

GRAVITACIÓN Y COSMOLOGÍA

- Habrá entregas de ejercicios, así como un examen optativo y un trabajo (opcionalmente puntuable).
Lo si quieres, hay lista de temas

INTRODUCCIÓN

- Estudiamos relatividad general, basada en:

- Principio de relatividad

- Principio de equivalencia

si bien fue un desarrollo de siglos el llegar a estos principios.

- Vamos a ir históricamente:

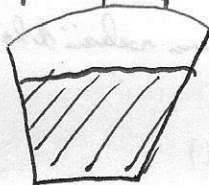
- Principios newtonianos:
 - el espacio es absoluto (como marco fijo e inmutable)
 - el tiempo es absoluto (ídem)
 - la física es descrita a SRI (o una definición más bien circular. Historiamente se hizo con las estrellas fijas)

- Relatividad especial:
 - Rompe los dos 1^{os} newtonianos, aunque sienten el privilegio de los SRI.
 - De hecho tampoco rompe del todo los dos 1^{os}: el espacio-tiempo de Minkowski sigue siendo un marco absoluto.

- Es más, tiene fallas de consistencia con la gravedad newtoniana (acción a distancia) (replanteo de Leibniz - Clark)

- Esto último ya fue criticado por Leibniz. El estudio del espacio como un orden inherente a la existencia de la materia. Además, al ser según Newton isotrópico, ¿por qué el mundo no lo es? Filosóficamente también aborrecía la acción a distancia.

- Hay un experimento que intenta demostrar el espacio absoluto: el experimento del cubo rotante.



- Retornamos el hilo, para soltarlo después.
- 1). Hay un periodo de tiempo en el que el cubo gira y el agua no
- 2). Tras un tiempo, por fricción el agua adopta una forma cóncava al girar
- 3). Tras un tiempo, el cubo se para y el agua sigue (sigue girando y cóncava)
- 4). Finalmente, el agua para y se queda plana

Newton dice que en los ejes 2 y 3 hay una curvatura porque el agua gira respecto del espacio absoluto. No puede estar relacionado con algo local como el cubo, pues a los ejes 2 y 3 el agua y el cubo son independientes.

ASÍ SE PUEDE DISTINGUIR UN SRI

Esto fue criticado por E. Mach. Para él, el movimiento es relativo (un cuerpo aislado en un universo no tendría métodos de movimiento bien definidos).

Los efectos no inerciales están para él asociados a afirmaciones sobre el resto del universo. El agua del cubo se abomba porque gira respecto de la Tierra y las estrellas fijas. Si digo que algo está en MRU estoy haciendo una abstracción de su relación con todo el universo.

Si el cubo estuviera fijo y todo el universo rotara:

- Según Newton, el agua queda igual
- Según Mach, el agua se curva por la imposibilidad de distinguir estas ambas situaciones

Newton diría que las estrellas fijas no rotan respecto del espacio absoluto (¡¡qué casualidad!!). Según

Mach, es que las estrellas dictan cómo es el SRI

$$\vec{F} = -m \vec{a}$$

Hay otra casualidad en la teoría newtoniana: la equivalencia entre masas inercial y gravitatoria.

Esta equivalencia se sostiene experimentalmente porque el ritmo de caída de los objetos no depende

de su masa:

$$m_i^{(1)} \vec{a}^{(1)} = -m_g^{(1)} \vec{\nabla} \phi$$

$$m_i^{(2)} \vec{a}^{(2)} = -m_g^{(2)} \vec{\nabla} \phi$$

experimentalmente, $\vec{a}^{(1)} = \vec{a}^{(2)}$

$$\frac{m_i^{(1)}}{m_g^{(1)}} = \frac{m_i^{(2)}}{m_g^{(2)}} \equiv G \text{ (adimensional)}$$

hipótesis de equivalencia débil

→ Pasivo: la reacción a un campo o a un gradiente

$$\vec{F} = -m \vec{\nabla} \phi$$

→ Activo: su capacidad para producir un gradiente

$$\phi = -\frac{G(m)}{r}$$

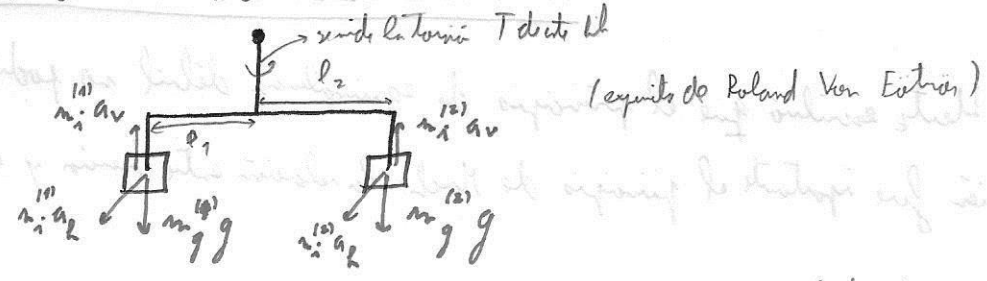
(si equivalencia saliera de 3ª ley de Newton)

uno puede hacer $G = 1$ sin pérdida de generalidad si usamos una redefinición de lo que entendemos por kilogramo.

(sería esencial G)

L_0 define, esencialmente, 1 kg inercial y 1 kg gravitatorio (en unidades SI todo el resto)

Hay un experimento muy bueno: la balanza de torsión



al ser el experimento en la Tierra, hay una cierta fuerza centrífuga (desaparece a equis horizontal)

En equilibrio:

$$\begin{cases} m_1^{(1)} g l_1 - a_v^{(1)} l_1 = m_2^{(2)} g l_2 - a_v^{(2)} l_2 \rightarrow \text{Verticalmente notable} \\ T = a_R^{(1)} l_1 - a_R^{(2)} l_2 \rightarrow \text{Horizontalmente notable} \end{cases}$$

$$T = m_i^{(1)} a_R l_1 \left(1 - \frac{\frac{m_1^{(1)} g}{m_i^{(1)}} - a_v}{\frac{m_2^{(2)} g}{m_i^{(2)}} - a_v} \right)$$

$$T = 0 \Leftrightarrow \frac{m_1^{(1)}}{m_i^{(1)}} = \frac{m_2^{(2)}}{m_i^{(2)}} \rightarrow \text{en un experimento directo por ser gran velocidad de intensidad}$$

de hecho, a 1^{er} orden, $T \approx m_1^{(1)} l_1 a_R \left(\frac{a_i^{(1)}}{g} - \frac{a_i^{(2)}}{g} \right) + O\left(\frac{a_v}{g}\right)$
 \Downarrow
 ¡leanta acorta la diferencia!

Se vio que $\left| \frac{m_i^{(1)}}{m_1^{(1)}} - \frac{m_i^{(2)}}{m_2^{(2)}} \right| < 10^{-9}$

Hay a día hoy medidas más finas con reflectores láseres (se ve si esta difiere en un movimiento del que habría en $a_i \neq a_j$)

De esta coincidencia? Einstein dedujo el principio de equivalencia: una relación entre SRI y gravedad.
 ¿Cómo incorpora la gravedad al nuevo relativista? Explémoslo, que es la propiedad fundamental de los campos gravitatorios.

PRINCIPIO DE EQUIVALENCIA

- Ya Hertz escribió que el principio de equivalencia débil no podría ser universalidad.
- También fue importante el principio de Mach: la relación entre inercia y estrellas fijas (\Rightarrow distribución de materia en el universo)

• Buscando Einstein:

• Eliminan el privilegio de S.R.!

• Buscan

- Einstein interpretó que una misma realidad se manifiesta en $\left\{ \begin{array}{l} \text{inercia} \\ \text{pero} \\ \text{no} \end{array} \right.$

Débil: en un campo gravitatorio, todos los cuerpos caen con la misma aceleración (g).

Fuente:

Los campos gravitatorios y los SR acelerados son localmente indistinguibles

(Cuando el metro acelera y orbita es como cuando no acelera)

El clásico ascensor de Einstein es una buena forma de entenderlo:

- Colocamos una caja en el universo, aislada (los habitantes no sienten gravedad)
- La caja se encoge opaca y se le añade una argolla y una cuerda
- Llamamos a Superman para que tire de la cuerda con aceleración $1g$
- Para un observador dentro, han encubierto el campo gravitatorio. Pero es que cualquier experimento que haga es asociado a aceleración $1g$. (La rapidez por SW), efecto gravitatorio.

(Por cosas como, los muelles se estiran...)

- Un observador en una caja fija en la Tierra ve a ver exactamente lo mismo

El único "loophole" es que la caja es opaca: si uno fuera puede ver a SW. Pero es que no es un loophole: puede pensar que está en un campo gravitatorio y SW está sujetado en la caja.

esto se ha hecho para g uniforme. Vale para cualquier g , si es que el SR sea local.

• Hay una dualidad: igual que las fuerzas de inercia se pueden hacer desaparecer pasando a un SR adecuado, la gravedad se puede hacer desaparecer pasando a un SR diferente. (aunque la inercia no tiene del todo fuerza local)

• Los casos gravitatorios son así relativos: un observador en caída libre es inercial.

• El principio tiene un poder de predicción asombroso:

• La gravedad afecta al tiempo: el experimento (hecho por Pound - Rebka - Slichter) es:

- Dejamos caer una masa desde una altura h
- Transformamos esa energía mgh en luz (más complicado, pero con una lámpara)
- Mandamos esa luz hacia arriba, convirtiéndola a masa a altura h esa energía

¡ A priori obtengo más masa ! (de $m_{inicial} = mgh$)

↳ NO CONSERVO LA ENERGÍA

Al fotón le debe costar subir: debe tener $\Delta(h\nu) = mgh$ (debe poder esa energía para que la energía se conserve)

Esto diferencia de frecuencias se entiende como que en diferentes partes del campo gravitatorio el tiempo corre diferente. (tl. se ha hecho con relojes reales)

↓
 Nuevamente, $\sim \frac{\Delta U}{c^2}$, es el potencial gravitatorio

↳ precisión $\sim 10^{-4}$

• La gravedad se puede geometrizar: nos parecen en un tiempo y espacio la circunferencia con reglas

tangenciales que experimentan contracción de Lorentz (por ser \perp a la velocidad)

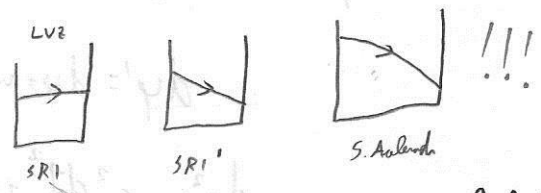
¡ las reglas radiales no! (son ortogonales al movimiento)

↳ $\frac{L}{d} > \pi \Rightarrow$ la geometría no es euclídea (Ejercicio: hallar $\frac{L}{d}$)

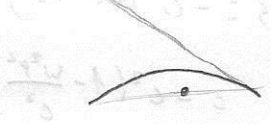
Como ocurre para SR acelerados, también ocurrirá para campos gravitatorios.

De hecho la precesión del perihelio de Mercurio es debido al carácter no euclídeo de la geometría.

• Derivación de la luz en campos gravitatorios:



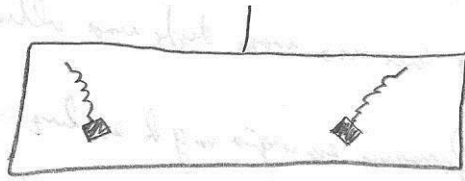
Esto causa el efecto lente gravitatoria:



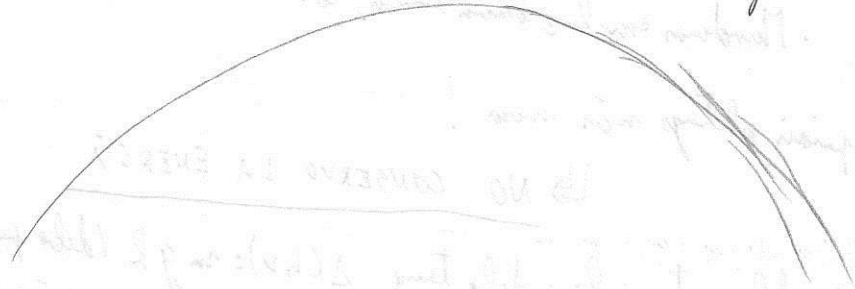
(Se puede hacer en términos Newtonianos, pero la nueva no aparece si no se calcula la derivación de m fotón, y de c limitada)

de hecho bajo condiciones apropiadas se pueden observar imágenes múltiples de un mismo objeto. (anillos de Einstein)

Vamos a atacar la localidad. Un SRN1 es una construcción de un campo gravitatorio: existen las fuerzas de marea.



→ Hay una aceleración relativa: uno puede distinguir entre un campo gravitatorio y SRN1!



esto se puede entender como la curvatura del espacio-tiempo. (lo vemos)

Vamos a hacer un par de números:

En RE, el elemento esencial es el elemento de línea:

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dx^2 + dy^2 + dz^2$$

(Las transformaciones de Lorentz lineales dejan esto invariante)
↳ en un SRN1

si cambias a un SRN1 la cosa es más divertida. Por puntos:

• Paso a cilíndricas:

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi & dx = -\cos \varphi d\rho - \rho \sin \varphi d\varphi \\ y = \rho \sin \varphi & dy = \sin \varphi d\rho + \rho \cos \varphi d\varphi \end{cases}$$

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + d\rho^2 + \rho^2 d\varphi^2 + dz^2$$

(cualidad, de fin infinito, estoy haciendo un cálculo trivial)
↳ $\frac{\partial x^0}{\partial \rho} \frac{\partial x^1}{\partial \varphi}$

(no estoy cambiando el SR, solo las coordenadas)

↳ el espacio-tiempo sigue siendo de Minkowski

quiero describir un sistema en rotación a w etc. (soy solidario con él)

para ello uso una nueva coordenada $\varphi' = \varphi + w t$
↳ la φ es el SR que estoy

$$d\varphi' = d\varphi + w dt \Rightarrow d\varphi = d\varphi' - w dt$$

$$\begin{aligned} ds^2 &= -c^2 dt^2 + d\rho^2 + \rho^2 (d\varphi' - w dt)^2 + dz^2 \\ &= -c^2 \left(1 - \frac{w^2 \rho^2}{c^2}\right) dt^2 - 2w\rho^2 dt d\varphi' + d\rho^2 + \rho^2 d\varphi'^2 + dz^2 \end{aligned}$$

esto es problemático:

• ¡ Delante de los diferenciales tiempo tienen que no son ctes!!

• ¡ Hay un término cruzado $dt dy$!

• ¡ No hay reversibilidad temporal $t \leftrightarrow -t$! (algunos, dicen a priori reversibilidad del tiempo)

• Para grandes el tiempo se convierte en una coordenada espacial (con $v \ll c$, en c una coordenada espacial)
 $t_y \quad v = \rho w > c$
 $\frac{\partial}{\partial x} \frac{NO}{\partial t}$ es lo mismo que a los $v \ll c$
 $\frac{\partial}{\partial t^2} = \frac{\partial}{\partial x^2} - w \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial}{\partial x} \right) \neq \left(\frac{\partial}{\partial x} \right)^2$

• Todo esto nos lleva a la geometría diferencial y el álgebra tensorial.

Si miramos la métrica:
 Vos podés decir que no es isotrópica, pero es que $v > c$, t NO es tiempo

$$\begin{pmatrix} -(1 - \frac{w^2 \rho^2}{c^2}) & -w\rho^2 & 0 \\ -w\rho^2 & \rho^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 , indeterminante \rightarrow
 $-\rho^2 \Rightarrow$ solo hay problemas
retroactivos en el eje

• Hay que acordar que cada cambio de coordenadas lleva asociado un observador (localidad = espacio)
 MME \Rightarrow de ellos. Este observador se hace igualando las coordenadas espaciales a ctes. (al menos el espacio)

El primer cambio NO cambia los observadores (x, y, z ctes. \neq igual que ρ, ϕ, z ctes.), el segundo SI
 x, y, z ctes. NO es igual que ρ', ϕ', z' ctes.)
 A cada sistema de coordenadas le asociamos un SR natural.

• Otro detalle: no vivimos en espacio-tiempo, ni en espacio (con reglas) y tiempo (con relojes). Es un espacio
depende del observador. (y g , otro espacio NO es $dp^2 + p^2 dy^2 + dz^2$, porque esto no es euclídeo)

• Vamos al observador acelerado. Queremos describir una partícula que se mueve con aceleración cte. según el eje x .

Para ello, usaremos el tiempo propio τ .
 $x^\alpha = x^\alpha(\tau);$
 $u^\alpha = \frac{dx^\alpha}{d\tau}$
 $a^\alpha = \frac{du^\alpha}{d\tau}$
 • Fíjate, algun idolo particul
 • Indeterminante, algun normaliza la velocidad $a = c^2$: $\eta_{\alpha\beta} u^\alpha u^\beta = -c^2$

pedimos que la norma de la aceleración sea $\eta_{\alpha\beta} a^\alpha a^\beta = g^2 = \text{cte.}$

Derivado $u^\alpha u_\alpha = -c^2$, se llega a $u^\alpha a_\alpha = 0$ (la aceleración es ortogonal a la velocidad \Leftrightarrow vector espacial)

La solución de esto es:

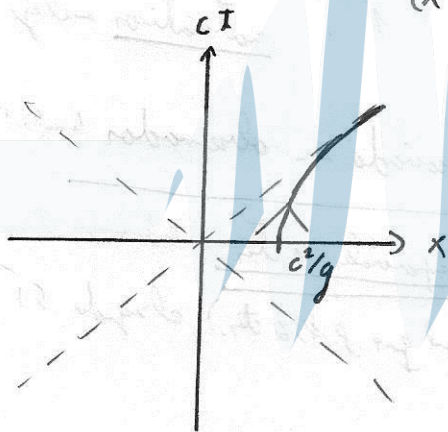
$$\begin{cases} ct = \frac{c^2}{g} \sinh\left(\frac{g}{c}\tau\right) & (\text{se lo ignora } t=0 \text{ en } \tau=0) \\ x = \frac{c^2}{g} \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right) + x_0 & \text{L } x_0 \text{ NO es la posición inicial (esto es } \frac{c^2}{g} + x_0) \end{cases}$$

derivado: $u^\alpha = (c \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right), c \sinh\left(\frac{g}{c}\tau\right), 0, 0)$

$a^\alpha = (g \sinh\left(\frac{g}{c}\tau\right), g \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right), 0, 0)$

Tenemos la trayectoria en forma paramétrica. Se puede eliminar τ :

$$(x-x_0)^2 - c^2 t^2 = \frac{c^4}{g^2} \Rightarrow \text{HIPÉRBOLAS}$$



(se lo tomamos $x_0=0$)

- Las asíntotas son el cono de luz del origen
- Son una horizonte para las partículas: no pueden ir más que una vez de fuera: solo van a ver lo que le llegue del cono de luz de un pasado

Vamos a considerar el conjunto de observadores acelerados con aceleración g . cuyo horizonte es el mismo cono de luz.

Es un SR válido porque (se puede ver) la distancia entre observadores es cte. (esto también en SR)
 ↓
logramos encontrar
y ya las usamos a distancia etc.

• Mi partícula original decide que su tiempo es el bueno. Así, sus coordenadas son:

$$t' = \tau$$

$$x' = 0 \text{ es la posición de la partícula original}$$

• Pero ello luego una transformación de Lorentz:

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{u^1}{u^0} = c \tanh\left(\frac{g}{c}\tau\right) \Rightarrow \gamma = \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right)$$

Voy a hacer Poincaré (Lorentz + traslación):

$$ct = \gamma (ct' + \frac{v}{c} x')$$

$$x = \gamma (x' + vt')$$

(con todo depende de τ , $\tau \rightarrow$ tiempo diferente para cada instante de tiempo)

total:

$$ct = \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right) \tau + \sinh\left(\frac{g}{c}\tau\right) x' + h^0$$

$$x = \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right) x' + \sinh\left(\frac{g}{c}\tau\right) \tau + h^1$$

hipótesis que $x'=0$ sea la partícula original:

$$\begin{cases} ct = (x' + c^2/g) \sinh\left(\frac{g}{c}\tau\right) \\ x = (x' + c^2/g) \cosh\left(\frac{g}{c}\tau\right) \end{cases}$$

(son todas las hipérbolas, pero ojo, $\tau =$ el tiempo de la partícula)

Este cambio de coordenadas solamente es válido en una curva del espacio-tiempo. $\rightarrow x > ct$ (el eje horizontal de la R.M. es el eje vertical del universo!)

Un par de perturbaciones: (ejercicio)

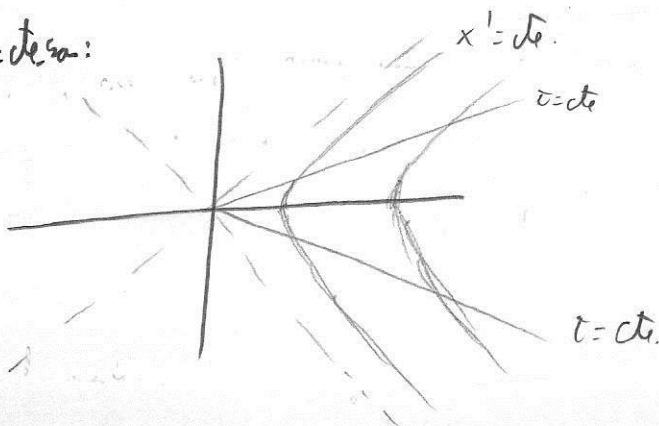
Cada curva $x' = \frac{c^2}{g}$ es una curva de aceleración $\frac{g}{1 + \frac{g^2 x'^2}{c^2}}$ cte. ($\rightarrow \infty$ cuando me acerco al cos de luz)

¡el potencial aumenta!

$$ds^2 = - \left(1 + \frac{g^2}{c^2} x'^2\right)^2 c^2 dt^2 + dx'^2 + dy^2 + dz^2 \text{ (métrica de Poincaré)}$$

La $ct = 0$, hay un problema: el determinante es cero

Las curvas $x' = ct$ son:



Handwritten text at the top of the page, possibly a title or header.

$$(1) \int (x + \frac{1}{x}) dx = \frac{1}{2}x^2 + \ln|x| + C$$

$$(2) \int (x^2 + 1/x^3) dx = \frac{1}{3}x^3 - \frac{1}{2x^2} + C$$

Handwritten text below the first two equations, possibly a note or explanation.

$$\int (x^2 + 1/x^3) dx = \frac{1}{3}x^3 - \frac{1}{2x^2} + C$$

$$\int (x + 1/x^2) dx = \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{x} + C$$

$$\int (x^2 + 1/x^3) dx = \frac{1}{3}x^3 - \frac{1}{2x^2} + C$$

Handwritten text below the third equation, possibly a note or explanation.

$$\int (x^2 + 1/x^3) dx = \frac{1}{3}x^3 - \frac{1}{2x^2} + C$$

Zimatek

Handwritten text below the Zimatek logo, possibly a signature or date.

Handwritten text below the signature, possibly a date or location.

Handwritten text at the bottom of the page, possibly a footer or note.

ESTADIOS NO EUCLIDEOS

- En un SR propio, la regla mide l_0 . En metros SR, l_0/γ
- El número de vueltas que le da por $\gamma = N = \frac{\pi d}{l_0/\gamma} = \gamma \frac{\pi d}{l_0}$
- El observador cominal mide un longitud $L = N l_0 = \gamma \pi d$

$$\frac{L}{d} = \underline{\underline{\gamma \pi > \pi}}$$

Debido al carácter no euclideo depende de la distancia al centro β , pues $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - (\frac{w\beta}{c})^2}}$

OBSERVADORA ACELERADA (Fuerza la brújula derecha)

$$a^\alpha = \left(\frac{dt}{d\tau}, \frac{dx}{d\tau}, 0, 0 \right)$$

$$a^\alpha = \left(\frac{d^2t}{d\tau^2}, \frac{d^2x}{d\tau^2}, 0, 0 \right)$$

$$\begin{cases} u^\alpha a_\alpha = 0 \\ a^\alpha a_\alpha = g^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x} \ddot{x} + c^2 \dot{x} \ddot{x} = 0, \left(\frac{1}{2} \dot{x}^2 \right) - \left(\frac{1}{2} c^2 \dot{x}^2 \right) = 0, \dot{x}^2 - c^2 \dot{x}^2 = G_1 \\ (\ddot{x})^2 = c^2 (\ddot{x})^2 = g^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} (\dot{x} + c\dot{x})(\dot{x} - c\dot{x}) = G_1 \\ (\ddot{x} + c\ddot{x})(\ddot{x} - c\ddot{x}) = g^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + c\dot{x} = u \\ x - c\dot{x} = v \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{u} \dot{v} = G_1; \dot{u} = \frac{G_1}{v}; \ddot{u} = -\frac{G_1 \dot{v}}{v^2} \\ \ddot{u} \dot{v} = g^2 \end{cases}$$

$$\frac{G_1 \dot{v}^2}{v^2} = g^2; \dot{v} = \frac{g}{G_1} v; \dot{v} = A e^{\frac{g}{G_1} \tau}; \ddot{u} = -\frac{G_1^2}{v} = -\frac{G_1^2}{A} e^{-\frac{g}{G_1} \tau}$$

$$G_1^2 = -G_1 \ddot{u}; v = A \frac{G_1}{g} e^{\frac{g}{G_1} \tau} + G_2; u = \frac{G_1^3}{Ag} e^{-\frac{g}{G_1} \tau} + G_3$$

en $\tau=0$: $t=0, u=v=0$

(suponiendo) $\dot{x}=0, \ddot{u} = -\dot{v} \Rightarrow \frac{G_1^2}{A} = A \Rightarrow G_1 = \pm A, A = \pm G_1$

$$\dot{x}=1, \frac{\dot{u}-\dot{v}}{2c} = 1; \mp G_1 = G_1 = 2c, G_1 = \pm c$$

$$\dot{x} = \frac{dt}{d\tau} = \gamma^{-1} \quad A = c$$

$$\dot{u} = \pm c e^{\mp \frac{g\tau}{c}}; u = \mp \frac{c^2}{g} e^{\mp \frac{g\tau}{c}} + G_2$$

$$\dot{v} = \mp c e^{\pm \frac{g\tau}{c}}; v = \mp \frac{c^2}{g} e^{\pm \frac{g\tau}{c}} + G_3$$

en $\tau=0$ $u=v$; $\mp \frac{c^2}{g} + G_2 = \mp \frac{c^2}{g} + G_3; G_3 = G_2 = x_0$

$$x = \frac{u+v}{2} = \frac{c^2}{g} \cosh \frac{g\tau}{c} + x_0$$

$$ct = \frac{u-v}{2} = \frac{c^2}{g} \sinh \frac{g\tau}{c}$$

(solamente g y τ sujetos g^2)

Introducción:

$$\sin x' = \bar{x}', \text{ tipo ac. de. } \text{tg} \frac{c^2}{a} = \bar{x}' + \frac{c^2}{g}, a = \frac{c^2}{\frac{c^2}{g} + \bar{x}'} = \frac{g}{1 + \frac{\bar{x}'g}{c^2}}$$

$$c dt = \text{senh} \frac{g}{c} \tau dx' + \frac{c (1 + \frac{x'g}{c^2})}{g} \text{cosh} \frac{g}{c} \tau dt$$

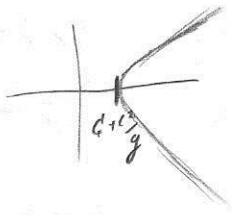
$$dx = \text{cosh} \frac{g}{c} \tau dx' + \frac{g}{c} (x' + \frac{c^2}{g}) \text{senh} \frac{g}{c} \tau dt$$

$$ds^2 = -c^2 dt^2 + dx^2 + dy^2 + dz^2 = -c^2 (1 + \frac{x'g}{c^2})^2 dt^2 + dx'^2 + dy^2 + dz^2$$

continuos en x

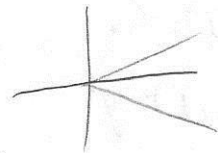
$$\text{sh}^2 - \text{ch}^2 = -1$$

$$x' = G: \begin{cases} ct = (G + \frac{c^2}{g}) \text{sh}(\frac{g}{c} \tau) \\ x = (G + \frac{c^2}{g}) \text{ch}(\frac{g}{c} \tau) \end{cases}$$



$$t = G: \begin{cases} ct = (x' + \frac{c^2}{g}) \text{sh}(\frac{g}{c} \tau) \\ x = (x' + \frac{c^2}{g}) \text{ch}(\frac{g}{c} \tau) \end{cases}$$

$$ct = x \text{tgh} \frac{g}{c} \tau \text{ de } (\in [-1, 1])$$



RED SHIFT:

$$\circ \quad \omega c^2 + g h$$

$$\Rightarrow \begin{cases} g h = h \nu \\ \omega c^2 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\circ \quad \omega' c^2 + g h, \text{ con } \omega' = \frac{h \nu'}{c^2}$$

$$\circ \quad \omega c^2$$

$$\text{Si } \nu = \nu' \text{ tgh} \frac{g}{c} \tau$$

$$\circ \quad \omega c^2$$

proporciones con h

$$h \nu' (1 + \frac{g h}{c^2}) = g h = h \nu$$

$$\frac{\nu}{\nu'} = 1 + \frac{g h}{c^2} = 1 + \frac{\Delta \phi}{c^2} \Rightarrow \text{Diferencia en tiempo}$$

Aquí es necesario involucrar el p.p.o. de equivalencia ponderando que $g h = h \nu$: significa decir, al estar en caída libre estar en un SRM y la gravedad tiene porque compensarse: no hay porque $g h = h \nu$

