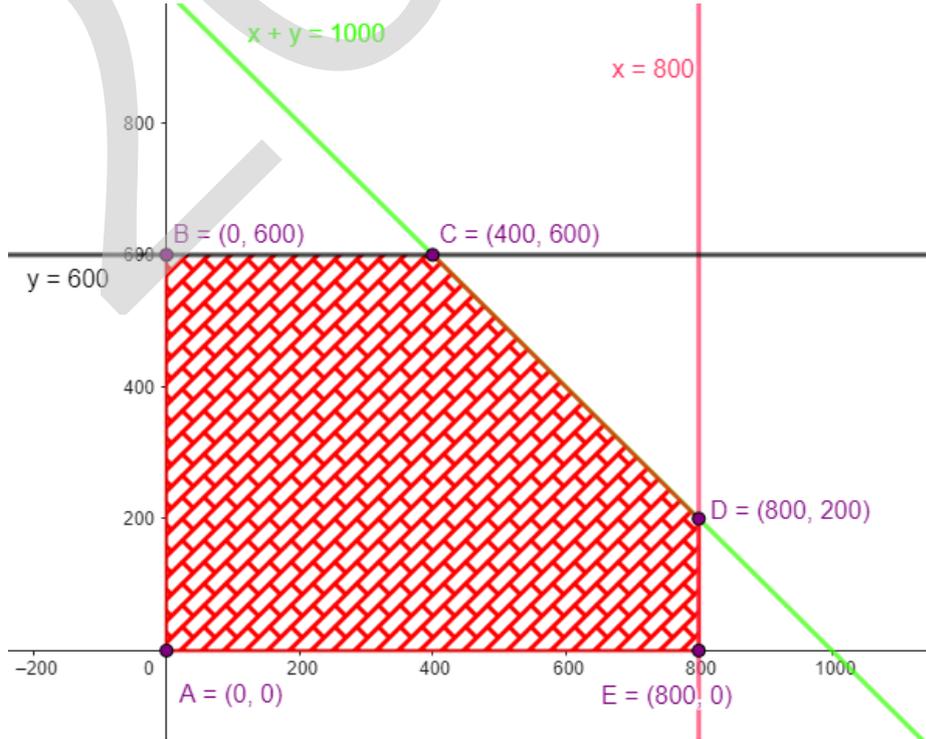
a) Número de relojes para obtener el máximo ingreso.

	Nº de relojes	Precio (€)	Cantidad
Pulsera	x	90 €	$0 \leq x \leq 800$
Bolsillo	y	120 €	$0 \leq y \leq 600$

La función objetivo es: $f(x, y) = 90x + 120y$

Las restricciones son:
$$\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \\ x + y \leq 1000 \\ x \leq 800 \\ y \leq 600 \end{cases}$$

En el plano XY, la región factible es:





✚ Cálculo del vértice C:

$$\begin{cases} x + y = 1000 \\ y = 600 \end{cases} \Rightarrow x + 600 = 1000 \Rightarrow \begin{cases} x = 400 \\ y = 600 \end{cases}$$

✚ Cálculo del vértice D:

$$\begin{cases} x + y = 1000 \\ x = 800 \end{cases} \Rightarrow 800 + y = 1000 \Rightarrow \begin{cases} x = 800 \\ y = 200 \end{cases}$$

Por lo tanto, los vértices son:

$$A(0, 0), \quad B(0, 600), \quad C(400, 600), \quad D(800, 200), \quad E(800, 0)$$

✚ Calculamos los valores que toma la función objetivo en los vértices:

$$f(A) = f(0, 0) = 0$$

$$f(B) = f(0, 600) = 72.000$$

$$f(C) = f(400, 600) = 108.000$$

$$f(D) = f(800, 200) = 96.000$$

$$f(E) = f(800, 0) = 72.000$$

✚ El valor máximo de la función se obtiene en el punto $C(400, 600)$ y, por lo tanto, el número de relojes que se tienen que producir es **400 de pulsera y 600 de bolsillo** para obtener el máximo ingreso.

b) El ingreso máximo.

$$f(x, y) = f(C) = f(400, 600) = 90 \cdot 400 + 120 \cdot 600 = \mathbf{108.000 \text{ €}}$$

De esta manera se obtendrá el ingreso máximo de **108.000 €**.



B.1 Cálculo matricial. Propiedades de las matrices. Resolución de una ecuación matricial.

a) Resuelve el siguiente sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{pmatrix} 3 & 1-2x & 0 \\ 2 & x+1 & 2 \\ 0 & 1 & z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1-2x & 0 \\ 2 & x+1 & 2 \\ 0 & 1 & z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 3y + 2 - 4x = -1 \\ 2y + 2x + 2 + 2 = 2 \\ 2 + z = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -4x + 3y = -3 \\ 2x + 2y = -2 \\ z = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -4x + 3y = -3 \\ x + y = -1 \\ z = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -4x + 3y = -3 \\ x = -1 - y \\ z = -2 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -4(-1 - y) + 3y = -3 \\ x = -1 - y \\ z = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 4 + 4y + 3y = -3 \\ x = -1 - y \\ z = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = -1 \\ x = 0 \\ z = -2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} y = -1 \\ x = 0 \\ z = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -1 \\ z = -2 \end{cases}$$

b) Dada la matriz $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$ calcula:

$$M = A^t \cdot A^{-1}$$

$$\color{red}{\oplus} |A| = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = -2$$

$$\color{red}{\oplus} A^t = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\color{red}{\oplus} A^{-1} = \frac{1}{|A|} (\text{Adj } A)^t = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 5 & -3 \\ -4 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\color{red}{\oplus} M = A^t \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{-2} \cdot \begin{pmatrix} 5 & -3 \\ -4 & 2 \end{pmatrix} = \frac{-1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -6 & 2 \\ -5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 5/2 & -1/2 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$M = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 5/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$



BLOQUE: ANÁLISIS

A.2 Problema de análisis de una función. Cálculo de máximos, mínimos, puntos de inflexión y representación gráfica. Cálculo del área.

- a) Calcular los valores de los parámetros a y b para que la función $f(x)$ pase por el punto $(1, -3)$ y tenga un punto de inflexión en $x = -1$.

$$f(x) = ax^3 + 3x^2 - 5x + b$$

✚ $f(x)$ pasa por el punto el punto $(1, -3) \Rightarrow f(1) = -3$
 $\Rightarrow a + 3 - 5 + b = -3 \Rightarrow a + b = -1$

✚ $f(x)$ tiene un punto de inflexión en el punto $x = -1$

$$f''(x_0) = 0 \wedge f'''(x_0) \neq 0 \Leftrightarrow (x_0, f(x_0)) \text{ punto de inflexión}$$

- Por lo tanto, si $x = -1$ punto de inflexión $\Rightarrow \begin{cases} f''(-1) = 0 \\ f'''(-1) \neq 0 \end{cases}$
- Calculamos la primera y la segunda derivada de $f(x)$:
 - $f'(x) = 3ax^2 + 6x - 5$
 - $f''(x) = 6ax + 6$
- $f''(-1) = 0 \Rightarrow -6a + 6 = 0 \Rightarrow a = 1$

Por lo tanto, tenemos el sistema: $\begin{cases} a + b = -1 \\ a = 1 \end{cases} \Rightarrow a = 1 \text{ y } b = -2$

- b) Monotonía y extremos relativos de la función $g(x) = x^3 - 3x^2 + 7$

✚ Monotonía de la función $g(x) = x^3 - 3x^2 + 7$

$$g'(x) > 0 \Rightarrow g(x) \text{ creciente}$$

$$g'(x) < 0 \Rightarrow g(x) \text{ decreciente}$$

• $g'(x) = 3x^2 - 6x = x(3x - 6) \Rightarrow x(3x - 6) = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ 3x - 6 = 0 \end{cases}$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = 2 \end{cases}$$



ZUZENTZEKO ETA KALIFIKATZEKO IRIZPIDEAK
CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y CALIFICACIÓN

	$(-\infty, 0)$	$(0, 2)$	$(2, \infty)$
x	< 0	> 0	> 0
$3x - 6$	< 0	< 0	> 0
$g'(x) = x(3x - 6)$	$g'(x) > 0$	$g'(x) < 0$	$g'(x) > 0$

$x = 0$

$x = 2$

Por lo tanto:

- En los intervalos $(-\infty, 0) \cup (2, \infty)$ $g(x)$ es creciente.
- En el intervalo $(0, 2)$ $g(x)$ es decreciente.

✚ Extremos relativos de la función $g(x) = x^3 - 3x^2 + 7$

$$g'(x_0) = 0 \wedge \begin{cases} g''(x_0) < 0 \Rightarrow x_0 \text{ máximo relativo} \\ g''(x_0) > 0 \Rightarrow x_0 \text{ mínimo relativo} \end{cases}$$

• Calculamos la primera y la segunda derivada de la función $g(x)$

- $g'(x) = 3x^2 - 6x$
- $g''(x) = 6x - 6$

• $g'(x) = 0 \Rightarrow 3x^2 - 6x = 0 \Rightarrow x(3x - 6) = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ 3x - 6 = 0 \end{cases}$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = 2 \end{cases}$$

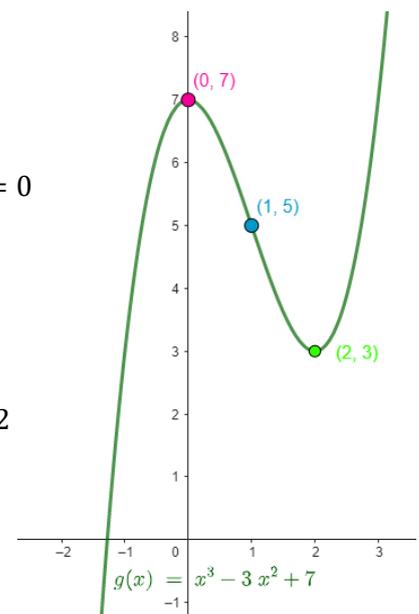
• $g''(x) = 6x - 6$

- $g''(0) = -6 < 0 \Rightarrow g(x)$ en el punto $x = 0$ tiene un máximo relativo.
- $g(0) = 7$

Entonces $(0, 7)$ es máximo relativo.

- $g''(2) = 6 > 0 \Rightarrow g(x)$ en el punto $x = 2$ tiene un mínimo relativo.
- $g(2) = 3$

Entonces $(2, 3)$ es mínimo relativo.





ZUZENTZEKO ETA KALIFIKATZEKO IRIZPIDEAK
CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y CALIFICACIÓN

c) Calcula la superficie de la región delimitada por el gráfico de la función $g(x)$, el eje de abscisas, y las rectas $x = 1$, $x = 2$ y haz su representación gráfica.

Para determinar el área hay que calcular la integral definida:

$$A = \int_1^2 [(x^3 - 3x^2 + 7) - 0] dx =$$

$$= \left[\frac{x^4}{4} - 3 \frac{x^3}{3} + 7x \right]_1^2 =$$

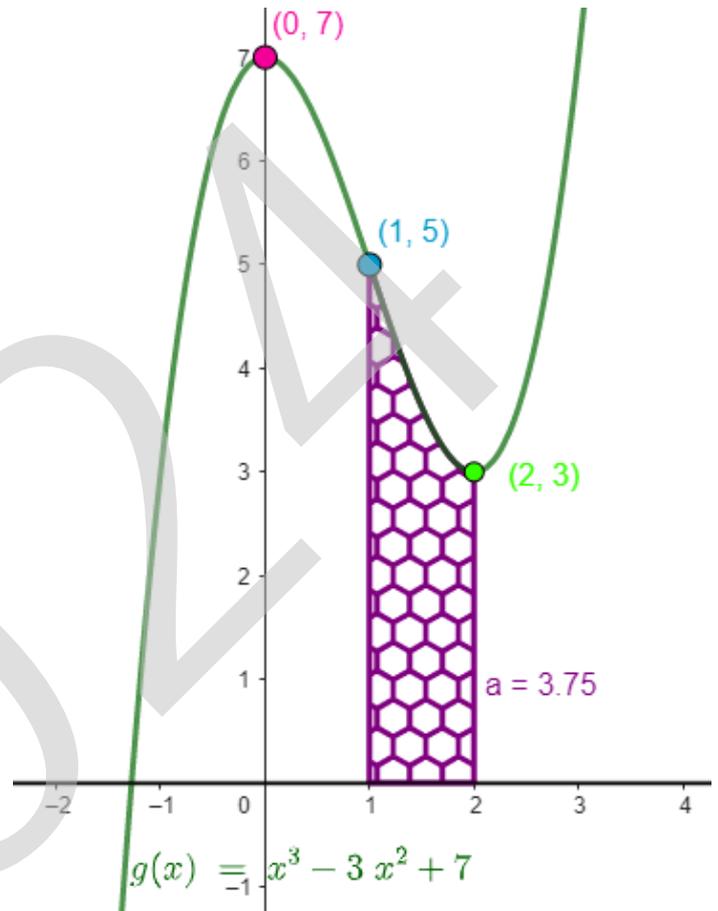
$$= \left[\frac{x^4}{4} - x^3 + 7x \right]_1^2 =$$

$$= \left(\frac{16}{4} - 8 + 14 \right) - \left(\frac{1}{4} - 1 + 7 \right) =$$

$$= \frac{15}{4} u^2 = 3,75 u^2$$

Por lo tanto:

$$A = \frac{15}{4} u^2$$





B.2 Problema de análisis de una función. Cálculo de máximos, mínimos relativos, puntos de inflexión, representación gráfica...

$$f(x) = 40 - 6x + x^2, \text{ para } x \geq 0,$$

- "x" representa la cantidad producida de un determinado artículo.
- $f(x)$ es el coste de producción (en miles de euros) de ese artículo.

a) ¿Disminuye el coste alguna vez?

Estudiamos la monotonía de la función $f(x)$

$$f'(x) > 0 \Rightarrow f(x) \text{ creciente}$$

$$f'(x) < 0 \Rightarrow f(x) \text{ decreciente}$$

✚ Dominio de definición de la función $f(x)$: $(0, \infty)$

✚ Calculamos la primera derivada de la función $f(x)$:

$$f'(x) = -6 + 2x = 2(-3 + x)$$

✚ $f'(x) = 0 \Rightarrow -3 + x = 0 \Rightarrow x = 3$

✚ Estudio del signo de la primera derivada:

	$(0, 3)$	$(3, \infty)$
$-3 + x$	< 0	> 0
$f'(x) = 2(-3 + x)$	$f'(x) < 0$	$f'(x) > 0$

La función $f(x)$ es decreciente en el intervalo $(0, 3)$, por lo tanto, los costes disminuyen en dicho intervalo.

La función es polinómica, por lo tanto, continua; luego en $x = 3$ la función tiene un mínimo relativo.

En conclusión, **el coste disminuye cuando la cantidad producida del artículo es inferior a 3 unidades.**

b) Determina la cantidad producida de este artículo cuando el coste es mínimo y calcula cuál es dicho coste.



- El coste es mínimo cuando la cantidad producida es igual a tres, luego cuando $x = 3$.
- $f(3) = 40 - 18 + 9 = 31$

Por lo tanto, el coste mínimo es **31.000 €**.

c) ¿Cuál sería el coste si no se produjese nada de ese artículo?

- No producir nada de ese artículo significa que $x = 0$.
- $f(0) = 40$

Por lo tanto, el coste de no producir ningún artículo es **40.000 €**

d) Si el coste fuera 80.000 €, ¿cuál sería la cantidad producida?

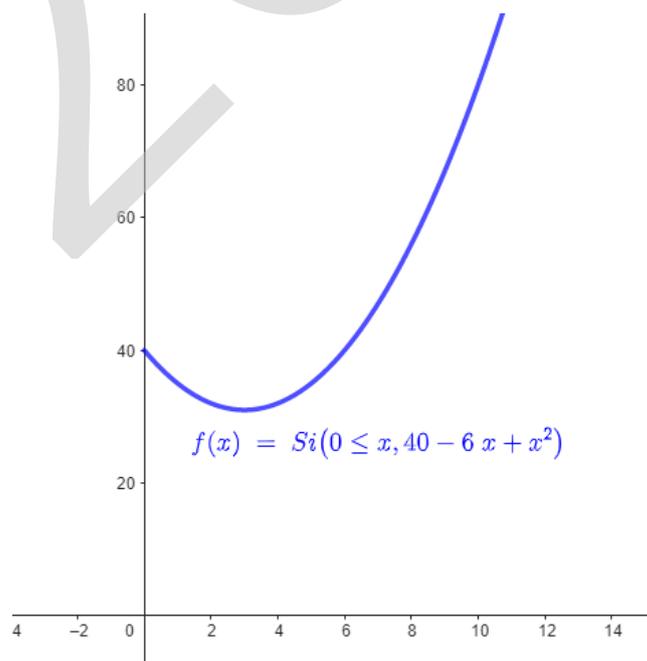
- Si el coste es 80.000 € $\Rightarrow f(x) = 80$
- $f(x) = 40 - 6x + x^2 = 80 \Rightarrow x^2 - 6x - 40 = 0 \Rightarrow$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{6 \pm \sqrt{36 + 160}}{2} = \frac{6 \pm 14}{2} = \begin{cases} x = 10 \\ x = -4 \end{cases}$$

- $x = 10$ solución única ($x \geq 0$).

Luego si el coste es 80.000 € la cantidad producida es de **10 unidades**.

e) Representa gráficamente la función.





BLOQUE: PROBABILIDAD

A.3 Problema de cálculo de probabilidades.

a) Sabemos que $P(A) = 0,4$; $P(B) = 0,3$; $P(A \cup B) = 0,5$.

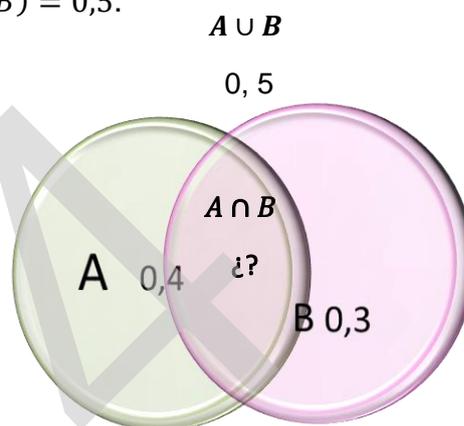
Entonces:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \Rightarrow$$

$$P(A \cap B) = P(A) + P(B) - P(A \cup B) \Rightarrow$$

$$P(A \cap B) = 0,4 + 0,3 - 0,5 = 0,2 \Rightarrow$$

$$P(A \cap B) = 0,2$$

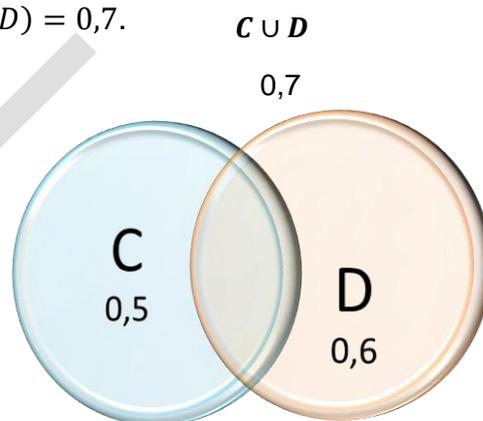


b) Sabemos que $P(C) = 0,5$; $P(D) = 0,6$; $P(C \cup D) = 0,7$.

$$P(C / D) = \frac{P(C \cap D)}{P(D)} = \frac{[P(C) + P(D) - P(C \cup D)]}{P(D)} =$$

$$= \frac{0,5 + 0,6 - 0,7}{0,6} = 0,666 \Rightarrow$$

$$P(C / D) = 0,666$$



c) Sabemos que $P(A) = 0,4$; $P(E) = 0,6$ y que los sucesos E y A son independientes.

- Por ser independientes: $P(E \cap A) = P(E) \cdot P(A)$
- La probabilidad de que ocurra alguno de los dos sucesos es la probabilidad de que suceda E o suceda A , es decir, la probabilidad de que suceda $E \cup A$.

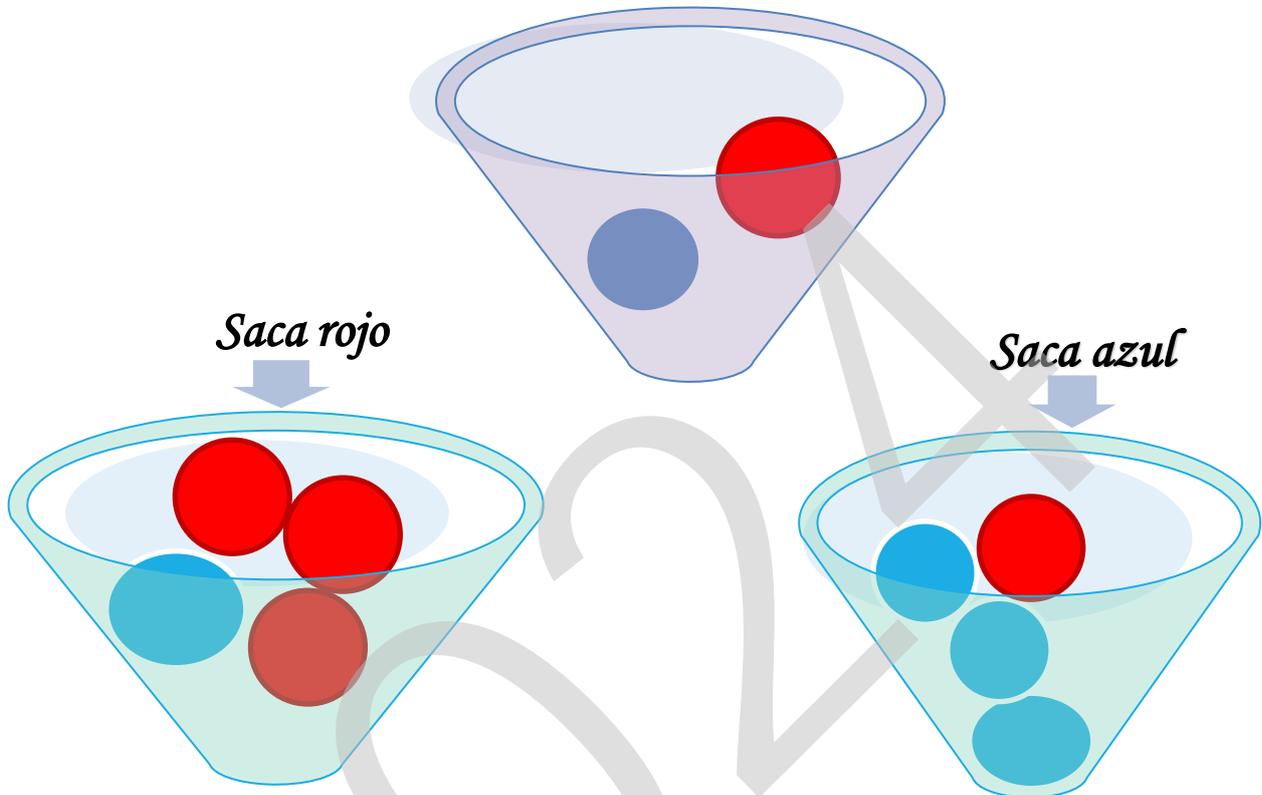
Entonces:

$$P(E \cup A) = P(E) + P(A) - P(E \cap A) = P(E) + P(A) - P(E) \cdot P(A) =$$

$$= 0,6 + 0,4 - 0,6 \cdot 0,4 = 0,76 \Rightarrow$$

$$P(E \cup A) = 0,76$$

B.3 Ejercicio de cálculo de probabilidades que puede resolverse, a través de un diagrama de árbol o a través de la fórmula de la probabilidad total. Teorema de Bayes.



Sucesos;

A_1 = la primera bola azul

R_1 = la primera bola roja

A_2 = la segunda bola azul

R_2 = la segunda bola roja

- a) Probabilidad de que la segunda bola extraída sea roja si la primera que se ha sacado ha sido azul: $P(R_2 | A_1)$

$$P(R_2 | A_1) = \frac{1}{4} = 25 \%$$

- b) Probabilidad de que la segunda bola extraída sea azul: $P(A_2)$

$$P(A_2) = P(R_1) P(A_2 | R_1) + P(A_1) P(A_2 | A_1) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} + \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{4} = \frac{1}{2} = 50 \%$$

- c) Si la segunda bola ha sido azul, la probabilidad de que la primera fuera roja: $P(R_1 | A_2)$

$$P(R_1 | A_2) = \frac{P(R_1 \cap A_2)}{P(A_2)} = \frac{P(R_1) P(A_2 | R_1)}{P(A_2)} = \frac{\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4}}{\frac{1}{2}} = \frac{1}{4} = 25 \%$$



BLOQUE: INFERENCIA ESTADÍSTICA

A.4 Comprensión y uso de una distribución Normal, y cálculo de probabilidades.

a) Intervalo característico para el 80 %.

$$\text{varianza} = 144 \Rightarrow \sigma = \sqrt{144} = 12$$

$$X \equiv \text{tiempo diario de conexión a Internet} = \mathcal{N}(210, \sigma = 12)$$

$(210 - e, 210 + e)$ es el intervalo característico para el 80 %,
si $P(210 - e \leq X \leq 210 + e) = 0,8$

$$P(210 - e \leq X \leq 210 + e) = 0,8 \Rightarrow P(X \leq 210 + e) - P(X \leq 210 - e) = 0,8 \Rightarrow$$

TIPIFICACIÓN:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{X - 210}{12} \Rightarrow X = 12Z + 210$$

$$\begin{aligned} P(X \leq 210 + e) &= P(12Z + 210 \leq 210 + e) = \\ &= P(12Z \leq e) = P\left(Z \leq \frac{e}{12}\right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(X \leq 210 - e) &= P(12Z + 210 \leq 210 - e) = \\ &= P(12Z \leq -e) = P\left(Z \leq \frac{-e}{12}\right) = 1 - P\left(Z \leq \frac{e}{12}\right) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow P\left(Z \leq \frac{e}{12}\right) - \left[1 - P\left(Z \leq \frac{e}{12}\right)\right] = 0,8 \Rightarrow 2P\left(Z \leq \frac{e}{12}\right) - 1 = 0,8 \Rightarrow$$

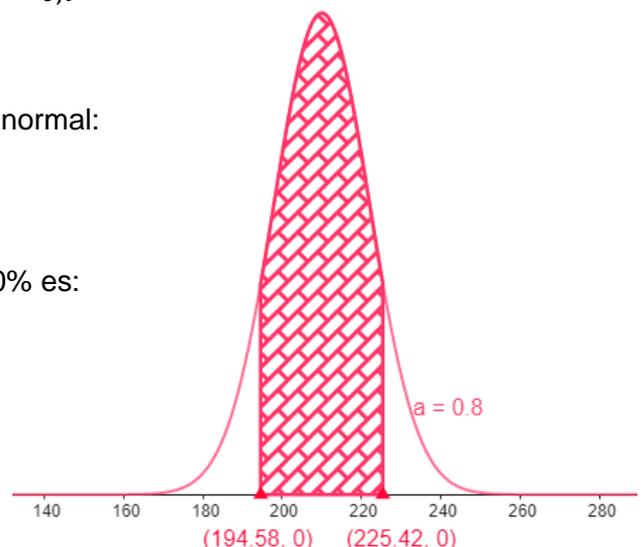
$$P\left(Z \leq \frac{e}{12}\right) = 0,9$$

Entonces, mirando en la tabla de la distribución normal:

$$\frac{e}{12} = 1,285 \Rightarrow e = 15,42$$

Por lo tanto, el intervalo característico para el 80% es:

$$(210 - e, 210 + e) = (194,58; 225,42)$$

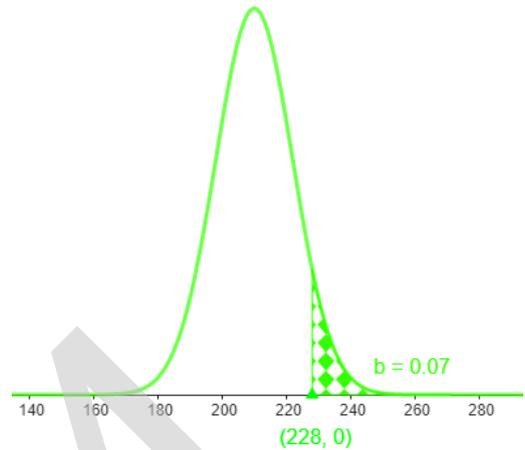




ZUZENTZEKO ETA KALIFIKATZEKO IRIZPIDEAK
CRITERIOS DE

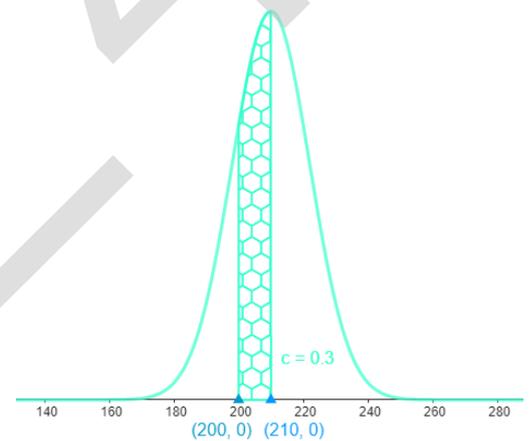
b) $P(X \geq 228)$

$$\begin{aligned} P(X \geq 228) &= P(12Z + 210 \geq 228) = \\ &= P(Z \geq 1,5) = 1 - P(Z \leq 1,5) \\ &= 1 - 0,9332 = 0,0668 = \mathbf{6,68\%} \end{aligned}$$



c) $P(200 \leq X \leq 210)$

$$\begin{aligned} P(200 \leq X \leq 210) &= P(X \leq 210) - P(X \leq 200) \\ \color{red}{+} P(X \leq 210) &= P(12Z + 210 \leq 210) = \\ &= P(Z \leq 0) = 0,5 \\ \color{red}{+} P(X \leq 200) &= P(12Z + 210 \leq 200) = \\ &= P(Z \leq -0,83) = P(Z \geq 0,83) = \\ &= 1 - P(Z \leq 0,83) = 1 - 0,7967 = 0,2033 \end{aligned}$$



Por lo tanto; $P(200 \leq X \leq 210) = 0,5 - 0,2033 = 0,2967 = \mathbf{29,67\%}$

d) Seleccionada una muestra aleatoria simple de tamaño 30, ¿cuál es la probabilidad de que el tiempo medio de conexión a Internet sea inferior a 207 minutos?

• Indicamos cuál es la distribución de la media muestral, \bar{X} :

$$\color{red}{+} X \equiv N(210, 12) \Rightarrow \bar{X} \equiv \mathcal{N}\left(\mu, \frac{\sigma}{\sqrt{n}}\right) = \mathcal{N}\left(210, \frac{12}{\sqrt{30}}\right) = \mathcal{N}(210, 2,19) \Rightarrow$$

$$\bar{X} \equiv \mathcal{N}(210, 2,19)$$



- Calculamos $P(\bar{X} \leq 207)$:

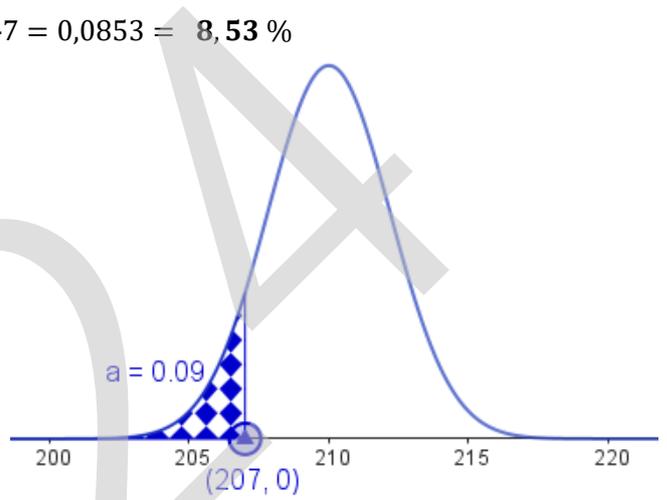
✚ Tipificación de la variable \bar{X} :

$$Z = \frac{\bar{X} - \mu}{\sigma} = \frac{\bar{X} - 210}{2,19} \Rightarrow \bar{X} = 2,19 Z + 210$$

$$\begin{aligned} \text{✚ } P(\bar{X} \leq 207) &= P(2,19 Z + 210 \leq 207) = P(Z \leq -1,37) = P(Z \geq 1,37) = \\ &= 1 - P(Z \leq 1,37) = 1 - 0,9147 = 0,0853 = \mathbf{8,53 \%} \end{aligned}$$

Por lo tanto:

$$P(\bar{X} \leq 207) = \mathbf{0,0853 = 8,53 \%}$$



B.4 Ejercicio de distribución de la media muestral. Valor de la media muestral y error máximo admisible.

- En la estimación por intervalo de confianza de la media, conocemos la fórmula del error máximo admisible, que es:

$$e_m = Z_{\frac{\alpha}{2}} \cdot \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

- e_m es la mitad de la amplitud del intervalo. Por lo tanto:

$$e_m = \frac{101,5 - 94,5}{2} = 3,5$$

- El valor de la desviación típica σ , se estima a partir del valor muestral obtenido, $s = 15$.
- Sabemos que el tamaño muestral es $n = 100$

Entonces, calculamos el valor de $Z_{\frac{\alpha}{2}}$:

$$e_m = Z_{\frac{\alpha}{2}} \cdot \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \Rightarrow 3,5 = Z_{\frac{\alpha}{2}} \cdot \frac{15}{\sqrt{100}} \Rightarrow 35 = 15 \cdot Z_{\frac{\alpha}{2}} \Rightarrow Z_{\frac{\alpha}{2}} = 2,33$$

- A partir de $Z_{\frac{\alpha}{2}}$, obtenemos el nivel de confianza $1 - \alpha$:

$$P\left(Z \geq z_{\frac{\alpha}{2}}\right) = \frac{\alpha}{2} \Rightarrow 1 - P\left(Z \leq z_{\frac{\alpha}{2}}\right) = \frac{\alpha}{2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 1 - P(Z \leq 2,33) = \frac{\alpha}{2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 1 - 0,9901 = 0,0099 = \frac{\alpha}{2}$$

Entonces:

$$\frac{\alpha}{2} = 0,0099 \Rightarrow \alpha = 0,0198 \Rightarrow 1 - \alpha = 0,9802$$

Por lo tanto, **podemos decir con un nivel de confianza del 98,02 %**, que el coeficiente intelectual medio de las y los estudiantes de esta universidad está entre 94,5 y 101,5 puntos.

