

ESPACIOS AFINES

\mathbb{R}^n es espacio vectorial

tiene formas bilineales
simétricas
positivas
no degeneradas

producto escalar

espacio vectorial euclideo

Definición: un espacio afín es un conjunto no vacío A , a cuyos elementos llamamos puntos, con una aplicación:

$$\theta: A \times A \rightarrow V$$

donde V es un espacio vectorial, que satisface:

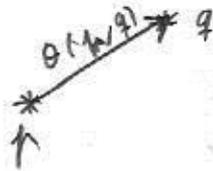
$$1) \forall p, q, r \in A \quad \theta(p, q) + \theta(q, r) = \theta(p, r)$$

$$2) \forall p \in A, \forall w \in V \exists! q \in A \text{ tal que } \theta(p, q) = w$$

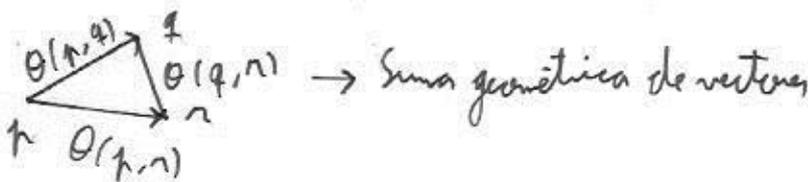
$A, \theta(p, q) \in V$ se le llama: vector de origen p y extremo q
" que une p con q

V se denomina espacio vectorial subyacente de A .

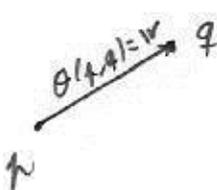
Además puntos p y q , se les asocia un vector:



Por 1):



2):



Normalizado, se ve $\theta(p, q)$ escrito como $\vec{p, q}$



Definición: sea A un espacio afín y V un espacio vectorial subyacente.

Si V es finitamente generado, se le llama dimensión de A a $\dim(V)$

Casos particulares:

- $\dim A = 0 \Rightarrow V = \{0_V\} \Rightarrow A = \{p\}$, un único punto.

- $\dim A = 1 \Rightarrow V = \{\lambda w \mid \lambda \in \mathbb{R}; w \neq 0_V\}$ recta vectorial $\Rightarrow A$ se denomina recta afín.

- $\dim A = 2 \Rightarrow V = \{\lambda w_1 + \mu w_2 \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R}; w_1, w_2 \text{ L.I.}\}$ plano vectorial $\Rightarrow A$ se denomina plano afín.

Consecuencias:

① Si fijamos $o \in A$:

$$\theta_o: A \rightarrow V$$

$$q \rightarrow \theta(o, q) = \vec{oq}$$

es una aplicación biyectiva (consecuencia de 2))

Es decir, fijado un origen, a cada punto le corresponde un único vector, y a cada vector un único punto.

② $\forall p \in A, \theta(p, p) = 0_V$

③ $\forall p, q \in A, \theta(p, q) = -\theta(q, p)$

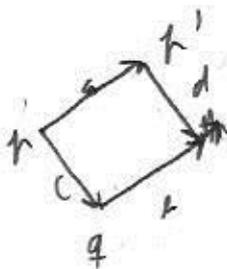
④ Ley del paralelogramo:

$$\forall p, p', q, q' \in A$$

$$\theta(p, p') = \theta(q, q') \Leftrightarrow \theta(p, q) = \theta(p', q')$$

$$\theta(p, q) = 0 \Leftrightarrow p = q$$

⑤ dice:



a y b son iguales si y sólo si c y d son iguales



Demostación:

② Aplicamos la propiedad 1 con $r=q=s$:

$$\theta(r, r) + \theta(r, r) = \theta(r, r)$$

$$2\theta(r, r) = \theta(r, r)$$

$$2\theta(r, r) - \theta(r, r) = \theta(r, r) - \theta(r, r)$$

$$\theta(r, r) = 0_V$$

③ Aplicamos la propiedad 1 con $r=p$:

$$\theta(r, q) + \theta(q, r) = \theta(r, r) \stackrel{②}{=} 0_V$$

$$\theta(r, q) + \theta(q, r) = 0_V$$

$$\theta(r, q) + \theta(q, r) - \theta(q, r) = -\theta(q, r)$$

$$\theta(r, q) = -\theta(q, r)$$

④ Por la propiedad 1:

$$\theta(r, q') = \begin{cases} \theta(r, r') + \theta(r', q') \\ \theta(r, q) + \theta(q, q') \end{cases}$$

- Se coge el vector que no aparece: r, q'
- Se descompone de dos maneras diferentes (con r' y q' , los puntos que no han usado)
- Se igualan las dos descomposiciones.
- Se resta lo que quiera por caso =

$$\text{Así, } \theta(r, r') + \theta(r', q') = \theta(r, q) + \theta(q, q') \quad - v = 0_V \Leftrightarrow w = 0$$

$$\underbrace{\theta(r, r') - \theta(q, q')}_{\text{IV}} = \underbrace{\theta(r, q) - \theta(r', q')}_{\text{W}}$$

$$\text{IV} = 0_V \Leftrightarrow \text{W} = 0_V$$

$$\theta(r, r') - \theta(q, q') = 0_V \Leftrightarrow \theta(r, q) - \theta(r', q') = 0_V$$

$$\theta(r, r') = \theta(q, q') \Leftrightarrow \theta(r, q) + \theta(r', q')$$

C. Q. D.



Ejemplos de espacios afines:

Ⓐ Cualquier espacio vectorial es un espacio afín sobre sí mismo. La aplicación

θ es:

$$\theta: V \times V \longrightarrow V$$

$$(u, v) \longmapsto \theta(u, v) = v - u$$

θ satisface:

• Es aplicación (la diferencia, que es en fondo una suma, es una aplicación bien definida).

• $\theta(p, q) + \theta(q, r) = \theta(p, r)$:

$$(v - u) + (w - v) = w - u = \theta(u, w)$$

$$\begin{matrix} \downarrow & & \downarrow \\ \theta(u, v) & & \theta(v, w) \end{matrix}$$

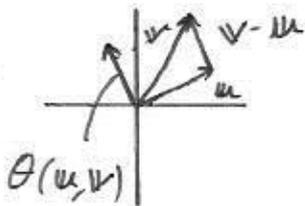
• $\forall u \in V, \forall v \in V, \exists! w \in V, \theta(u, w) = v$

Zmatek

$w - u = v$

$w = u + v$, que existe y es único
al ser la suma una aplicación
bien definida en V

En \mathbb{R}^2 , esto es:





(B) Sean A_1 y A_2 espacios afines sobre V_1 y V_2 , respectivamente.
Entonces, $A_1 \times A_2$ es un espacio afín sobre $V_1 \times V_2$

$$\theta: (A_1 \times A_2) \times (A_1 \times A_2) \longrightarrow V_1 \times V_2$$

$$((p_1, q_1), (q_1, q_2)) \longrightarrow (\theta_1(p_1, q_1), \theta_2(p_2, q_2))$$

Siendo θ_1 y θ_2 las aplicaciones que caracterizan los espacios afines A_1 y A_2 , respectivamente.

(C) Sea $A \in \text{Mat}_{n \times m}(\mathbb{R})$ y $b = \begin{pmatrix} b^1 \\ \vdots \\ b^n \end{pmatrix}$. Con esto, se puede definir el sistema de ecuaciones:

$$A \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b^1 \\ \vdots \\ b^n \end{pmatrix}, \text{ sistema de } n \text{ ecuaciones con } m \text{ incógnitas}$$

Entonces, si el sistema es compatible, el conjunto de soluciones es un espacio afín, con:

- V el espacio de soluciones de $A \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ (el correspondiente sistema homogéneo)

$$\theta: A \times A \longrightarrow V$$

$$\left(\begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^m \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} z^1 \\ \vdots \\ z^n \end{pmatrix} \right) \longrightarrow \begin{pmatrix} y^1 - z^1 \\ \vdots \\ y^m - z^m \end{pmatrix}$$



El otro día vimos que:

Ejido $o \in A$, $\theta_o: A \rightarrow V$ biyectiva
 $p \rightarrow \theta(o, p)$

Por lo tanto, existe la inversa:

$$\theta_o^{-1}: V \rightarrow A$$

$$v \rightarrow q \text{ / } \theta_o(q) = v$$

A este punto q se suele denotar: $q = \theta_o^{-1}(v) = o + v$

↓
 ojo, esto es una rotación, no ties sentido sumo puntos y vectores

Según esta rotación, la suma de un vector y un punto es un punto

$$q = o + v \Leftrightarrow v = \overrightarrow{oq}$$

Así, definimos la suma de un punto y un vector:

$$+: A \times V \rightarrow A$$

$$(o, v) \rightarrow o + v$$

$$o + v = \theta_o^{-1}(v)$$

$$\theta(o, o + v) = v$$

que satisface:

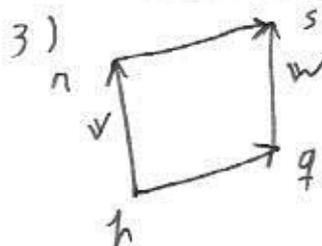
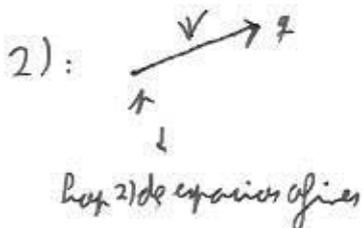
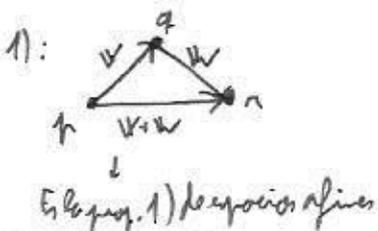
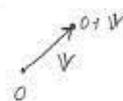
1) $(o + v) + w = o + (v + w)$

2) $\forall p, q \in A \exists! v \in V \text{ t.q. } p + v = q \text{ / } v = \overrightarrow{pq} \text{ (4)}$

3) $\overrightarrow{(p + v)(q + w)} = \overrightarrow{pq} + w + v$

4) $\forall p, q \in A \quad p + \overrightarrow{pq} = q$

• Cuando heo $p = o + v$, tengo que ver $\overrightarrow{op} = v$
 (..... el p se denota como): $p = o + v \Leftrightarrow \overrightarrow{op} = v$
 • bastante theorem muy intuitivos





Demostación 3):

Se descomponen mediante p y q

$$p + v = r \iff \vec{p} = v$$

$$q + w = s \iff \vec{q} = w$$

$$\vec{r} = \vec{p} + \vec{q} + \vec{s} = -v + \vec{q} + w = \vec{q} + w - v \quad \text{C.Q.D.}$$

hay 1 de
afines

La rotación de suma es muy útil. Recordemos que todo espacio vectorial V , con la aplicación:

$$\begin{aligned} \theta: V \times V &\longrightarrow V \\ (x, y) &\longrightarrow y - x \end{aligned}$$

en un espacio afín sobre V .

Ejido un vector $x_0 \in V$.

$$\begin{aligned} \theta_{x_0}: V &\longrightarrow V \\ x &\longrightarrow y / \theta_{x_0}(x) = y \\ &x - x_0 = y \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \theta_{x_0}^{-1}: V &\longrightarrow V \\ y &\longrightarrow x / x - x_0 = y \iff x = x_0 + y \end{aligned}$$

Ejeden, en este caso la suma de un punto y un vector coincide con la suma de vectores.

Zimatek



SUBESPACIOS AFINES

Definición: Sea A un espacio afín sobre V . Un subconjunto $S \subseteq A$ es un subespacio afín cuando existe un punto $p \in A$, y un subespacio ^{no vacío} vectorial W de V tales que:

$$S = \{q \in A \mid q = p + w, w \in W\}$$

El cto. de todos los puntos tales que el vector que los une está en W

S se denota por $p + W$
(cualquier $p \in S, 0 \in W$)

Esto es equivalente a decir que S es un espacio afín sobre W con la aplicación $\tilde{\theta} = \theta|_{S \times S}$

Demostración:
 \Rightarrow

$$\tilde{\theta}: S \times S \rightarrow W$$

$$(r, s) \rightarrow \tilde{\theta}(r, s) = \theta(r, s)$$

Hipótesis: $S = \{q \in A \mid q = p + w, w \in W\}$

- $\tilde{\theta}$ está bien definida:

$$\left. \begin{matrix} r = p + v_1 \\ s = p + v_2 \\ v_1, v_2 \in W \end{matrix} \right\} \tilde{\theta}(r, s) = \vec{rs} = \vec{p} + v_2 - v_1 = \underbrace{v_2 - v_1}_{\in W \text{ por ser } v_1 \text{ y } v_2 \in W \text{ y ser } W \text{ subespacio}}$$

$$\tilde{\theta}(r, s) + \tilde{\theta}(s, t) = \theta(r, s) + \theta(s, t) \stackrel{\theta \text{ es lineal}}{=} \theta(r, t) \stackrel{r, t \in S}{=} \tilde{\theta}(r, t) = \tilde{\theta}(r, s) + \tilde{\theta}(s, t)$$

θ es lineal para TODO A , a particular para S

- Satisfacción: $\forall r \in S, \forall w \in W \subseteq V$, por ser A espacio afín, $\exists! s \in A$ tq $\theta(r, s) = w$

$$\theta(r, s) = \vec{rs} = w = \overrightarrow{(p+u)s} = \overrightarrow{(p+u)(p+y)} = w = \vec{p} + y - u = w$$

\Downarrow
 $y = u + w$

$\forall r, s \exists! y \in V$ tq $r+y=s$



Como $u \in W$ porque $u \in S$
 y, por hipótesis, $v \in W$
 $\Rightarrow y \in W$
 \Downarrow
 $S = \{p + y \mid y \in W\}$ C.Q.D.

Hipótesis: Con la aplicación $\tilde{\theta} = \theta|_{S \times S}$, S es espacio afín sobre W

Como $S \neq \emptyset$, $\exists p \in S$ tq:

$\tilde{\theta}_p: W \rightarrow S$ biyectiva
 \Downarrow
 $\tilde{\theta}_p^{-1}: S \rightarrow W$ es biyectiva $\Rightarrow \tilde{\theta}_p^{-1}: W \rightarrow S$ biyectiva
 $q \rightarrow \tilde{p}q \in W \subseteq V$
 \Downarrow
 $S = \{q \in A \mid q = p + v, v \in W\}$
 $\forall v \in W \exists q \in S$ tq $p + v = q$
 $\forall q \in S \exists v \in W$ tq $q = p + v$

lo nuevo todo demuestramos:

- Todos los elementos de S se escriben como suma de p y un vector de W
- Si un elemento se escribe como $p + v$, entonces pertenece a S



Proposición: sean S_1 y S_2 dos subespacios afines de A :

$$S_1 = p_1 + W_1$$

$$S_2 = p_2 + W_2$$

entonces, $S_1 = S_2 \iff W_1 = W_2 \wedge \overrightarrow{p_1 p_2} \in W_1$

A este espacio se le llama subespacio de dirección de S_1

$$\overrightarrow{p_1 + v} = \overrightarrow{p_2}, \text{ con } v \in W_1$$

$$\overrightarrow{p_2} \in S_1$$

Es decir, la escritura como $p + W$ es prácticamente única: si varían el subespacio afín, sólo pueden cambiar p por cualquier otro punto del subespacio

Demostración

Hipótesis: $S_1 = S_2$

Como $p_1 \in S_1$ ($0 \in W_1$)

$$\downarrow (S_1 = S_2)$$

$$p_1 \in S_2 \Rightarrow \exists u \in W_2 \text{ t.q. } p_1 = p_2 + u \Rightarrow \overrightarrow{p_2 p_1} = u \in W_2$$

Como $p_2 \in S_2$

$$\downarrow$$

$$p_2 \in S_1 \iff \exists v \in W_1 \text{ t.q. } p_2 = p_1 + v \Rightarrow \overrightarrow{p_1 p_2} = v \in W_1$$

Como ambos vectores son opuestos, y en todo subespacio está también su opuesto:

$$\overrightarrow{p_1 p_2} \in W_1 \cap W_2$$

Sea $u \in W_2$: $p_2 + u \in S_2$

$$\downarrow S_1 = S_2$$

$$p_2 + u \in S_1 \Rightarrow p_2 + u = p_1 + v \text{ con } v \in W_1$$

$$u = \overrightarrow{p_2 p_1} + v$$

$$\underbrace{u}_{\in W_2} = \underbrace{\overrightarrow{p_2 p_1}}_{\in W_1} + v$$



• Sea $a \in W_2$: $p_2 + a \in S_2$

$$\Downarrow S_1 = S_2$$

$$p_2 + a \in S_1 \Rightarrow p_2 + a = p_1 + b, \text{ con } b \in W_1$$

$$\Downarrow a = \overrightarrow{p_2 p_1} + b = -v + b \in W_1$$

Es decir, cualquier vector de W_2 pertenece a W_1 , y viceversa:

$$\boxed{W_1 = W_2}$$

$$\Leftarrow \text{Hipótesis: } \begin{cases} \cdot S_1 = p_1 + W_1 \\ \cdot S_2 = p_2 + W_2 \\ \cdot \overrightarrow{p_1 p_2} \in W_1 \end{cases}$$

$$\forall q \in S_1 \quad q = p_1 + u, \quad u \in W_1$$

$$q = p_1 + u = p_2 + \underbrace{\overrightarrow{p_1 p_2}}_{\substack{\in W_1 \\ \text{(hipótesis)}}} + \underbrace{u}_{\in W_1} = p_2 + \underbrace{v}_{\in W_1} \in S_2$$

$$\left. \begin{array}{l} \forall q \in S_1, q \in S_2 \\ \text{Recíprocamente, } \forall p \in S_2, p \in S_1 \end{array} \right\} \Rightarrow \boxed{S_1 = S_2} \text{ C.Q.D.}$$

~~Apéndice~~

~~Apéndice~~



Ejemplos:

* Espazio afín bako ez murriz:

- Cualquier subespacio vectorial W es subespacio afín:

$$W = 0 + W$$

- $\forall x \in V$
 $x \neq 0$

$\tilde{W} = x + W$ es subespacio afín

(Es decir, hay más subespacios afines que subespacios vectoriales)



Zimatek



Ejemplo

$A = \mathbb{R}^3$ $p_1 = (1, 0, 1)$ $\vec{S}_1 = \{(x, x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$

$p_2 = (2, 1, 1)$ $\vec{S}_2 = \{(x, y, z) \mid z = 0\}$

Se tiene que $p_1 + \vec{S}_1 = p_2 + \vec{S}_2$:

$\vec{S}_1 = \vec{S}_2$

$\vec{p_1 p_2} = (2, 1, 1) - (1, 0, 1) = (1, 1, 0) \in \vec{S}_1$

Proposición: dos puntos distintos de un espacio afín determinan una única recta.
(recta afín = punto + recta vectorial), $R_{p,q}$.
subespacio de dimensión 1

Demostración:

Existen $\begin{cases} p, q \in A \\ p \neq q \Leftrightarrow \vec{pq} \neq \vec{0} \end{cases}$

Sea el subespacio $\vec{S} = \{\lambda \vec{pq} \mid \lambda \in \mathbb{R}\} = \langle \vec{pq} \rangle$, recta

$S = p + \lambda \vec{pq}$ es una recta afín y si:

- $\lambda = 0 \rightarrow p \in S$ \rightarrow Existe una recta afín que pasa por p y q
- $\lambda = 1 \rightarrow q \in S$

Supongamos que S' es otra recta afín que pasa por p y q : $S' = p + \mu v$ ($v \neq \vec{0}$)

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{r}_q \\ \vec{r}^n \end{pmatrix} \quad (\text{NOTACIÓN})$$

Sea $\begin{pmatrix} c_1 & d_1 \\ c_2 & d_2 \end{pmatrix}$ la inversa. Multiplicar por ella

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 & d_1 \\ c_2 & d_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{r}_q \\ \vec{r}^n \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} v_1 = c_1 \vec{r}_q + d_1 \vec{r}^n \\ v_2 = c_2 \vec{r}_q + d_2 \vec{r}^n \end{cases}$$

$$\text{Así, } v_1 \text{ y } v_2 \in \langle \vec{r}_q, \vec{r}^n \rangle \implies \langle v_1, v_2 \rangle = \langle \vec{r}_q, \vec{r}^n \rangle$$

\Downarrow misma variedad de dirección y mismo punto

$$P = \Pi_{\vec{r}_q, \vec{r}^n}$$

$$\Pi_{\vec{r}_q, \vec{r}^n} = p + \langle \vec{r}_q, \vec{r}^n \rangle$$

• Ahora, supongamos $S = p + \vec{s}$ apls.

$$\cdot \dim \vec{s} = 2 \text{ (plano)}$$

$$\cdot p \in S$$

$$\cdot q \in S$$

$$\cdot n \in S$$

$$\cdot p \in S \implies S = p + \vec{s}$$

$$\cdot q \in S \implies q = p + v, v \in \vec{s} \xrightarrow{\exists!} \vec{r}_q \in \vec{s}$$

Análogamente, $\vec{r}^n \in \vec{s}$

$$\text{Así, como } \vec{s} \text{ es subespacio, } \langle \vec{r}_q, \vec{r}^n \rangle \subseteq \vec{s} \quad \dim 2$$

$\dim 2$
(espacio independiente)

$$\vec{s} = \langle \vec{r}_q, \vec{r}^n \rangle$$

Zimatek



Definición: $k+1$ puntos $\{p_0, p_1, \dots, p_k\} \in A$ son afimante independientes cuando

↓
El orden no importa

$\{\overrightarrow{p_0 p_1}, \overrightarrow{p_0 p_2}, \dots, \overrightarrow{p_0 p_k}\}$ es un cto. libre



$\forall i \in \{0, \dots, k\}$ $\{\overrightarrow{p_i p_0}, \dots, \overrightarrow{p_i p_{i-1}}, \overrightarrow{p_i p_{i+1}}, \dots, \overrightarrow{p_i p_k}\}$ es libre

($\overrightarrow{p_i p_i} = \vec{0}$ no está y $\vec{0}$ no puede estar en un cto. libre)

Demostración:

$$\sum_{j=1}^k \lambda_j \overrightarrow{p_0 p_j} = \vec{0} \iff \lambda_j = 0 \forall j \in \{1, \dots, k\}$$



$$\sum_{j=1}^k \lambda_j (\overrightarrow{p_0 p_i} + \overrightarrow{p_i p_j}) = \vec{0} \rightarrow \text{aquí } \overrightarrow{p_i p_i} \text{ no está}$$



$$\left(-\sum_{j=1}^k \lambda_j\right) \overrightarrow{p_i p_0} + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^k \lambda_j \overrightarrow{p_i p_j} = \vec{0}$$



$$\mu_0 \overrightarrow{p_i p_0} + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^k \mu_j \overrightarrow{p_i p_j} = \vec{0}$$

Y como todos los μ son (l. de λ (que son 0), estamos ante un cto. libre. C.Q.D.





En un espacio afín el n.º de puntos afínmente independientes es como máximo

$$1 + \dim A$$

Dados $k+1$ puntos afínmente independientes, existe un único subespacio afín de dimensión k que los contiene.

Demstración:

Sean $\{p_0, \dots, p_k\}$ los puntos afínmente independientes

$$S = p_0 + \underbrace{\lambda_1 \overrightarrow{p_0 p_1} + \lambda_2 \overrightarrow{p_0 p_2} + \dots + \lambda_k \overrightarrow{p_0 p_k}}_{\text{Subespacio vectorial de dimensión } k}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{Subespacio afín de dimensión } k}$

Limiteke

Se demostrará que es único de manera similar a como hemos hecho con el plano



INTERSECCIÓN DE SUBESPACIOS AFINES

Teorema: sea $\{S_i\}_{i \in I}$ una familia de subespacios afines de A . Entonces:
cjo. de índices (finito)

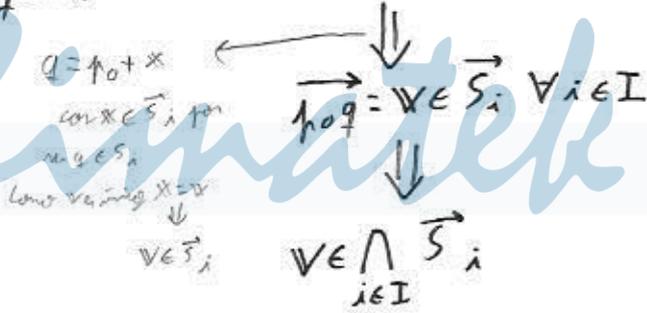
$$\bigcap_{i \in I} S_i = \begin{cases} \emptyset \\ p_0 + \bigcap \vec{S}_i \end{cases}$$

Demstración:

$$S_i = p_i + \vec{S}_i$$

$S_i \cap S_j \neq \emptyset$, sea $p_0 \in \bigcap_{i \in I} S_i \rightarrow S_i = p_0 + \vec{S}_i$
 $\forall i, j \in I \exists! v \text{ tal que } p_i + v = p_j + v$

Sea $q \in \bigcap_{i \in I} S_i \Rightarrow q \in S_i \forall i \in I \Rightarrow q = p_0 + v \forall i \in I$



Como $q \in p_0 + \bigcap_{i \in I} \vec{S}_i$, $\bigcap S_i \subset p_0 + \bigcap \vec{S}_i$

La otra implicación se demuestra de manera análoga. \square

$$\bigcap_{i \in I} S_i = p_0 + \bigcap_{i \in I} \vec{S}_i \quad \text{C.Q.D.}$$



Definición: el subespacio afín generado por un subconjunto $L \subseteq A$ es el menor subespacio afín que contiene a L . Si S_L son todos los subespacios que contienen a L :

$$\langle L \rangle = \bigcap S_L$$

(subespacio por la intersección y no unión por $L \in S_L$)

Si $L = \{l_1, \dots, l_n\}$ es finito: $\langle L \rangle = \langle \overrightarrow{l_1 l_2}, \overrightarrow{l_1 l_3}, \dots, \overrightarrow{l_1 l_n} \rangle \subset A$

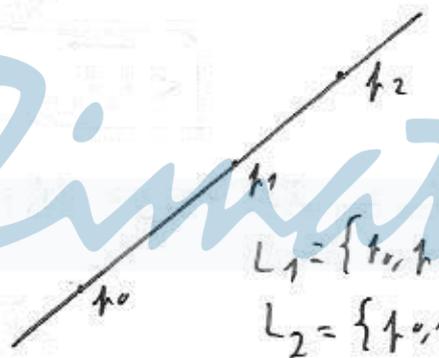
• $L = \{p_0\}$ $\langle p_0 \rangle = \{p_0\} = p_0 + \{0\}$

• $L = \{p_0, p_1\}$ $\langle p_0, p_1 \rangle = R_{p_0 p_1}$

• $L = \{p_0, p_1, p_2\}$ $\langle p_0, p_1, p_2 \rangle = \begin{cases} R_{p_0 p_1} & \text{si } p_2 \in R_{p_0 p_1} \text{ (alineados)} \\ \Pi_{p_0 p_1 p_2} & \text{caso contrario} \end{cases}$

Es trivial demostrar que:

$$L_1 \subset L_2 \implies \langle L_1 \rangle \subseteq \langle L_2 \rangle$$



$L_1 = \{p_0, p_2\}$
 $L_2 = \{p_0, p_1, p_2\}$
 $L_1 \subset L_2$
 $p_0 \langle L_1 \rangle = \langle L_2 \rangle$



Matricemos nito:

- Intersección de subespacios afines: es o bien vacía o bien un subespacio afín.
- Unión de subespacios afines: no es, en general, un subespacio afín:



Sean $S_1 = p_1 + \vec{S}_1$ y $S_2 = p_2 + \vec{S}_2$ dos subespacios afines de A . Entonces:

$$\langle S_1 \cup S_2 \rangle = \vec{S}_1 + \vec{S}_2 + \langle \overrightarrow{p_1 p_2} \rangle$$

Demostración:

$\langle S_1 \cup S_2 \rangle$ es un subespacio afín (el otro día definiremos $\langle \rangle$)

$$\langle S_1 \cup S_2 \rangle = p_1 + W$$

$$* p_2 \in S_2 \Rightarrow p_2 \in \langle S_1 \cup S_2 \rangle \Leftrightarrow \overrightarrow{p_1 p_2} \in W$$

$$* S_1 \subset \langle S_1 \cup S_2 \rangle \Rightarrow \forall v \in \vec{S}_1, p_1 + v \in S_1 \subset \langle S_1 \cup S_2 \rangle \Rightarrow v \in W$$

$$* S_2 \subset \langle S_1 \cup S_2 \rangle \Rightarrow \forall u \in \vec{S}_2, p_2 + u \in S_2 \subset \langle S_1 \cup S_2 \rangle \Rightarrow \overrightarrow{p_1 p_2} + u \in W$$

$$\Downarrow \\ u \in W$$

$$\text{Es decir, } \vec{S}_1 + \vec{S}_2 + \langle \overrightarrow{p_1 p_2} \rangle \subset W = \langle S_1 \cup S_2 \rangle$$

La otra inclusión se obtiene de que $\langle S_1 \cup S_2 \rangle$ es el mínimo subespacio.



Sean $S_1 = p_1 + \vec{S}_1$ y $S_2 = p_2 + \vec{S}_2$ dos subespacios afines de A . Entonces:

$$S_1 \cap S_2 \neq \emptyset \iff \overrightarrow{p_1 p_2} \in \vec{S}_1 + \vec{S}_2$$

(En este caso, $\langle \vec{S}_1 \cup \vec{S}_2 \rangle = \vec{S}_1 + \vec{S}_2$, ya que $\overrightarrow{p_1 p_2}$ "sobra")

Demstración:

\implies

$$S_1 \cap S_2 \neq \emptyset \implies \exists p_0 \in S_1 \cap S_2 \begin{cases} S_1 = p_0 + \vec{S}_1 \implies p_1 \in S_1 \implies \overrightarrow{p_0 p_1} \in \vec{S}_1 \\ S_2 = p_0 + \vec{S}_2 \implies p_2 \in S_2 \implies \overrightarrow{p_0 p_2} \in \vec{S}_2 \end{cases}$$

$$\overrightarrow{p_1 p_2} = \underbrace{\overrightarrow{p_1 p_0}}_{\in \vec{S}_1} + \underbrace{\overrightarrow{p_0 p_2}}_{\in \vec{S}_2} \in \vec{S}_1 + \vec{S}_2 \quad \text{c. q. d.}$$

\impliedby

$$\begin{aligned} \overrightarrow{p_1 p_2} \in \vec{S}_1 + \vec{S}_2 &\iff \exists u \in \vec{S}_1, v \in \vec{S}_2 \text{ t.q. } \overrightarrow{p_1 p_2} = u + v \\ \overrightarrow{p_2 p_1} \in \vec{S}_1 + \vec{S}_2 &\iff \exists u' \in \vec{S}_1, v' \in \vec{S}_2 \text{ t.q. } \overrightarrow{p_2 p_1} = u' + v' \\ \overrightarrow{p_2 p_1} &= -\overrightarrow{p_1 p_2} = -(u + v) = (-u) + (-v) \\ &= (p_1 - u) + (p_2 + v) = q \end{aligned}$$

$$\left. \begin{matrix} q \in S_1 \\ q \in S_2 \end{matrix} \right\} \iff q \in S_1 \cap S_2$$

$$S_1 \cap S_2 \neq \emptyset \quad \text{c. q. d.}$$



FÓRMULAS DE GRASSMANN

Sean $S_1 = p_1 + \vec{S}_1$ y $S_2 = p_2 + \vec{S}_2$ subespacios afines de A . Entonces:

- ① Si $S_1 \cap S_2 \neq \emptyset \Rightarrow \dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \dim \vec{S}_1 + \dim \vec{S}_2 - \dim(\vec{S}_1 \cap \vec{S}_2)$
- ② Si $S_1 \cap S_2 = \emptyset \Rightarrow \dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \dim \vec{S}_1 + \dim \vec{S}_2 - \dim(\vec{S}_1 \cap \vec{S}_2) + 1$

Demstración:

$$\dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \dim \langle \overline{S_1 \cup S_2} \rangle = \dim(\vec{S}_1 + \vec{S}_2 + \langle \overline{p_1 p_2} \rangle) =$$

$$= \begin{cases} \text{① Si } S_1 \cap S_2 \neq \emptyset, \langle \overline{p_1 p_2} \rangle \in \vec{S}_1 + \vec{S}_2; \dim(\vec{S}_1 + \vec{S}_2) = \dim \vec{S}_1 + \dim \vec{S}_2 - \dim(\vec{S}_1 \cap \vec{S}_2) \\ \text{② Si } S_1 \cap S_2 = \emptyset, \langle \overline{p_1 p_2} \rangle \notin \vec{S}_1 + \vec{S}_2; \dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \dim(\vec{S}_1 + \vec{S}_2) + \dim \langle \overline{p_1 p_2} \rangle = \\ \dim \vec{S}_1 + \dim \vec{S}_2 - \dim(\vec{S}_1 \cap \vec{S}_2) + 1 \end{cases}$$

Zimatek

Ejemplo: $A = \mathbb{R}^2$
 $S_1 \begin{cases} \text{punto (dim 0)} \\ \text{recta (dim 1)} \end{cases}$

$S_2 \begin{cases} \text{punto (dim 0)} \\ \text{recta (dim 1)} \end{cases}$

- Unión de puntos $(p_0, p_1) \begin{cases} p_0 \cap p_1 \neq \emptyset \Rightarrow p_0 = p_1 \Rightarrow \dim(p_0 + p_1) = 0 + 0 - 0 \rightarrow \text{punto} \\ p_0 \cap p_1 = \emptyset \Rightarrow p_0 \neq p_1 \Rightarrow \dim(p_0 + p_1) = 0 + 0 - 0 + 1 \rightarrow \text{recta} \end{cases}$

- Unión de rectas $(R_1, R_2) \begin{cases} \end{cases}$



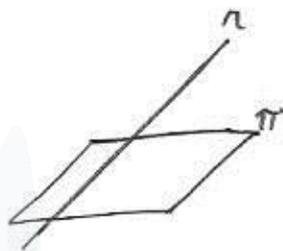
PARALELISMO

Sea A un espacio afín sobre V . Sean $S_1 = p_1 + \vec{S}_1$ y $S_2 = p_2 + \vec{S}_2$.

Definición: se dice que S_1 es paralelo a S_2 cuando $\vec{S}_1 \subseteq \vec{S}_2$

Nota: que esto no implica que S_2 es paralelo a S_1 : (porque $A \parallel B, \dim A < \dim B$)
 mismo pero no suficiente $\dim 2$

r es paralelo a π , pero π no es paralelo a r
 $\dim 1$



Definición: S_1 y S_2 se dicen paralelos cuando:

$$\vec{S}_1 = \vec{S}_2$$

Sean S_1 y S_2 subespacios de A y S_1 paralelo a S_2 . Entonces:

o bien $S_1 \subseteq S_2$; o bien $S_1 \cap S_2 = \emptyset$

Demostración:

$$S_1 \cap S_2 \neq \emptyset \Rightarrow \exists p_0 \in S_1 \cap S_2 \begin{cases} S_1 = p_0 + \vec{S}_1 \\ S_2 = p_0 + \vec{S}_2 \end{cases}$$

$$\forall q \in S_1, \overrightarrow{p_0 q} \in \vec{S}_1 \subseteq \vec{S}_2 \Rightarrow q \in S_2 \Rightarrow S_1 \subseteq S_2$$

$$\downarrow \uparrow$$

$$\overrightarrow{p_0 q} \in \vec{S}_2 \Rightarrow q = p_0 + \overrightarrow{p_0 q}$$



Demostros:

a) Dos rectas distintas en \mathbb{R}^2 son paralelas si y sólo si no se cortan

Atenias:

b) La dimensión del subespacio generado por dos rectas en \mathbb{R}^n

c) La dimensión del subespacio determinado por una recta y un plano en \mathbb{R}^n ($n \geq 2$)

a) $S_1 // S_2 \iff S_1 \cap S_2 = \emptyset$

S_1 y S_2 paralelas

$\vec{S}_1 = \vec{S}_2$

S_1 y S_2 distintas

$\vec{S}_1 \neq \vec{S}_2 \vee \uparrow \uparrow \neq \vec{S}_1$

$\vec{S}_1 = \vec{S}_2$ (al leer de abajo arriba, el mes bello de que $\uparrow \uparrow \neq \vec{S}_1$ implica que son distintas)

$0 \in \vec{S}_2$

$\uparrow \uparrow \neq \vec{S}_1 + \vec{S}_2$

$S_1 \cap S_2 \neq \emptyset$

b) - si se cortan: $\dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \dim \vec{S}_1 + \dim \vec{S}_2 - \dim (\vec{S}_1 \cap \vec{S}_2) =$

$S_1 = S_2 \implies \vec{S}_1 = \vec{S}_2 = \vec{S}_1 \cap \vec{S}_2 \implies \dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \boxed{1}$

$S_1 \neq S_2 \implies$ no son paralelas $\implies \vec{S}_1 \neq \vec{S}_2 \implies \vec{S}_1 \cap \vec{S}_2 \neq \vec{S}_1 \implies \vec{S}_1 \cap \vec{S}_2 \subset \vec{S}_1 \implies \vec{S}_1 \cap \vec{S}_2 = \emptyset$

$\dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \boxed{2}$

- si no se cortan $\dim \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \overset{1}{\dim \vec{S}_1} + \overset{1}{\dim \vec{S}_2} - \dim (\vec{S}_1 \cap \vec{S}_2) + 1 = \boxed{2}$

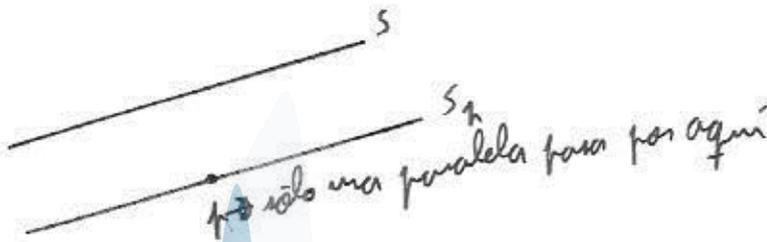
$S_1 \cap S_2 = \emptyset$
 \downarrow
 $S_1 \neq S_2$

Al leer S_1, S_2 paralelas (que no cortarse), $\vec{S}_1 = \vec{S}_2 \implies \vec{S}_1 \cap \vec{S}_2 = \vec{S}_1$
 \downarrow
 $\dim 1$



- Si S_1 y S_2 son paralelos, entonces:
 $S_1 = S_2$, o bien $S_1 \cap S_2 = \emptyset$

- Dado un subespacio afín S de A y cualquier punto $p \in A$, existe un único subespacio $S_p \ni p$ y S_p son paralelos y $p \in S_p$.



Demostración:

Definimos $S = p_0 + \vec{S}$
 $S_p = p + \vec{S}$ $\left\{ \begin{array}{l} p \in S_p \text{ (} \emptyset \in \vec{S} \text{)} \\ \text{paralelos mismo subespacio director} \end{array} \right.$

Unicidad:

Sea \tilde{S} un subespacio paralelo que pasa por p

$$\begin{aligned} &\downarrow \\ \tilde{S} &= p + W \\ &\downarrow \text{paralelos} \\ W &= \vec{S} \\ &\downarrow \\ S_p &= \tilde{S} \\ &\text{C. Q. D.} \end{aligned}$$



Posición relativa de dos rectas

$$R_1; \vec{R}_1 = \langle v \rangle$$

$$R_2; \vec{R}_2 = \langle u \rangle$$

Como $\vec{R}_1 \cap \vec{R}_2 \subseteq \vec{R}_1 \rightarrow \dim(\vec{R}_1 \cap \vec{R}_2) \begin{cases} 0 \rightarrow u \text{ y } v \text{ L.I.} \rightarrow \text{no son paralelas} \textcircled{1} \\ 1 \rightarrow u \text{ y } v \text{ L.D. } (\vec{R}_1 = \vec{R}_2) \rightarrow \text{son paralelas} \textcircled{2} \end{cases}$

①	$R_1 \cap R_2 \neq \emptyset$	$\dim \langle R_1 \cup R_2 \rangle = 1 + 1 - 0 = 2$	se cortan en 1 punto
	$R_1 \cap R_2 = \emptyset$	$\dim \langle R_1 \cup R_2 \rangle = 1 + 1 - 0 + 1 = 3$	se cruzan
②	$R_1 \cap R_2 \neq \emptyset$	$\dim \langle R_1 \cup R_2 \rangle = 1 + 1 - 1 = 1$	son iguales
	$R_1 \cap R_2 = \emptyset$	$\dim \langle R_1 \cup R_2 \rangle = 1 + 1 - 1 + 1 = 2$	paralelas distintas

Si $\dim A = 2$ y las rectas son distintas, o bien se cortan en un punto, o bien son paralelas

Recta y plano

R y P

$\dim \vec{R} \cap \vec{P}$	0	$R \cap P \neq \emptyset$	$\dim \langle R \cup P \rangle = 1 + 2 - 0 + 0 = 3$	se cortan en un punto
	0	$R \cap P = \emptyset$	$\dim \langle R \cup P \rangle = 1 + 2 - 0 + 1 = 4$	se cruzan
1	$R \cap P \neq \emptyset$	$\dim \langle R \cup P \rangle = 1 + 2 - 1 + 0 = 2$	recta contenida en el plano	
	$R \cap P = \emptyset$	$\dim \langle R \cup P \rangle = 1 + 2 - 1 + 1 = 3$	recta paralela al plano y no contenida en él	

Ejemplo de recta y plano que se cruzan

$$R: (0, 0, 0, 0) + \lambda(1, 0, 0, 0)$$

$$P: (0, 0, 0, 1) + \mu(0, 1, 0, 0) + \nu(0, 0, 1, 0)$$

$$\vec{R} \cap \vec{P} = \{(0, 0, 0, 0)\}$$

$$R \cap P: \vec{r}_0 + \vec{p}_0 = (0, 0, 0, 1) \neq \lambda(1, 0, 0, 0) + \mu(0, 1, 0, 0) + \nu(0, 0, 1, 0) \rightarrow R \cap P = \emptyset$$

$$\neq \vec{R} + \vec{P}$$

} se cruzan



Dos planos: P_1 y P_2

$\vec{P}_1 \wedge \vec{P}_2$

0	$P_1 \cap P_2 \neq \emptyset$	$2+2-0 = 4$	se cortan en 1 punto
	$P_1 \cap P_2 = \emptyset$	$2+2-0+1 = 5$	"se cruzan"
1	$P_1 \cap P_2 \neq \emptyset$	$2+2-1 = 3$	se cortan en una recta
	$P_1 \cap P_2 = \emptyset$	$2+2-1+1 = 4$	"se cruzan"
2	$P_1 \cap P_2 \neq \emptyset$	$2+2-2 = 2$	el mismo plano
	$P_1 \cap P_2 = \emptyset$	$2+2-2+1 = 3$	paralelos y distintos

POSICIÓN RELATIVA

No paralelos:

- $R \cap S \neq \emptyset$: se cortan en:
 - $\dim R \cap S = 0 \Rightarrow$ un punto
 - $\dim R \cap S = 1 \Rightarrow$ una recta
 - $\dim R \cap S = 2 \Rightarrow$ un plano

$R \cap S = \emptyset$: se cruzan

Paralelos:

- $R \cap S \neq \emptyset$: uno contenido en otro
- $R \cap S = \emptyset$: paralelos y distintos

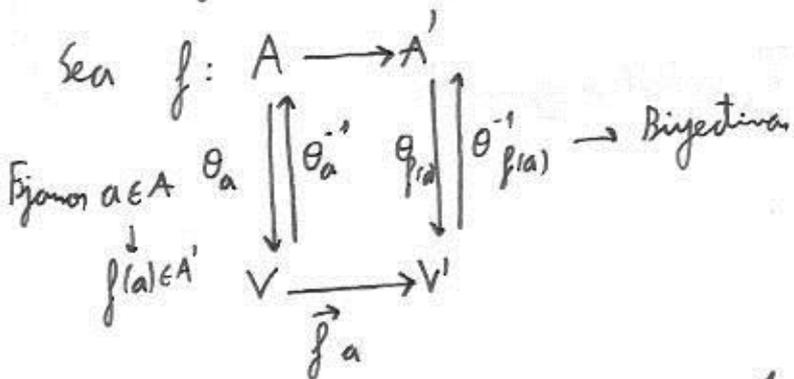
Zimatek



Aplicaciones afines (conservan la afinidad) (Nota \star)

Sean A y A' espacios afines sobre V y V' , respectivamente.

Sea $f: A \rightarrow A'$



$\vec{f}_a: V \rightarrow V' ; \vec{f}_a = \theta_{f(a)} \circ f \circ \theta_a^{-1}$

Definición: la aplicación $f: A \rightarrow A'$ se dice afín cuando $\exists a \in A$ tq

$\vec{f}_a = \theta_{f(a)} \circ f \circ \theta_a^{-1}$
es lineal

Teorema: la definición de aplicación afín no depende de a , es $\exists a$, cualquier punto p cumple que \vec{f}_p es lineal

Demstración:

Sea \vec{f}_a con $a \in A$; $\vec{f}_a = \theta_{f(a)} \circ f \circ \theta_a^{-1}$

$$= (\theta_{f(a)} \circ \theta_{f(e)}^{-1}) \circ (\theta_{f(e)} \circ f \circ \theta_e^{-1}) \circ (\theta_e \circ \theta_a^{-1}) = \theta_{f(a)} \circ \theta_{f(e)}^{-1} \circ \vec{f}_e \circ \theta_e \circ \theta_a^{-1}$$

The diagram shows the proof of the theorem. It starts with the definition of \vec{f}_a and then uses the identity $\theta_{f(e)} \circ \theta_{f(e)}^{-1} = \text{id}$ to insert the identity map. The final result shows that \vec{f}_a is a composition of linear maps, hence linear.



$$\theta_e \circ \theta_a^{-1}:$$

$$\begin{array}{ccccc} V & \xrightarrow{\theta_a^{-1}} & A & \xrightarrow{\theta_e} & V \\ u & \longrightarrow & au & \longrightarrow & b(a+u) = \vec{b}a + u \end{array}$$

Analogamente,

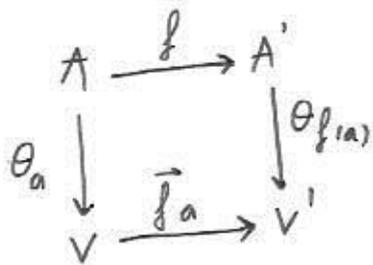
$$\theta_{f(a)} \circ \theta_{f(e)}^{-1}: \begin{array}{ccc} V & \longrightarrow & V \\ v & \longrightarrow & f(a)f(e)v \end{array}$$



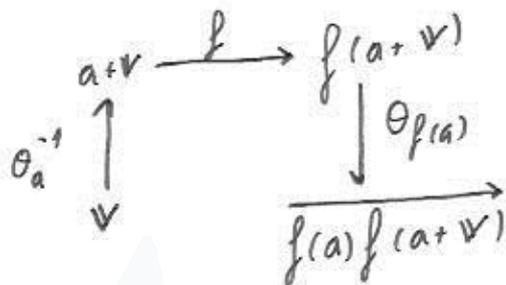
Zimatek



$f: A \rightarrow A'$ se dice afín cuando $\exists a \in A$ tq $\vec{f}_a = \theta_{f(a)} \circ f \circ \theta_a^{-1}$ es lineal



veamos $\vec{f}_a(v)$:



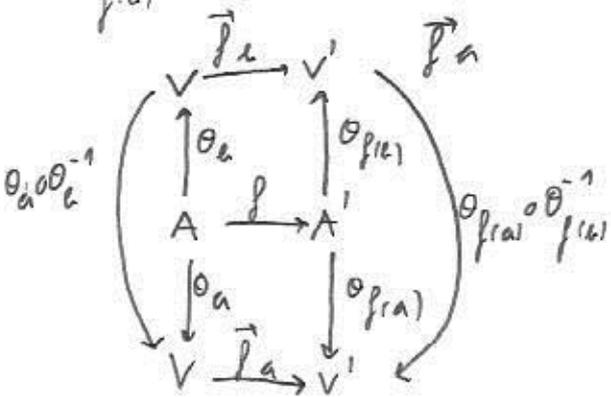
Así, $\vec{f}_a(v) = f(a) \rightarrow f(a+v)$

Vamos a comprobar que si \vec{f}_a es lineal, $\forall b \in A$ $\vec{f}_b = \vec{f}_a$: la definición de aplicación afín no depende del punto

Demostración:

$$\vec{f}_b = \theta_{f(b)} \circ f \circ \theta_b^{-1} = \theta_{f(b)} \circ \underbrace{(\theta_{f(a)}^{-1} \circ \theta_{f(a)})}_{\text{Identidad}} \circ f \circ \underbrace{(\theta_a^{-1} \circ \theta_a)}_{\text{Identidad}} \circ \theta_b^{-1} =$$

$$= \theta_{f(b)} \circ \theta_{f(a)}^{-1} \circ \theta_{f(a)} \circ f \circ \theta_a^{-1} \circ \theta_a \circ \theta_b^{-1} = \theta_{f(b)} \circ \theta_{f(a)}^{-1} \circ \vec{f}_a \circ \theta_a \circ \theta_b^{-1} = \vec{f}_b$$





Ahora:

$$V \xrightarrow{\theta_a^{-1}} A \xrightarrow{\theta_a} V$$

$$v \longrightarrow h+v \xrightarrow{\theta_a^{-1}} \overline{ah} + v = (\theta_a \circ \theta_a^{-1})(v)$$

$\frac{\theta_a^{-1}(h+v)}{\theta_a^{-1}(h+v) = \overline{ah} + v - 0 = \overline{ah} + v}$

$$A_n, \vec{f}_a(v) = (\theta_{f(a)} \circ \theta_{f(a)}^{-1})(\vec{f}_a(\theta_a \circ \theta_a^{-1}(v))) = (\theta_{f(a)} \circ \theta_{f(a)}^{-1})(\vec{f}_a(\overline{ah} + v)) \stackrel{f_a \text{ lineal}}{=} \\ = (\theta_{f(a)} \circ \theta_{f(a)}^{-1})(\vec{f}_a(\overline{ah}) + \vec{f}_a(v)) = \overline{f(h)f(a)} + \vec{f}_a(\overline{ah}) + \vec{f}_a(v) =$$

$$\underbrace{f(h)f(a) + f(a)f(h)}_{\text{operator}} + \vec{f}_a(v) = \boxed{\vec{f}_a(v) = \vec{f}_a(v)} \text{ c. q. d.}$$

$A \vec{f}$ se le llama aplicación lineal inducida por f .

Ejemplo:

$A = \mathbb{R}^2$

$A' = \mathbb{R}$

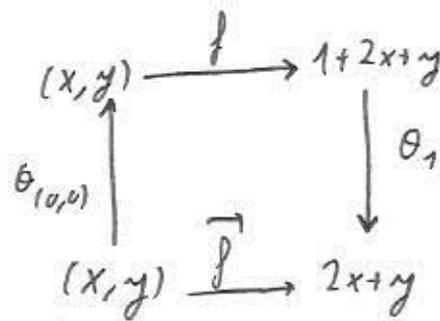
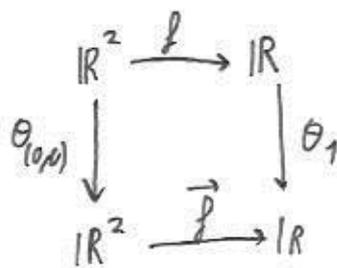
$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$
 $(x, y) \rightarrow 1 + 2x + y$

¿Es afín?

¿Requiere $a = (0,0)$?

$f(a) = 1$

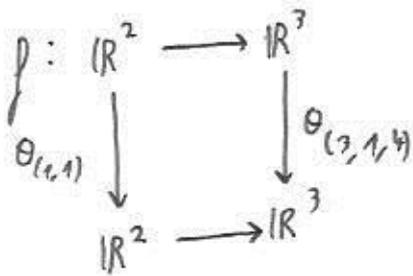
$\theta_{f(a)} = \theta_1$



$\vec{f}(x, y) = 2x + y = (2 \ 1) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \vec{f}$ es lineal

↓
 f es afín





$$f(x,y) = (1+x+y, 1+x-y, 2+2x) \text{ ¿afín?}$$

$$a = (1, 1)$$

$$f(a) = (3, 1, 4)$$

$$\begin{array}{ccc}
 (1+x, 1+y) & \longrightarrow & (1+1+x+1+y, 1+1+x-1-y, 2+2+2x) = (3+x+y, 1+x-y, 4+2x) \\
 \theta_{(1,1)}^{-1} \uparrow & & \downarrow \theta_{(3,1,4)} \\
 (x,y) & & (x+y, x-y, 2x)
 \end{array}$$

$$\vec{f}(x,y) = (x+y, x-y, 2x) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Como se puede poner en forma matricial, \vec{f} es lineal

⇓
es afín

Y nos fijamos que $f(x,y) = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}}_{\text{parte cte.}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}}_{\text{parte lineal}}$

Zimatek



Consideramos la aplicación de:

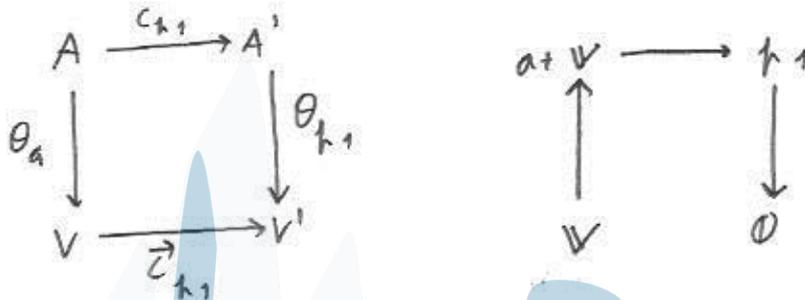
$$c_{h_1}: A \rightarrow A'$$

$$p \rightarrow p_1$$

$$\forall p \in A \quad c_{h_1}(p) = p_1$$

Es afín

Demonstración:



Así, $z_{h_1} \equiv 0$, que es una aplicación lineal $\Rightarrow c_{h_1}$ es lineal C.Q.D.

TRASLACIÓN DE VECTOR v

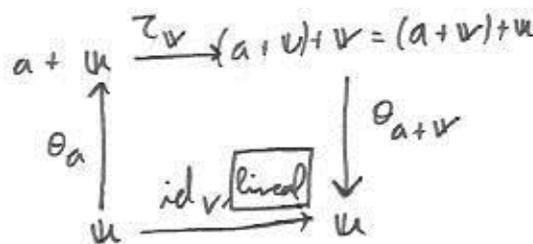
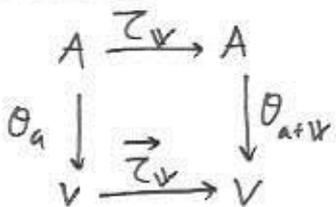
Sea $v \in V$ un vector fijo cualquiera:

$$z_v: A \xrightarrow{z_v} A$$

$$p \rightarrow p+v$$

es afín

Demonstración:





Homotecias

$$\lambda \neq 0, 1: \lambda \text{id}_V: V \xrightarrow{\lambda \text{id}_V} V \text{ lineal}$$

$$\begin{array}{ccc} & \uparrow \theta_{p_0} & \uparrow \theta_{R(p_0)} \\ & A & \xrightarrow{h} A \end{array}$$

Fijando p_0 , queda definida h : (h , al ser afín, no va a depender de p_0 , lo que se puede comprobar)

$$\begin{array}{ccc} \overrightarrow{p_0 p} & \xrightarrow{\lambda \text{id}_V} & \lambda \overrightarrow{p_0 p} \\ \uparrow \theta_{p_0} & & \downarrow \theta_{R(p_0)} \\ p & \xrightarrow{h} & h(p_0) + \lambda \overrightarrow{p_0 p} \end{array}$$

$h(p) = h(p_0) + \lambda \overrightarrow{p_0 p}$ es la homotecia de razón λ

($\lambda \neq 0, 1$ y q):

- $\lambda = 0$: aplicación de: $h(p) = h(p_0)$
- $\lambda = 1$: $h(p) = h(p_0) + \overrightarrow{p_0 p} = h(p_0) + p_0 h(p_0) + R(p_0)h =$

$$\xrightarrow{\quad} = p_0 h(p_0) + p, \text{ que es una traslación.}$$

PUNTOS INVARIANTES

Un punto se dice invariante de una aplicación $h: A \rightarrow A$

si $h(q) = q$

Composición	Resultado
τ_v τ_u	τ_{u+v}
τ_v	$\tau_v \circ h \begin{cases} c + \frac{1}{1-\lambda} v \\ \lambda \end{cases}$
$h \begin{cases} c \\ \lambda \end{cases}$	$h \circ \tau_v \begin{cases} c + \frac{\lambda}{1-\lambda} v \\ \lambda \end{cases}$
$h_1 \begin{cases} c_1 \\ \lambda_1 \end{cases}$	<i>calcular entre iguales</i> $\lambda_1 \lambda_2 = 1$
$h_2 \begin{cases} c_2 \\ \lambda_2 \end{cases}$	$\tau_{(1-\lambda_1)c_2, c_1}$
<i>Usamos $h_1 \circ h_2$</i>	$\lambda_1 \lambda_2 \neq 1$
	$h \begin{cases} c_1 + \frac{\lambda_1(1-\lambda_2)}{1-\lambda_1\lambda_2} & \xrightarrow{c_1, c_2} \\ \lambda_1 \lambda_2 \end{cases}$

- Campos
- Hallar el pto. invariante q
- Escalar respecto de q

En general ¿que algebra falta? → hablo francés

Limatek



• Homotecias: Si existiesen puntos invariantes:

$$q = h(q) = h(p_0) + \lambda \overrightarrow{p_0 q}$$

$$\overrightarrow{h(p_0)q} = \lambda \overrightarrow{p_0 q}$$

$$\overrightarrow{h(p_0)p_0} + \overrightarrow{p_0 q} = \lambda \overrightarrow{p_0 q}$$

$$\overrightarrow{h(p_0)p_0} = (\lambda - 1) \overrightarrow{p_0 q} \Leftrightarrow \overrightarrow{p_0 q} = \frac{1}{\lambda - 1} \overrightarrow{h(p_0)p_0}$$

Como $\lambda \neq 1$, se puede dividir:

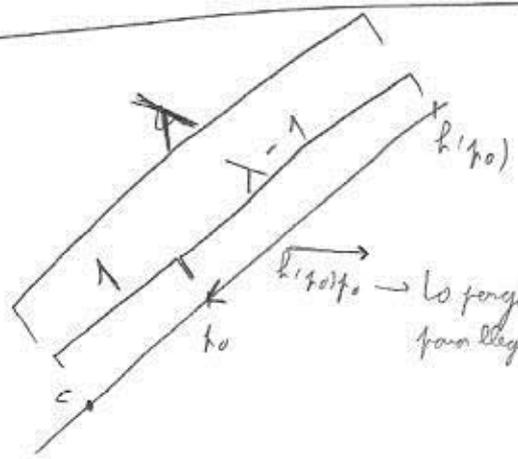
$$q = p_0 + \frac{1}{\lambda - 1} \overrightarrow{h(p_0)p_0}$$

Cualquier homotecia de razón λ tiene un único punto fijo q :

$$q = p_0 + \frac{1}{\lambda - 1} \overrightarrow{h(p_0)p_0}$$

El centro de la homotecia. Y, respecto de q , la homotecia se escribe:

$$h(p) = q + \lambda \overrightarrow{q p}$$



Lo fongo sobre p_0 , contraindo en la misma estirado para llegar a c

Propiedades: (Conservan la afinidad)

Sea $f: A \rightarrow A'$ una aplicación afín. Entonces:

① S es subespacio afín de $A \Rightarrow f(S)$ es un subespacio afín de A' con variedad de dirección $\vec{f}(S)$

② S y T son subespacios afines de $A \Rightarrow f(S)$ es paralelo a $f(T)$ y S es paralelo a T

③ $S' \subset A'$ es subespacio afín de A' y $f^{-1}(S') \neq \emptyset \Rightarrow f^{-1}(S')$ es subespacio afín de A con variedad de dirección $\vec{f}^{-1}(S')$

④ Como O_A es lineal, f y \vec{f} tienen las mismas características (lineales, sublineales, lineales...?)

Demostación: $\vec{f}(\vec{ab}) = \vec{f(a)} + \vec{f(b)}$ $\cdot f(p+v) = f(p) + \vec{f}(v)$

① $S = p_0 + \vec{S}$

$$f(S) = \{q \in A' \mid \exists p \in S \text{ t.q. } f(p) = q\}$$

$$q = f(p) = f(p_0 + v) = f(p_0) + \vec{f}(v) \Rightarrow q \in f(p_0) + \vec{f}(S)$$

\downarrow
 como $v \in \vec{S}$
 $\vec{f}(v) \in \vec{f}(S)$

$$\cdot f(S) \subset f(p_0) + \vec{f}(S)$$

$$\text{Si } r \in f(p_0) + \vec{f}(S) \Rightarrow r = f(p_0) + \vec{f}(u) \text{ con } u \in \vec{S}$$

$$r = f(p_0 + u) \Rightarrow r \in f(S)$$

$$\cdot f(p_0) + \vec{f}(S) \subset f(S)$$

$$f(S) = f(p_0) + \vec{f}(S) \text{ c.q.d.}$$

subespacio afín de dirección $\vec{f}(S)$



② S paralelo a T

\Downarrow def

$S \subseteq T$

\Downarrow

→ si todos los elementos de S están en T , toda su imagen estará en $f(T)$, por los datos de S elemento de T

$f(S) = f(1,0) + f(S)$

$f(T) = f(1,0) + f(T)$

$f(S)$ es paralelo a $f(T)$

C. Q. D.

Ejemplo:

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \rightarrow (1+x, 1+2x)$

afín, con $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \rightarrow (x, 2x)$

$S = \mathbb{R}^2$ $f(S) = (1,1) + \lambda(1,2)$

$T = (1,0) + \lambda(1,0)$ $f(T) = (2,3) + \lambda(1,2)$

Paralelas $(f(T)$ y $f(S))$

paralelos a S

Como se ve, que un origen el paralelismo sea estricto no implica que en llegada lo sea (y viceversa)

③ Hipótesis: $\exists p_0 \in f^{-1}(s')$ particular \Rightarrow General

$f(p_0) \in s' \Leftrightarrow f(p_0) = q_0 + w$; con $w \in S'$

$f^{-1}(s') = \{p \in A \mid f(p) \in s'\} \stackrel{Análisis}{=} \{p \in A \mid f(p) = q_0 + v, v \in S'\} =$

$= \{p \in A \mid \overrightarrow{q_0 f(p)} \in S'\}$

$v = \overrightarrow{q_0 f(p)} = \overrightarrow{q_0 f(p_0)} + \overrightarrow{f(p_0) f(p)}$

$= w \in S' \Rightarrow \overrightarrow{f(p_0) f(p)} = \underbrace{v}_{\in S'} - \underbrace{w}_{\in S'} \in S'$



$$f(t) \in f(t_0) + \vec{s}'$$

$$\Downarrow \\ t \in t_0 + \underbrace{f^{-1}(\vec{s}')}_{\text{subs. afín}}$$

$$\Downarrow \\ f^{-1}(s') \subseteq t_0 + f^{-1}(\vec{s}')$$

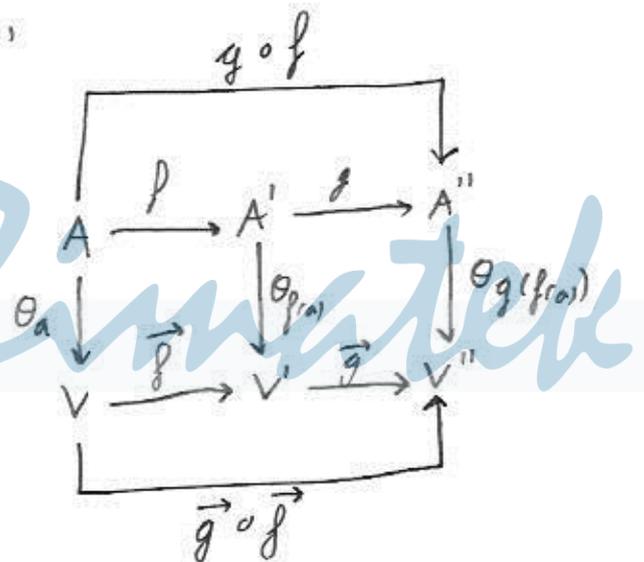
La otra inclusión se demuestra de forma similar

COMPOSICIÓN DE APLICACIONES AFINES

$$A \xrightarrow{f} A' \xrightarrow{g} A''$$

Con f y g afines:

$$\begin{aligned} \cdot \vec{f}: V \rightarrow V' \\ \cdot \vec{g}: V' \rightarrow V'' \end{aligned}$$



$$\left. \begin{aligned} f &= \theta_{f(a)}^{-1} \circ \vec{f} \circ \theta_a \\ g &= \theta_{g(f(a))}^{-1} \circ \vec{g} \circ \theta_{f(a)} \end{aligned} \right\} g \circ f = \theta_{g(f(a))}^{-1} \circ \vec{g} \circ \underbrace{\theta_{f(a)} \circ \theta_{f(a)}^{-1}}_{id_{A'}} \circ \vec{f} \circ \theta_a =$$

$$= \theta_{g(f(a))}^{-1} \circ (\vec{g} \circ \vec{f}) \circ \theta_a. \text{ Como } \vec{g} \circ \vec{f} \text{ es lineal (composición de lineales)}$$

$$\boxed{f \text{ y } g \text{ afines} \Rightarrow g \circ f \text{ es afín y } \vec{g} \circ \vec{f} = \vec{g} \circ \vec{f}}$$



Así, $G(A) = \{f: A \rightarrow A \mid f \in GL(V)\}$

Recordemos que $GL(V)$ es el cjt. de las aplicaciones lineales biyectivas de V .

$\circ: G(A) \times G(A) \rightarrow G(A)$ es

- Asociativa
- Identidad $\in G(A)$
- Cada elemento de $G(A)$ tiene inversa, $tl. \in G(A)$

$\Rightarrow G(A)$ es un grupo no conmutativo:
el grupo afín de A





Definición: $f: A \rightarrow A$ afín se dice afinidad.

Las afinidades cumplen:

- La composición es asociativa
- Tiene elemento neutro (id_A)
- No toda afinidad tiene inversa: para evitar esto último, nos quedamos con las afinidades invertibles: $f: A \rightarrow A$ afín tq $f \in GL(V)$:

$$f^{-1}: A \rightarrow A$$

$$\uparrow \rightarrow q / f(q) = p$$

es también afín, con $f^{-1} \circ f = id$

$$\Downarrow$$

$$GL(V)$$

$GA(A) = \{f: A \rightarrow A \mid f \text{ es afín e invertible}\}$ cumple:

* Asociativa

* $id_A \in GA(A)$

* $f \in GA(A) \Rightarrow f^{-1} \in GA(A)$

* $f \circ g \neq g \circ f$ en general

\Downarrow

$GA(A)$ es un grupo no abeliano

Zimatek



$GA(A)$

* Aplicación de:

$$\left. \begin{array}{l} c: A \longrightarrow A \\ \uparrow \longrightarrow \uparrow_0 \\ \\ \vec{c}: V \longrightarrow V \\ v \longrightarrow 0 \end{array} \right\} \boxed{\& GA(A)}$$

↓
Que, evidentemente, no es biyectiva

* Traslación:

$$\left. \begin{array}{l} \tau_v: A \longrightarrow A \\ \uparrow \longrightarrow \uparrow + v \\ \\ \vec{\tau}_v: V \longrightarrow V = \text{id}_V, \text{ biyectiva} \\ v \longrightarrow v \end{array} \right\} \boxed{\subset GA(A)}$$

Y como $\tau_v \circ \tau_w = \tau_{v+w} = \tau_{w+v} = \tau_w \circ \tau_v$

↓
Las traslaciones forman un subgrupo conmutativo del grupo afín

* Homotecia: (centro p. y escala $\lambda \neq 0, 1$)

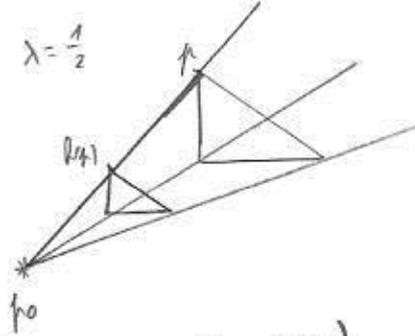
$$h(\uparrow) = \uparrow_0 + \lambda \overrightarrow{p_0 \uparrow} ; \vec{h} = \lambda \text{id}_V, \text{ invertible } (\vec{h}^{-1} = \frac{1}{\lambda} \text{id}_V)$$

Es decir, $\boxed{H \subset GA(A)}$



Ahora, la composición de 2 homotecias puede ser:

- * identidad (mismo centro y razones inversas)
- * traslación (distinto centro y razones inversas)
- * homotecia (mismo centro y razones no inversas / distinto centro y razones no inversas)



Que no son homotecias.

Ahora, la composición de traslación y homotecia es una homotecia.

Así, definimos el conjunto de las dilataciones con las traslaciones y homotecias:

$$\mathcal{D} = \{f: A \rightarrow A \mid f \text{ es afín y } \vec{f} = \lambda \text{id}, \lambda \neq 0\}$$

$\neq 0$ y $\lambda = 0$ son
tes, no biyectivos

Zimatek

Proposición: el conjunto de puntos fijos de una afinidad es un subespacio afín de dirección $\text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)$, o bien el conjunto vacío.

Demostración: \rightarrow Tomar $\vec{f}(\vec{p_0 p})$

llamamos $F = \{p \in A \mid f(p) = p\}$, el cto. de puntos fijos de una aplicación afín.

Si F no es vacío, tomamos $p_0 \in F$. ($f(p_0) = p_0$)

$\forall p \in F, f(p) = p$. Por la definición de aplicación afín, $\vec{f}(\overrightarrow{p_0 p}) = \overrightarrow{f(p_0) f(p)} = \overrightarrow{p_0 p}$ $\forall p_0, p \in F$

$= \overrightarrow{p_0 p} \Rightarrow p = p_0 + \vec{f}(\overrightarrow{p_0 p})$. Llamamos $v = \vec{f}(\overrightarrow{p_0 p})$



Comprobamos que $v \in \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V) \rightarrow$ *teorema punto + subespacio*

\Downarrow
Subespacio afín

~~$\vec{f}(v) = v$~~

$$(\vec{f} - \text{id}_V)(v) = \vec{f}(v) - \text{id}_V(v) = \vec{f}(v) - v$$

$$\text{Ahora, } \vec{f}(v) = \vec{f}(\vec{f}(p_0 + \vec{r})) = \vec{f}(\overbrace{f(p_0) + f(\vec{r})}^{p_0 + \vec{r} \text{ son invariantes}}) = \vec{f}(p_0 + \vec{r}) = \overbrace{f(p_0) + f(\vec{r})}^{p_0 + \vec{r} \text{ son invariantes}} =$$

$$= p_0 + \vec{r} = v \implies (\vec{f} - \text{id}_V)(v) = 0 \implies v \in \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)$$

\Downarrow
 $F \subset p_0 + \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)$

Zimatek

Comprobamos el recíproco:

$$v \in \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V) \iff \vec{f}(v) = v$$

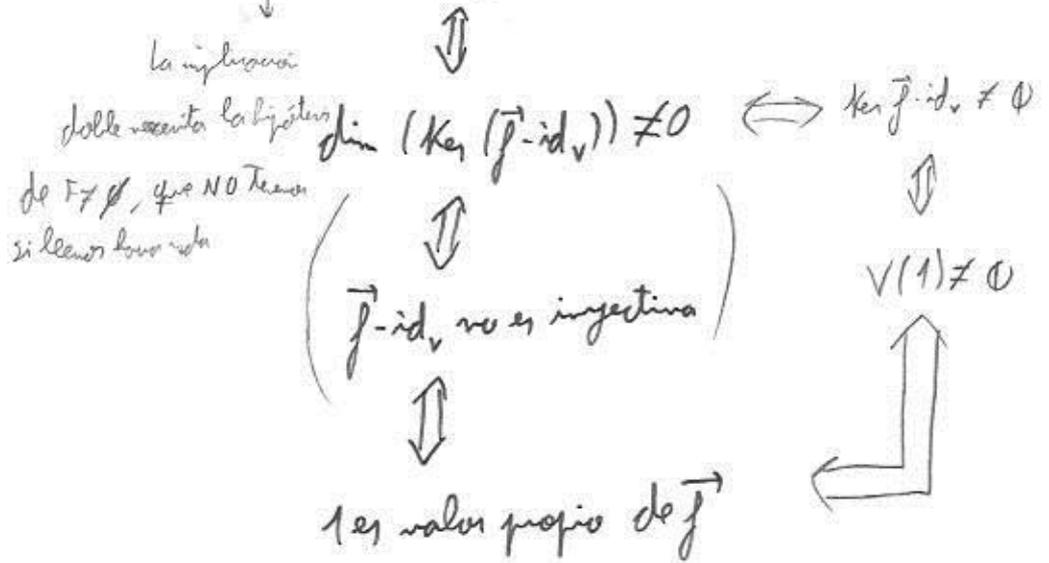
$$\text{Sea } r = p_0 + v \implies f(r) = f(p_0) + \vec{f}(v) = p_0 + v = r \implies r \in F$$

\Downarrow
 $p_0 + \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V) \subset F$

\Downarrow
 $F = p_0 + \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)$ C.Q.D.



Ahora bien, $F \neq \emptyset \iff \dim F \geq 1 \iff \dim(\text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)) \geq 1$



Aún, $F \neq \emptyset \iff$ 1 es valor propio de \vec{f} . Ejemplo: traducción. $\text{Ker}(\vec{f} - \text{id}) = V$ y no tiene puntos fijos.

Hemos probado que $F \neq \emptyset \implies \vec{F} = \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)$, NO que $\forall \vec{f}$ afín $\vec{F} = \text{Ker}(\vec{f} - \text{id}_V)$. \vec{f} DEBE tener puntos fijos para poder aplicarlo.

PROYECCIONES Y SIMETRÍAS

Recordemos: dos subespacios vectoriales \vec{S} y \vec{T} se dicen suplementarios cuando $V = \vec{S} \oplus \vec{T}$:

- * $\vec{S} \cap \vec{T} = \{0\}$
- * $\forall v \in V, \exists! a \in \vec{S}, \exists! b \in \vec{T} \left. \vphantom{\begin{matrix} \exists! a \in \vec{S} \\ \exists! b \in \vec{T} \end{matrix}} \right\} v = a + b$

Definición: sea A un espacio afín sobre V . Dos subespacios afines S y T de A son suplementarios cuando \vec{S} y \vec{T} son suplementarios.

Proposición: S y T suplementarios $\implies S \cap T = \{r_0\}$
único punto



Demstración:

Recordemos que $S \cap T \neq \emptyset \iff \overrightarrow{p_s q_s} \in \underbrace{\overrightarrow{S+T}}_{=V}$

$$\Downarrow \\ S \cap T \neq \emptyset$$

Además, vimos que $\overrightarrow{S \cap T} = \overrightarrow{S} \cap \overrightarrow{T} = \{0\}$

$$\Downarrow \\ S \cap T \text{ es un } \underline{\text{único punto}} \\ \text{C.Q.D.}$$

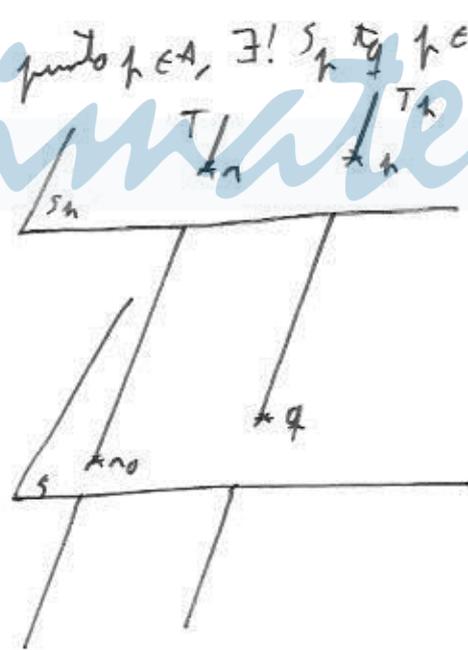
hacer th. que dados un subespacio afín $S = p_0 + \overrightarrow{S}$ y un punto $p \in A$, $\exists! s_p \in \overrightarrow{S}$ tal que $p = p_0 + s_p$ y $p \in S_p$ si S y S_p son paralelos.

Mostramos primero que las proyecciones:

$$p \mapsto_T: A \longrightarrow A \\ p \longmapsto r$$

$$p \mapsto_S: A \longrightarrow A \\ p \longmapsto q$$

son afines





Sea $p \in A$ $\begin{cases} S_p = p + \vec{S} \\ T_p = p + \vec{T} \end{cases}$, con S y T suplementarios. Ahora:
($p_0 \in S \cap T$)

* T_p y S son suplementarios \Rightarrow se cortan en q

* S_p y T son suplementarios \Rightarrow se cortan en r

Al ser S_p y T_p líneas, podemos definir las aplicaciones:

$P_T: A \rightarrow A$ Proyección sobre T paralelamente a S

$p \rightarrow r$

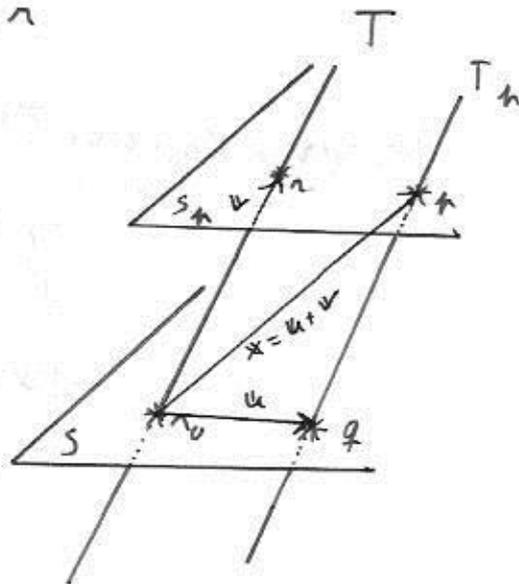
$p \rightarrow (p + \vec{S}) \cap T$

$P_S: A \rightarrow A$ Proyección sobre S paralelamente a T

$p \rightarrow q$

$p \rightarrow (p + \vec{T}) \cap S$

Son aplicaciones afines.



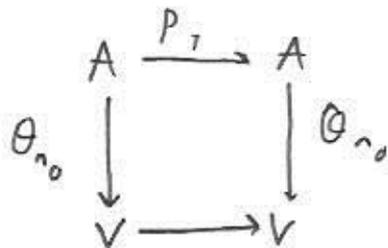
Zimatek

Demostración:

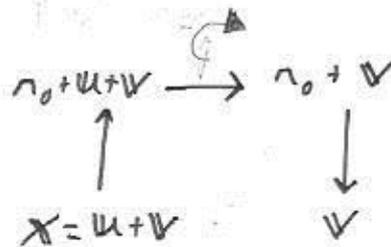
$T_{r_0} = T \Rightarrow P_T(r_0) = r_0$

$T_{r_0} \cap S = \{r_0\}$

Así, tomamos r_0 :



Sea $u \in \vec{S}$ y $v \in \vec{T}$, entonces, $x = u + v \Rightarrow x \in V$



Así, $P_T(u + v) = v$: Descompongo el vector en un elemento de \vec{S} y uno de \vec{T} y me quedo con el de \vec{T}



Al ser $V = \vec{s} \oplus \vec{T}$ $\in \vec{s}$ $\in \vec{T}$

$$x = \begin{pmatrix} u \\ a \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v \\ b \end{pmatrix}$$

$$y = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v \\ b \end{pmatrix}$$

$$\lambda, \mu \in K \Rightarrow \lambda x + \mu y = \underbrace{(\lambda u + \mu a)}_{\in \vec{s}} + \underbrace{(\lambda v + \mu b)}_{\in \vec{T}}$$

$$\vec{P}_T(\lambda x + \mu y) = \lambda v + \mu b = \lambda \vec{P}_T(x) + \mu \vec{P}_T(y) \Rightarrow \text{lineal}$$

↓
 \vec{P}_T es afín
c.q.d.

La afinidad de \vec{P}_T se demuestra de manera análoga

SIMETRÍAS

Definición: sean $p, q \in A$. El punto $r \in A$ es el punto medio de p y q cuando

$$\vec{pr} = \vec{rq}$$

Y como $\vec{pq} = \vec{pr} + \vec{rq}$:

$$\bullet q = p + 2\vec{rq}$$

$$\rightarrow q = p + \vec{pq} = p + \vec{pr} + \vec{rq} = p + 2\vec{rq}$$

↓
 \vec{rq} es punto medio

$$\bullet r = p + \frac{1}{2}\vec{pq}$$

$$\rightarrow r = p + \vec{pr} = p + \vec{pq} - \vec{rq} = p + \frac{1}{2}\vec{pq}$$

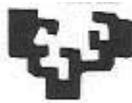
↓
 $\frac{1}{2}\vec{pq}$ punto de medio

Definición: sea $r_0 \in A$. Consideremos la aplicación:

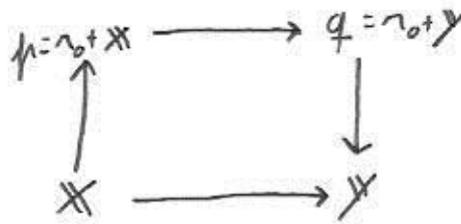
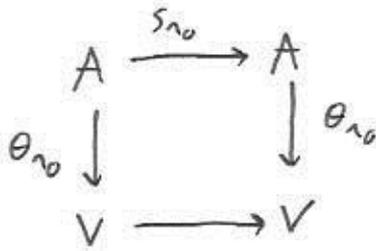
$$S_{r_0}: A \rightarrow A$$

$$p \rightarrow q / r_0 \text{ es el punto medio de } p \text{ y } q$$

se denomina simetría respecto del punto r_0 , y es una aplicación afín: una homotecia de razón -1 y centro r_0



Demstración:



Burquamos qué es y .

Como el punto medio de p y q es r_0 :

$$\vec{r_0 q} = \vec{p r_0} \quad \begin{cases} \vec{r_0 q} = y \\ \vec{p r_0} = -\vec{r_0 p} = -x \end{cases}$$

Así, $S_{r_0}(x) = -x$, lineal y que induce una homotecia de razón -1 y centro r_0 .

Definición: Sean S y T dos subespacios suplementarios. Definimos:

• Simetría respecto de S paralelamente a T :

$$s_{in_S}: A \longrightarrow A$$

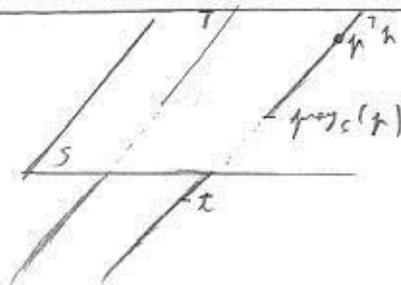
$p \longrightarrow t$ / el pto. medio de p y t es la proyección de p sobre S paralelamente a T

• Simetría respecto de T paralelamente a S :

$$s_{in_T}: A \longrightarrow A$$

$p \longrightarrow w$ / el pto. medio de p y w es la proyección de p en T

Seo afija





Demostración:

q es el pto medio de p y t :

$$p = r_0 + u + v \quad \begin{cases} u \in S \\ v \in T \end{cases}$$

$$\Downarrow$$

$$q = r_0 + u$$

¿ $t = r_0 + z$?

$$\vec{tq} = \vec{qr} = (r_0 + u) - (r_0 + u + v) = -v$$

||

$$(r_0 + z) - (r_0 + u) = -v$$

$$z - u = -v \Rightarrow z = u - v$$

Ani, $\vec{sim}_S(u+v) = u - v$

Se pone un vector de V no de S no de T , y se queda con la resta (sumita lineales, C.Q.D. el de T)

Análogamente, $\vec{sim}_T(u+v) = -u + v$

Se concluye que, si r_0 es el punto medio de p y q (con S y T suplementarios):

$\vec{sim}_S \circ \vec{sim}_T = S r_0$
$\vec{sim}_S \circ S r_0 = \vec{sim}_T$
$\vec{sim}_T \circ S r_0 = \vec{sim}_S$

$$q = P_S(p)$$

$$r_0 = S \cap T$$



SISTEMAS DE REFERENCIA AFÍN

Sea A un espacio afín sobre V finitamente generado

Definición: un sistema de referencia afín en A es el siguiente par:

$$R = (o, \{v_i\}_{i=1}^n)$$

siendo $o \in A$
 $\{v_i\}_{i=1}^n$ base de V

Y es que para cualquier $p \in A$ tenemos la siguiente aplicación biyectiva:

$$\begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{\theta_o} & V \xrightarrow{\text{isom}} \mathbb{R}^n \\ \uparrow & & \uparrow \\ p & \longrightarrow & \vec{op} = \sum x^i v_i \longrightarrow \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = (x^i)_{i=1}^n \end{array}$$

$$p \longleftrightarrow \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} \begin{array}{l} \text{coordenadas del punto} \\ p \text{ en el s.n. } R \end{array}$$

Nota: usamos el convenio de Einstein:

$$x^i v_i \equiv \sum x^i v_i \equiv x^1 v_1 + \dots + x^n v_n$$

Por ejemplo, las matrices:

$$P = \begin{pmatrix} p^1 \\ \vdots \\ p^n \end{pmatrix} \begin{array}{l} \text{fila} \\ \text{columna} \end{array}$$

$$Q = (q_e^i)$$

$$P \cdot Q = (P \cdot q)_e^i = \left(\sum_{j=1}^n p_j^i q_e^j \right) = (p_j^i q_e^j)$$

Ejemplo:

$$p \longleftrightarrow (x^i)_{i=1}^n$$

$$p' \longleftrightarrow (x'^i)_{i=1}^n$$

$$\vec{pp'} = \vec{po} + \vec{op'} = -x^i v_i + x'^i v_i = (x'^i - x^i) v_i = \vec{pp'}$$

$$\downarrow$$
 Es como si trabajásemos en \mathbb{R}^n



Ecuaciones de subespacios afines

Sea $R = (o, \{e_i\}_{i=1}^n)$ un sistema de referencia.

$S = p_0 + \vec{S}$ subespacio afín de dimensión $n < n$

• $p_0 \leftrightarrow \begin{pmatrix} x_0^1 \\ \vdots \\ x_0^n \end{pmatrix}$

• \vec{S} admite una base $\{a_1, \dots, a_n\} = \mathcal{B}_{\vec{S}}$

Ahora, como $\vec{S} \in V$; $a_i = p_i^1 e_1 + \dots + p_i^n e_n \stackrel{\text{Existen}}{=} \uparrow_i^j p_j^i$

La "matriz de cambio de base" $P = (p_i^j) \in \text{Matriza}(\mathbb{R})$, de rango n (los vectores de $\mathcal{B}_{\vec{S}}$ son L.I.)

• $\forall p \in S: p = p_0 + \lambda^1 a_1 + \dots + \lambda^n a_n$

\downarrow usando el S.R.

$$\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0^1 \\ \vdots \\ x_0^n \end{pmatrix} + \lambda^1 \begin{pmatrix} p_1^1 \\ \vdots \\ p_1^n \end{pmatrix} + \dots + \lambda^n \begin{pmatrix} p_n^1 \\ \vdots \\ p_n^n \end{pmatrix} \quad b)$$

Aní, $\forall i \in \{1, \dots, n\}$ \rightarrow Ecuaciones paramétricas de S en la referencia R (λ^j son los parámetros)

$$x^i = x_0^i + \sum_{j=1}^n \lambda^j p_j^i \quad c)$$

O, matricialmente, $\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0^1 \\ \vdots \\ x_0^n \end{pmatrix} + P \begin{pmatrix} \lambda^1 \\ \vdots \\ \lambda^n \end{pmatrix}$ Como $\text{rg}(P) = n$; eliminamos de las n ecuaciones los n parámetros λ^i (hego un ejemplo)

Obtenemos $n-n$ ecuaciones lineales del tipo $\sum_{i=1}^n A_i^j x^i = b^j$ (o) \downarrow ecuaciones implícitas $j \in \{1, \dots, n-n\}$



Ejemplo:

Tomamos \mathbb{R}^3 con el S.R. canónico: $(0,0,0), \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\}$

\Downarrow
 B_c

$$p = (x, y, z) \longleftrightarrow \vec{OP} = x e_1 + y e_2 + z e_3 \longleftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Sea S el plano que pasa por $(0,0,1)$ y tiene la dirección $\{(1,1,0), (0,0,1)\}$

$$S = (0,0,1) + \lambda(1,1,0) + \mu(0,0,1) = (\lambda + \mu, \lambda, 1 + \mu) \quad a)$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in S \iff \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad b)$$

$$\Downarrow \begin{cases} x = \lambda + \mu \\ y = \lambda \\ z = 1 + \mu \end{cases} \quad c)$$

o, matricialmente: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} \quad d)$

\downarrow
P tiene rango 2, así que hay una submatriz
con $\det. \neq 0$; t.ej: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ De aquí sacamos los
parámetros

$$\begin{cases} x = \lambda + \mu \\ y = \lambda \\ z = 1 + \mu \end{cases} \rightarrow \begin{matrix} \text{Los incógnitas} \\ \text{son } \lambda \text{ y } \mu \\ \text{y } z-1 \end{matrix}$$

\Downarrow sustituir

$$x = y + z - 1$$

$$\boxed{x - y - z = -1} \quad e)$$



Además:

$$\boxed{\text{rg}(A_i^j) = n - r}$$

Y como hay soluciones ($p_0 \in S$) \Rightarrow $\text{rg}(A_i^j | b^d) = n - r$

\downarrow
matriz ampliada

El proceso es reversible. Ejemplo:

$$\begin{cases} x - y - z = 1 \\ x = \alpha \\ y = \beta \\ z = x - y - 1 = \alpha - \beta - 1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Zimatek

$$\cdot R_A = \{0, B\}$$

$$\cdot R_{A'} = \{0', B'\}$$

$$p \in A \longleftrightarrow \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}, \text{ coordenadas de } \vec{op} \text{ en } B$$

$$f(p) \in A' \longleftrightarrow \begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^m \end{pmatrix}, \text{ coordenadas de } \vec{o'f(p)} \text{ en } B'$$

Concretamente:

$$f(0) \longleftrightarrow \begin{pmatrix} y_0^1 \\ \vdots \\ y_0^m \end{pmatrix}, \text{ coordenadas de } \vec{of(0)} \text{ en } B'$$

$$\begin{array}{ccc} p & \xrightarrow{\quad} & f(p) \\ \theta_0 \downarrow & & \uparrow \theta_0^{-1} \\ \vec{op} & \xrightarrow{\quad} & \vec{of(p)} \end{array} \Rightarrow f(0) + \vec{of(\vec{op})} = f(p)$$

Así, pasando a coordenadas (unidad \Rightarrow orígenes):

$$\begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0^1 \\ \vdots \\ y_0^m \end{pmatrix} + M_{B'}^B \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$$

\downarrow
 Coordenadas de \vec{op} en B

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{Coordenadas de } \vec{of(\vec{op})} \text{ en } B'}$

$\underbrace{\hspace{5em}}_{\text{Coordenadas de } f(0)}$

Estamos en \mathbb{R}^n , donde la suma de un punto y un vector es la suma usual



Aplicaciones afines

$$f: A \rightarrow A'$$

$$p \in A \leftrightarrow \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$$

$$R_A = (0, \{e_i\}_{i=1}^n) = (0, \mathcal{B})$$

$$R_{A'} = (0', \{e'_j\}_{j=1}^m) = (0', \mathcal{B}')$$

$$f(p) \in A' \leftrightarrow \begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^m \end{pmatrix}$$

Vamos la relación entre $\{y^i\}$ y $\{x^i\}$.

Ahora, como $f(0) \in A'$, $f(0) \leftrightarrow \begin{pmatrix} y_0^1 \\ \vdots \\ y_0^m \end{pmatrix}$

Busquemos $f(p)$. Lo hacemos con $\overrightarrow{f(0)f(p)} = \overrightarrow{f(0\vec{p})}$ al ser f afín σ

$$\overrightarrow{f(0) \parallel f(p)}$$

Comeris de Euklein,

Ahora, $\overrightarrow{f(0\vec{p})} = \overrightarrow{f(x^i e_i)} = \overrightarrow{f(x^i e_i)}$ \downarrow \overrightarrow{f} lineal $= \sum_{i=1}^n x^i \overrightarrow{f(e_i)} = \sum_{i=1}^n x^i p_i^j e'_j$; con $(p_i^j) = M_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}$

$$\overrightarrow{f(0) \parallel f(p)} = -y_0^j e'_j + y^j e'_j = (-y_0^j + y^j) e'_j$$

Ahora, $\sum_{i=1}^n x^i p_i^j e'_j = (-y_0^j + y^j) e'_j$, y por unicidad de coordenadas:

$$\sum_{i=1}^n x^i p_i^j = -y_0^j + y^j; \text{ con } j \in \{1, \dots, m\}$$

Así,



$$\begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^m \end{pmatrix} = \overbrace{\begin{pmatrix} y_0^1 \\ \vdots \\ y_0^m \end{pmatrix}}^{\text{Parte de traslado}} + P \overbrace{\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}}^{\text{Parte lineal}} \quad ; \text{ con:}$$

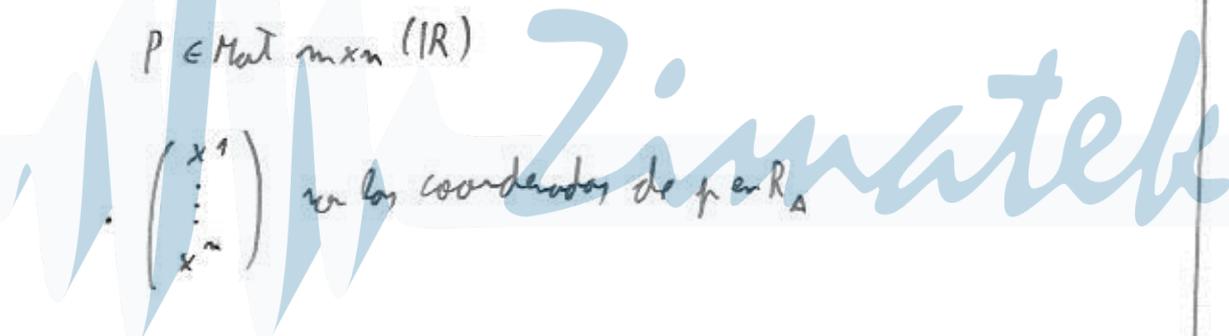
• $\begin{pmatrix} y^1 \\ \vdots \\ y^m \end{pmatrix}$ son las coordenadas de $f(p)$ en $R_{A'}$

• $\begin{pmatrix} y_0^1 \\ \vdots \\ y_0^m \end{pmatrix}$ son las coordenadas de $f(0)$ en $R_{A'}$

• $P = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\vec{f})$: coordenadas de las imágenes de $\{e_i\}$ a $\{e'_i\}$

$P \in \text{Mat } m \times n (\mathbb{R})$

• $\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$ son las coordenadas de p en R_A



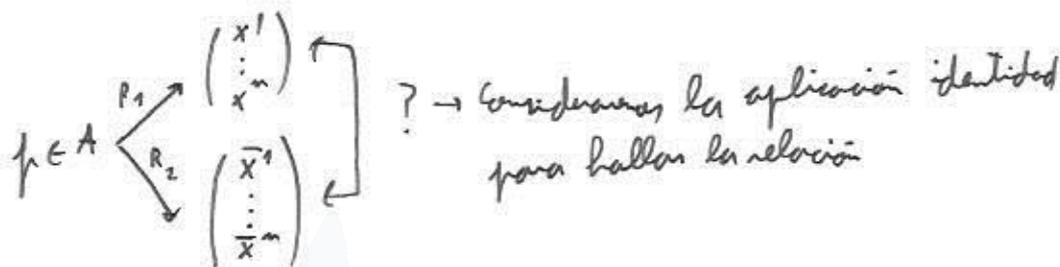


Cambios de S.R

Sean R_1 y R_2 dos sistemas de referencia de un espacio afín A :

• $R_1 = (O, \{\bar{e}_i\}_{i=1}^m)$

• $R_2 = (O', \{\bar{e}'_i\}_{i=1}^m)$



Zimatek

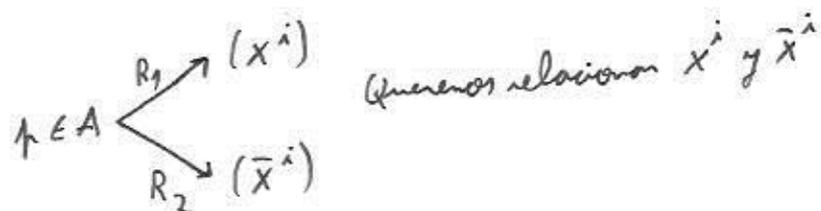


Carlo de S.R

Sea A un espacio afín con dos S.R.:

• $(o, \{e_i\}_{i=1}^n) = R_1$

• $(o', \{\bar{e}_i\}_{i=1}^n) = R_2$



Evidentemente, en R_1 , o tiene coordenadas (0) . No así en R_2 :

	R_1	R_2	
o	(0)	(x_0^i)	$\vec{o'o} = x_0^i \bar{e}_j$
o'	(\bar{x}_0^i)	(0)	$\vec{o'o'} = \bar{x}_0^i e_i$
p	(x^i)	(\bar{x}^i)	$\vec{o'p} = x^i e_i$ $\vec{o'p} = \bar{x}^i \bar{e}_j$

Ahora, $e_i = p_i^j \bar{e}_j$

$P = (p_i^j) = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}$

$x^i e_i = [p_i^j x^i] e_j$
 $P = Q^{-1}$

$\bar{e}_j = q_j^i e_i$

$Q = (q_j^i) = M_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1}$

Con $\vec{o'p} = x^i e_i = x^i p_i^j \bar{e}_j$

$\vec{o'o'} + \vec{o'p} = -x_0^j \bar{e}_j + \bar{x}^i \bar{e}_j = (\bar{x}^i - x_0^i) \bar{e}_j$

$x^i p_i^j = \bar{x}^j - x_0^j \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$
 $\bar{x}^i = x_0^i + p_i^j x^j \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$

Q , matricialmente:



$$\begin{pmatrix} \bar{x}^1 \\ \vdots \\ \bar{x}^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0^1 \\ \vdots \\ x_0^n \end{pmatrix} + P \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}, \text{ con:}$$

- $\begin{pmatrix} \bar{x}^1 \\ \vdots \\ \bar{x}^n \end{pmatrix}$ son los coordenados de p en R_2
- $\begin{pmatrix} x_0^1 \\ \vdots \\ x_0^n \end{pmatrix}$ son las coordenados de o en R_2
- $P = M_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}$
- $\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix}$ son los coordenados de p en R_1

$\vec{o} + \vec{p} = \vec{o} + \vec{p}$
 ↓
 Hay que poner a \mathcal{B}' para poder sumar

(Notese que esto equivale a la aplicación afín identidad)

Dos casos interesantes:

- a) $\underline{o = o'}$: $(\bar{x}^i) = P(x^i)$ al ser los coordenados de o (o)
 ↳ cambio de base a un espacio vectorial
- b) $\underline{\mathcal{B}_1 = \mathcal{B}_2}$: $e_i = \bar{e}_i \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$ (ordenados igual)
 $(\bar{x}^i) = (x_0^i) + (x^i)$ al ser $P = I_n$
 ↓
 Traducción a A

$\vec{p} = \text{id}$

Zumatek



Ecuación de un hiperplano

Sea A un espacio afín sobre un espacio vectorial V

* Definición: \vec{H} es un hiperplano vectorial cuando es suplementario de una recta vectorial:

$$\exists a \neq 0 \text{ t.q. } V = \vec{H} \oplus \langle a \rangle$$

* Condición: \vec{H} es un subespacio propio maximal. Es decir:

$$\vec{H} \subsetneq F \Rightarrow F = V$$

↓
subespacio

(No existe ningún subespacio $\neq V$ t.q. \vec{H} esté contenido en él)

* Condición: $l \notin \vec{H} \Rightarrow V = \vec{H} \oplus \langle l \rangle$

(En \mathbb{R}^3 , son planos)

* Un subespacio afín H es un hiperplano afín cuando su variedad de dirección es un hiperplano vectorial:

$$H = p_0 + \vec{H}$$

con \vec{H} hiperplano vectorial

Zimatek



Definición: una forma lineal en V es una aplicación f lineal que va de V a \mathbb{R} :

$$f: V \rightarrow \mathbb{R} \text{ lineal}$$

Proposición: \vec{H} es un hiperplano vectorial



\exists forma lineal f no nula t.q. $\vec{H} = \text{Ker } f$

Demostración:

$$\boxed{\Leftarrow} \quad f: V \rightarrow \mathbb{R} \text{ no nula} \iff \exists a \in V \text{ t.q. } f(a) \neq 0$$

Demostramos que $V = \text{Ker}(f) \oplus \langle a \rangle \implies \text{Ker}(f)$ es un hiperplano

• $\forall v \in \text{Ker}(f) \cap \langle a \rangle$:

$$\left. \begin{cases} v = \lambda a \implies f(v) = \lambda f(a) \\ f(v) = 0 \end{cases} \right\} \implies \lambda f(a) = 0$$

$$\Downarrow (f(a) \neq 0)$$

$$\lambda = 0$$

$$\Downarrow$$

$$v = 0$$

$$\text{Ker}(f) \cap \langle a \rangle = \{0_V\}$$

• Sea w un vector cualquiera:

$$w = \underbrace{\left(w - \frac{f(w)}{f(a)} a\right)}_{\substack{\downarrow \\ f(a) \neq 0}} + \underbrace{\frac{f(w)}{f(a)} a}_{\in \langle a \rangle} = w + z, \text{ con } w \in \text{Ker } f \text{ y } z \in \langle a \rangle$$

$$\in \text{Ker } f \text{ ya que } f\left(w - \frac{f(w)}{f(a)} a\right) = f(w) - \frac{f(w)}{f(a)} f(a) = 0$$



$$V = \text{Ker } f \oplus \langle a \rangle, \text{ C.Q.D.}$$



$\Rightarrow \vec{H}$ es hiperplano



$$V = \vec{H} \oplus \langle a \rangle$$

definición: $f: V \longrightarrow \mathbb{R}$

$$v = h + \lambda a \longrightarrow f(v) = \lambda$$

\downarrow
 $h \in \vec{H}$

que:

• Está bien definida: todo vector v puede descomponerse ya que $V = \vec{H} \oplus \langle a \rangle$

• Es lineal: $f(rv + sw) = f(r(h + \lambda a) + s(h' + \mu a)) =$

$$= f(\underbrace{(rh + sh')}_{\in \vec{H}} + \underbrace{(r\lambda + s\mu)a}_{\in \langle a \rangle}) = r\lambda + s\mu =$$

$$= r f(v) + s f(w) = f(rv + sw), \text{ c.q.d.}$$

• Es no nula: $f(a) = f(0 + 1 \cdot a) = 1 \neq 0$



Sea A un espacio afín sobre V y f una forma lineal no nula en V .

Para cada $\lambda \in \mathbb{R}$, el cto. de puntos

$$M_\lambda = \{p \in A / f(\vec{op}) = \lambda\} \text{ (obviamente, depende de } \lambda)$$

es un hiperplano afín, cuya dirección es

$$\vec{H} = \{v \in V / f(v) = 0\} \text{ (que no depende de } \lambda)$$

(Como se ve, $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$ M_λ y M_μ son paralelos)

Demostración:

• Como $\vec{H} = \text{Ker } f$, \vec{H} es un hiperplano vectorial

• Como $f \neq 0$, $\exists a \in V$ tq $f(a) = 1$. Tomo el punto:
 $\exists b$ tq $f(b) \neq 0$. $a = \frac{1}{f(b)} \cdot b$. $f(a) = \frac{1}{f(b)} \cdot f(b)$
 $p_0 = o + \lambda a \in M_\lambda$ ya que $f(\vec{op}_0) = f(\lambda a) = \lambda$

$$\forall p \in M_\lambda \quad f(\vec{op}) = \lambda$$

$$f(\vec{op}_0 + \vec{p_0 p}) = \lambda + f(\vec{p_0 p})$$

f es lineal

$$\Rightarrow f(\vec{p_0 p}) = 0$$

$$\vec{p_0 p} \in \text{Ker } f = \vec{H}$$

$$p = p_0 + \vec{p_0 p}$$
$$\forall p \in M_\lambda$$

C. Q. D.



† la ecuación de un hiperplano afín es prácticamente única:

$$H \begin{cases} f(\vec{0}_T) = \lambda \\ g(\vec{0}_T) = \mu \end{cases}$$

Entonces $\exists k \neq 0$ tq $f = k g$ y $\lambda = k \mu$

Ejemplo:

$$H_{\lambda f} = H_{\mu g} \iff \exists k \neq 0 \text{ tq } \begin{cases} f = k g \\ \lambda = k \mu \end{cases}$$

Zimatek



Si elegimos un S.R. $\mathcal{B} = (0, \{e_i\})$

$\{e_i\}$ tiene una base dual en V^* $\{\varepsilon^i\}$ (significa que $\varepsilon^i(e_j) = \delta_{ij}$) \leftrightarrow

$f \in H_\lambda$; $\vec{0}_f = x^1 e_1 + \dots + x^n e_n$



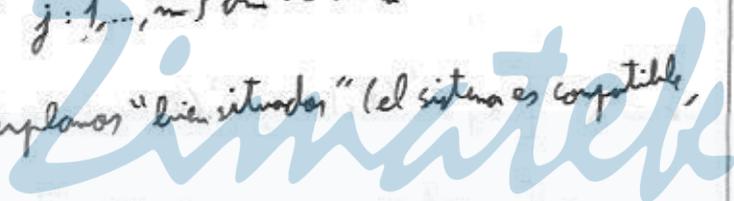
$f(\vec{0}_f) = \lambda = (a_i \varepsilon^i)(x^j e_j) = a_i x^j \varepsilon^i(e_j) \Rightarrow$ Aquí la mayoría de los sumandos son 0 (menos aquellos con $i=j$)

\Downarrow
 $\lambda = a_i x^i$

Así, $M_\lambda = \{f \in A / \sum_{i=1}^n a_i x^i = \lambda\}$

Recordemos que habíamos dado un subespacio por:

$S = \{f \in A / A_i^j x^i = l^j \quad j: 1, \dots, m\}$ dim $S = n - m$
es la intersección de m hiperplanos "bien situados" (el sistema es compatible, ecuaciones independientes...)





ESTRUCTURA AFÍN EUCLÍDEA

Sea A un espacio afín sobre V .

Supondremos ahora que V es un espacio vectorial euclídeo:

- Espacio vectorial real

- Con un producto escalar:

$$\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \longrightarrow \mathbb{R} \quad \begin{cases} - \text{Bilineal} \\ - \text{Simétrica} \\ - \text{Definida positiva} \end{cases}$$



$$\| \cdot \|: V \longrightarrow \mathbb{R}^+$$

$$v \longrightarrow \|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

- Donde se cumple Cauchy-Schwarz:

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|$$

⇓ Permite definir

Ángulo entre dos vectores: $\cos \varphi = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \cdot \|v\|}; \varphi \in [0, \pi]$

- También se cumple Minkowski:

$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

- Y Pitágoras:

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2$$



u y v son ortogonales $\Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0$



Espacio afín euclídeo: es un espacio afín cuyo espacio vectorial subyacente es un espacio euclídeo.

Aquí, definimos la distancia:

$$d: A \times A \longrightarrow \mathbb{R}^+$$

$$(p, q) \longrightarrow d(p, q) = \|\vec{pq}\| \rightarrow \text{distancia entre } p \text{ y } q$$

Por las propiedades de la norma, se cumple:

- ① $d(p, q) \geq 0$
- ② $d(p, q) = 0 \Leftrightarrow p = q$
- ③ $d(p, q) = d(q, p)$
- ④ $d(p, r) \leq d(p, q) + d(q, r)$ → Minkowski
- ⑤ $d(p, r) \geq |d(p, q) - d(q, r)|$

ortogonalidad

u y v son ortogonales cuando $\langle u, v \rangle = 0 \Leftrightarrow \widehat{u, v} = \frac{\pi}{2}$

Y si W es un subespacio vectorial,

$$W^\perp = \{x \in V / \langle x, y \rangle = 0, \forall y \in W\}$$

$$\text{se cumple } W \oplus W^\perp = V$$



Perpendicularidad

Definición: Dos subespacios afines $S = p_0 + \vec{S}$ y $T = q_0 + \vec{T}$ se dicen perpendiculares cuando:

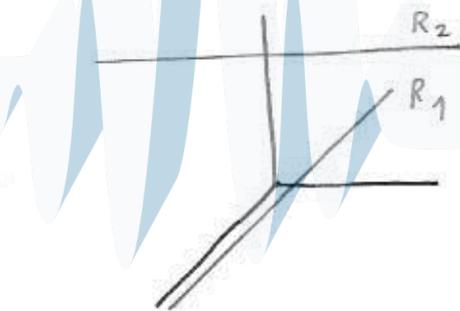
- $S \cap T = \emptyset$
 - \vec{S} y \vec{T} son ortogonales $\Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0 \quad \forall u \in \vec{S} \quad \forall v \in \vec{T}$
- $\vec{S} \perp \vec{T} \Leftrightarrow \vec{T} \perp \vec{S}$

Ejemplo:

$R_1: (0,0,0) + \lambda(1,0,0) \quad \vec{R}_1 = \{(x,0,0)\}$
 $R_2: (0,0,1) + \mu(0,1,0) \quad \vec{R}_2 = \{(0,y,0)\}$

} ortogonales respecto al f.c. canónico

pero como $R_1 \cap R_2 = \emptyset \Rightarrow$ NO SON PERPENDICULARES



Zimatek

Ecuación normal de un hiperplano

Fijado un S.R., $H_\lambda = \{p \in A / a_1 x^1 + \dots + a_n x^n = \lambda\}$, con algún $a_i \neq 0$

\Downarrow

$\lambda = (a_1 \dots a_n) \begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^n \end{pmatrix} = \langle n, x \rangle$ definido

$n = a_1 e_1 + \dots + a_n e_n$
 $x = x^1 e_1 + \dots + x^n e_n$

con $x, y \in H$
 $0 = \langle n, x \rangle = \langle n, y \rangle$
 \Downarrow
 $0 = \langle n, x - y \rangle$
 \Downarrow
 $n \perp$ al hiperplano



A m se le llama vector ortogonal al hiperplano H_λ .

Elegimos m de tal forma que sea unitario. Aní:

$$m = u \cdot \|m\|; \text{ con } \|u\| = 1$$

$$\text{Aní, } H_\lambda = \{x \in A / \|m\| \langle u, x \rangle = \lambda\} = \boxed{\{x \in A / \langle u, x \rangle = \lambda'\}}$$

↓
Ecuación normal del hiperplano

Referencia ortonormal o ortonormal

Un S.R. $R = (0, \{e_i\})$ en un espacio afín euclideo es ortonormal o ortonormal cuando $\{e_i\}$ es una base ortonormal.

* Los ejes coordenados $(0 + \lambda e_i)$ son perpendiculares.





Proyecciones y simetrías ortogonales

Recordemos:

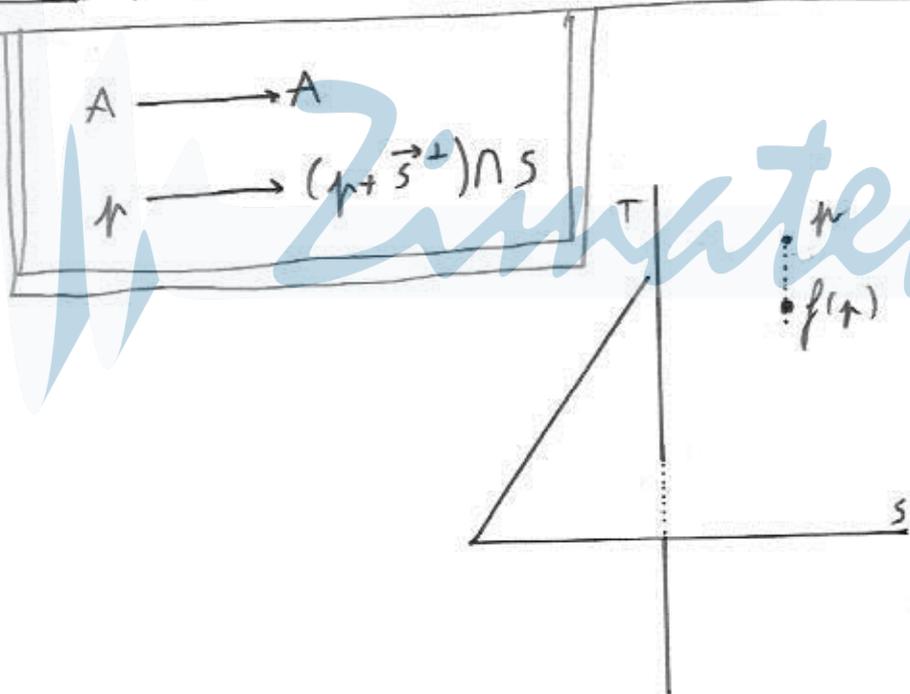
$$\left. \begin{aligned} S &= r_0 + \vec{s} \\ T &= r_0 + \vec{T} \end{aligned} \right\} \text{suplementarios } (S \oplus T = V)$$

Utilizamos definido:

$$\begin{aligned} r_T: A &\longrightarrow A \\ r &\longrightarrow (r + \vec{s}) \cap \vec{T} = r_0 + v / r_0 + \vec{T} = \frac{v}{s} \cdot \frac{v}{T} \end{aligned}$$

Si el espacio afín es euclideo, como $\forall S; S \oplus S^\perp = V$, podemos definir la

Proyección ortogonal sobre S: proyección sobre S paralela a $T = r_0 + S^\perp$



Análogamente, definimos:

Simetría ortogonal respecto al subespacio S: $\text{sim}_S(p)$ es el punto que cumple que el pto medio entre p y $\text{sim}_S(p)$ es la proyección ortogonal de p en S .



Distancias

Sean S y T dos subconjuntos cualesquiera de A , espacio afín euclídeo.

Definición: se define la distancia entre S y T a:

$$d(S, T) = \inf \{ d(p, q) \mid p \in S, q \in T \}$$

Si $S = \{p_0\}$, se escribe $d(p_0, T)$

Corolario: $S \cap T \neq \emptyset \Rightarrow d(S, T) = 0$

Demstración:

$$S \cap T \neq \emptyset \Rightarrow \exists p_0 \begin{matrix} p_0 \in S \\ p_0 \in T \end{matrix} \Rightarrow d(p_0, p_0) = 0$$

⇓ la distancia son ≥ 0

$$d(S, T) = 0$$

Proposición: si S es un subespacio afín y $p \in A$:

$$d(p, S) = d(p, q)$$

donde q es la proyección ortogonal de p en S

$$q = (p + \vec{s}^\perp) \cap S \Rightarrow \begin{cases} q \in S \\ p - q \in \vec{s}^\perp \end{cases}$$

Demstración:

$$\vec{p} - \vec{q} \in \vec{s}^\perp$$

Ahora, $\forall q' \in S, \vec{p} - \vec{q}' = \vec{p} - \vec{q} + \vec{q} - \vec{q}'$

$$\vec{p} - \vec{q}' = \vec{p} - \vec{q} + \vec{q} - \vec{q}' \implies \|\vec{p} - \vec{q}'\|^2 = \|\vec{p} - \vec{q}\|^2 + \|\vec{q} - \vec{q}'\|^2 \geq \|\vec{p} - \vec{q}\|^2$$

$\vec{p} - \vec{q}$ y $\vec{q} - \vec{q}'$ son ortogonales, $q' \in S \implies \vec{q} - \vec{q}' \in \vec{s}$

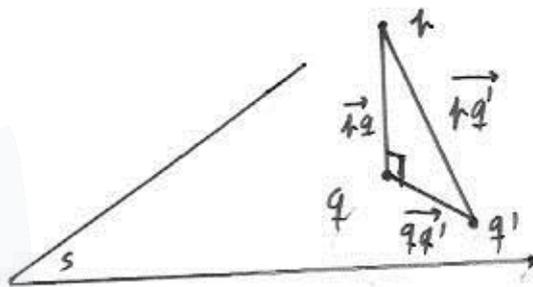
Ejercicio:

$$\|\vec{r} - \vec{q}\|^2 \geq \|\vec{r} - \vec{q}'\|^2$$

↓ tomar derivadas

$$\|\vec{r} - \vec{q}'\| \geq \|\vec{r} - \vec{q}\| \quad \forall q' \in S$$

Añ, como hay que tomar el mínimo, $d(p, S) = d(p, q)$ (c.q.d.)



Ejemplo

En \mathbb{R}^4

$$p = (1, 0, 1, 0)$$

$$S = \lambda(1, 0, 0, 0) + \mu(1, 0, 0, 1)$$

¿ $d(p, S)$?

1) Hallar la proyección ortogonal de p en S

$$\dim S^\perp = 2 (\dim S = 2): (a \ e \ c \ d) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0; a = 0$$

$$(a \ e \ c \ d) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0; a + d = 0; d = 0$$

$$S^\perp = \alpha(0, 1, 0, 0) + \beta(0, 0, 1, 0)$$

$$\text{Añ, } T = p + S^\perp = (1, 0, 1, 0) + \alpha(0, 1, 0, 0) + \beta(0, 0, 1, 0)$$

Zimatek



SAT:

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 1; \lambda = 1 \\ 0 = \alpha \\ 0 = 1 + \beta; \beta = -1 \\ \mu = 0 \end{cases}$$

Usando $\begin{cases} \lambda = 1 \\ \mu = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{proy}_S(\mathbf{p}) = (1, 0, 0, 0) + 0 \cdot (1, 0, 0, 1) = (1, 0, 0, 0)$

2) Aplicamos la proyección
 $d(\mathbf{p}, S) = d(\mathbf{p}, \text{proy}_S(\mathbf{p})) = \|\overrightarrow{\mathbf{p} \text{ proy}_S(\mathbf{p})}\| = \|(0, 0, -1, 0)\| = \boxed{1}$

¿ $\text{sim}_S(\mathbf{p})$?

$$\text{sim}_S(\mathbf{p}) = n / \overrightarrow{nq} = \overrightarrow{q} / \mathbf{p}; \quad q = \text{proy}_S(\mathbf{p})$$

$$\overrightarrow{nq} = (0, 0, 1, 0) = (1-a, -b, -c, -d)$$

$$\begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \\ c = -1 \\ d = 0 \end{cases}$$

$$\boxed{\text{sim}_S(\mathbf{p}) = (1, 0, -1, 0)}$$

Zimatek



Pero, ¿y si tenemos dos subespacios no ortogonales?

Proposición: cualesquiera que sean S y T subespacios de A , existe un subespacio R perpendicular a ambos.

(Ojo, no lo olvidéis que ser no)

Demstración:

• Si $S \cap T \neq \emptyset$ sea $r_0 \in S \cap T$

Consideramos $R = r_0 + (\overline{S} + \overline{T})^\perp$

Como:

- Tienen un punto en común (r_0)

- $(\overline{S} + \overline{T})^\perp = \overline{S}^\perp \cap \overline{T}^\perp$, ortogonal tanto a \overline{S} como a \overline{T}

R es perpendicular a \overline{S} y \overline{T}

• Si $S \cap T = \emptyset$, sea $t_0 \in S$ y $T = t_0 + \overline{T}$

Consideramos $S' = t_0 + (\overline{S} + \overline{T})^\perp + \overline{S}$

Ahora, $S' \cap T \neq \emptyset$:

$t_0 + t_0 \in (\overline{S} + \overline{T})^\perp + (\overline{S} + \overline{T}) = V$ (la línea es directa)

Si S y T son planos $S' \cap T = A$!!!

~~S' \cap T = A~~ Sea $r_0 \in T \cap S'$

Definimos $R = r_0 + (\overline{S} + \overline{T})^\perp$, que cumple:

• $R \cap T = r_0 \neq \emptyset$

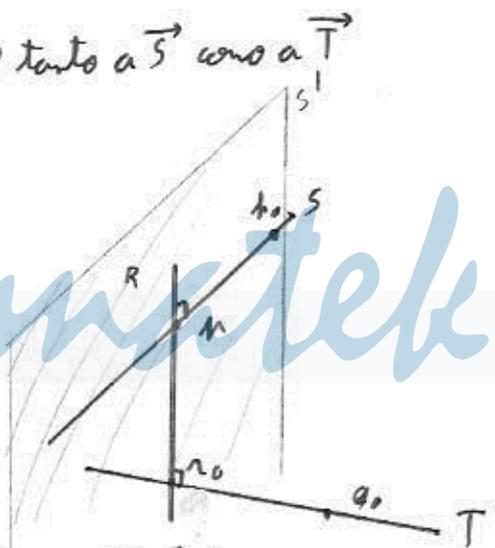
• $\overline{T} \perp (\overline{S} + \overline{T})^\perp$, por ser ortogonal a los dos antes

• $S \cap R \neq \emptyset$

$t_0 + r_0 \in (\overline{S} + \overline{T})^\perp + \overline{S} = U + V$; $(r_0 + U) = (t_0 + V) \Rightarrow t_0 \in S \cap R$

\downarrow
 $\in R$

\downarrow
 $\in S$



$S \cap T = \emptyset$

- Sean: $S = p_0 + \vec{S}$
 $T = q_0 + \vec{T}$

- Definimos $S' = p_0 + (\vec{S} + \vec{T})^\perp + \vec{S}$

- $S' \cap T \neq \emptyset$:

$\vec{S}' + \vec{T} = (\vec{S} + \vec{T})^\perp + \vec{S} + \vec{T} = (\vec{S} + \vec{T})^\perp + (\vec{S} + \vec{T}) = V$

Por lo tanto, $\overrightarrow{p_0 q_0} \in \vec{S}' + \vec{T}$



$S' \cap T \neq \emptyset$

- Sea $r_0 \in S' \cap T$. Definimos $R = r_0 + (\vec{S} + \vec{T})^\perp$, que cumple:

$R \cap T \neq \emptyset$; ya que $r_0 \in T$

$\vec{R} \perp \vec{T}$; ya que $\vec{R} = (\vec{S} + \vec{T})^\perp = \vec{S}^\perp \cap \vec{T}^\perp \subseteq \vec{T}^\perp$

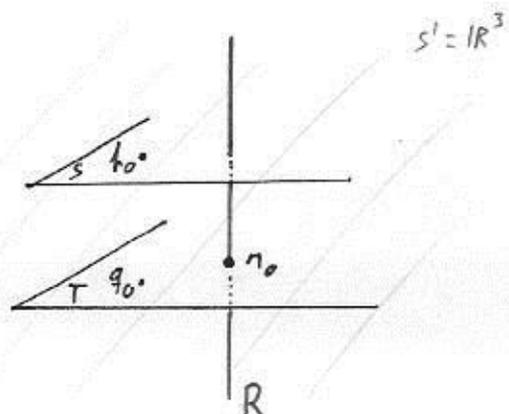
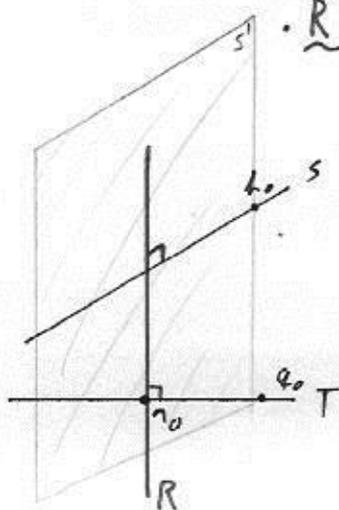
$R \cap S \neq \emptyset$; porque como $r_0 \in S'$

$\overrightarrow{p_0 r_0} \in (\vec{S} + \vec{T})^\perp + \vec{S}$

$\overrightarrow{p_0 r_0} \in \vec{R} + \vec{S}$

\Downarrow
 $R \cap S \neq \emptyset$

$\vec{R} \perp \vec{S}$; porque $\vec{R} = (\vec{S} + \vec{T})^\perp = \vec{S}^\perp \cap \vec{T}^\perp \subseteq \vec{S}^\perp$



$$\cdot \vec{s} \perp (\vec{s} + \vec{T})^\perp$$

$d(S, T) = d(p, q)$, siendo $p = S \cap P$, $q = T \cap P$, con P subespacio perpendicular a ambos

Derivación:

$$\forall a \in S$$

$$\forall b \in T$$

Nota: $P = p + \vec{P}$

$$q \in P \Rightarrow \vec{pq} \in \vec{P} = (\vec{s} + \vec{T})^\perp$$

$$S = a + \vec{s}$$

$$p \in S \Rightarrow \vec{ap} \in \vec{s}$$

$$T = b + \vec{T}$$

$$q \in T \Rightarrow \vec{bq} \in \vec{T}$$

Sea $n = a + \vec{pq}$ ($\Leftrightarrow \vec{an} = \vec{pq}$)

$$d(a, n) = d(a, a + \vec{pq}) = \|\vec{a(a + \vec{pq})}\| = \|\vec{pq}\| = d(p, q)$$

Ahora, $\vec{ab} = \vec{an} + \vec{nb}$, luego:

$$\cdot \vec{an} = \vec{pq} \in \vec{P} \Rightarrow \vec{an} \in (\vec{s} + \vec{T})^\perp$$

$$\cdot \vec{nb}: \vec{an} = \vec{pq} \Leftrightarrow \vec{ap} = \vec{nq} = \vec{nb} + \vec{bq}$$

$$\text{Así, } \vec{nb} = \vec{ap} - \vec{bq} \Rightarrow \vec{nb} \in (\vec{s} + \vec{T})$$

Como $\vec{an} \in (\vec{s} + \vec{T})^\perp$ y $\vec{nb} \in (\vec{s} + \vec{T})$

$\Rightarrow \vec{an}$ y \vec{nb} son ortogonales

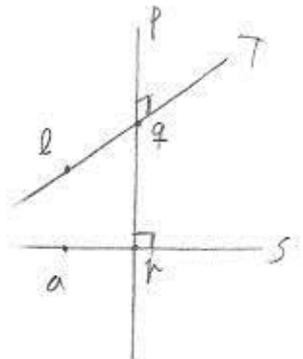
↓ Pitágoras

$$\|\vec{ab}\|^2 = \|\vec{an}\|^2 + \|\vec{nb}\|^2 \geq \|\vec{an}\|^2$$

(Teorema de Pitágoras)

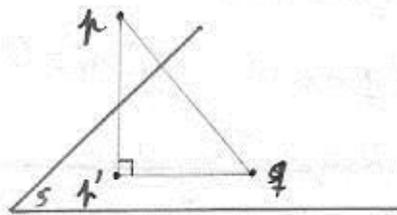
$$d(a, b) \geq d(a, n) = d(p, q)$$

Entonces, $\forall a \in S$
 $\forall b \in T$ $d(a, b) \geq d(p, q)$ C. Q. D.



Proposición 1:

Caracterízate, con un plano en \mathbb{R}^3 :



Por la definición de proyección ortogonal: $p' = (p + S^\perp) \cap S$

Añí, como $p' \in p + S^\perp \iff \overrightarrow{pp'} \in S^\perp$

Además, $p' \in S$

Para cualquier otro punto q de S , $d(p, q) = \|\overrightarrow{pq}\|$

Separamos \overrightarrow{pq} con un punto intermedio: $\overrightarrow{pq} = \overrightarrow{pp'} + \overrightarrow{p'q}$

Ahora: $\overrightarrow{pp'} \in S^\perp$

$\overrightarrow{p'q} \in S$ porque tanto p' como q son de S . Otra manera de verlo es

que, como $p' \in S$, S se puede reescribir como $S = p' + S$, y como

$q \in S$; $q \in p' + S \iff \overrightarrow{p'q} \in S$

Por lo que $\overrightarrow{pp'}$ y $\overrightarrow{p'q}$ son ortogonales, así que se puede aplicar el teorema de Pitágoras:

$$\|\overrightarrow{pp'} + \overrightarrow{p'q}\|^2 = \|\overrightarrow{pp'}\|^2 + \|\overrightarrow{p'q}\|^2$$

$$\|\overrightarrow{pq}\|^2 = \|\overrightarrow{pp'}\|^2 + \|\overrightarrow{p'q}\|^2 \geq \|\overrightarrow{pp'}\|^2$$

Al ser $\|\overrightarrow{p'q}\|^2$ un
cuadrado, es positivo

$$\|\overrightarrow{pq}\|^2 \geq \|\overrightarrow{pp'}\|^2$$

$$\|\overrightarrow{pq}\| \geq \|\overrightarrow{pp'}\|$$

$d(p, q) \geq d(p, p') \quad \forall q \in S$	→ Y como la distancia la da el ínfimo, $d(p, S) = d(p, p')$
-----------------------------------------------	-------------------------------------------------------------

Condición 2:

$$H: a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + a_{n+1} = 0$$

$$a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = -a_{n+1}$$

El vector (a_1, \dots, a_n) es lo que en el \mathbb{C}^1 hemos llamado m y $-a_{n+1}$ lo que hemos llamado λ . Por lo tanto:

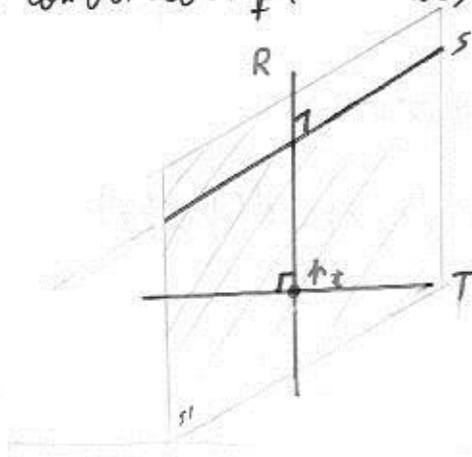
$$d(p, H) = \frac{|(a_1, \dots, a_n) \cdot (p_1, \dots, p_n) - (-a_{n+1})|}{\|(a_1, \dots, a_n)\|}$$

Ahora, al ser el S.P. ortogonal, el producto escalar se hace multiplicando componentes:

$$d(p, H) = \frac{|a_1 p_1 + \dots + a_n p_n + a_{n+1}|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}}$$

Zimatek

Gráficamente, en \mathbb{R}^3 con dos rectas que se cruzan, esto es lo que hemos hecho:



② $d(S, T) = d(p_s, p_x)$

Para cualesquiera $a \in S$ y $b \in T$. Consideramos $c = a + \overrightarrow{p_s p_x}$

$$\begin{aligned} &\Downarrow \\ \overrightarrow{ac} &= \overrightarrow{p_s p_x} \\ &\Downarrow \\ \|\overrightarrow{ac}\| &= \|\overrightarrow{p_s p_x}\| \end{aligned}$$

$$\Downarrow$$

$d(a, c) = d(p_s, p_x)$

Ahora, descomponemos el vector $\overrightarrow{ab} = \overrightarrow{ac} + \overrightarrow{cb}$. Pero \overrightarrow{ac} y \overrightarrow{cb} resultan ser ortogonales:

• $\overrightarrow{ac} = \overrightarrow{p_s p_x} \in (\overline{S + T})^\perp$, por pertenecer p_s y p_x a la perpendicular común, cuya dirección es, como hemos visto antes, $(\overline{S + T})^\perp$

• \overrightarrow{cb} : Como $\overrightarrow{ac} = \overrightarrow{p_s p_x} \Leftrightarrow a p_s = c p_x = \overrightarrow{cb} + \overrightarrow{p_x}$

$\overrightarrow{cb} = \overrightarrow{a p_s} - \overrightarrow{p_x}$. Como se puede escribir como suma de un vector
 $\overrightarrow{s} + a$ $\overrightarrow{T} + a$
 $a \in S$ y $p_s \in S$ $b \in T$ y $p_x \in T$

de \overline{S} y uno de \overline{T} , $\overrightarrow{cb} \in (\overline{S + T})$

Por lo tanto, aplicamos Pitágoras:

$$\|\overrightarrow{ab}\|^2 = \|\overrightarrow{ac}\|^2 + \|\overrightarrow{cb}\|^2 \geq \|\overrightarrow{ac}\|^2$$



La intersección de dos subespacios perpendiculares en un espacio (\mathcal{O}^n)

Si bien R no es único, $R \cap S = \{p\}$ y $R \cap T = \{q\}$

$$\text{Proposición: } d(S, T) = d(p, q)$$

Movimientos y semejanzas

Definición: sea A un espacio afín euclídeo. Un movimiento en A es una aplicación:

$$f: A \rightarrow A$$

$$p \rightarrow f(p)$$

que cumple:

$$d(f(p), f(q)) = d(p, q) \quad \forall p, q \in A$$

(conserva las distancias)

Proposición: sea $f: A \rightarrow A$ un movimiento. Son equivalentes:

- i) f es un movimiento
- ii) f es una aplicación afín cuya aplicación lineal inducida es una isometría

Demostración: (i) \Rightarrow (ii)

Sea $p_0 \in A$

Sean $p = p_0 + u$

$q = p_0 + v$

$$\left. \begin{array}{l} p = p_0 + u \\ q = p_0 + v \end{array} \right\} \langle \vec{f}(u), \vec{f}(v) \rangle = \langle \vec{f}(p - p_0), \vec{f}(q - p_0) \rangle \stackrel{d.f. \text{ de } f}{=} \dots$$

$$= \langle \overrightarrow{f(p_0)p}, \overrightarrow{f(p_0)q} \rangle. \text{ Ahora, como } \langle x, y \rangle = \frac{1}{2}(\|x-y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) :$$

todo con -

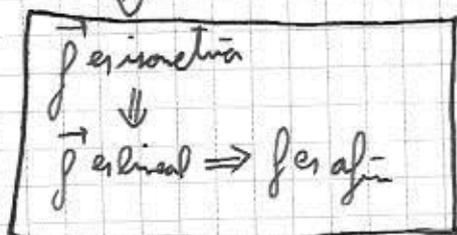


$$\langle \vec{f}(u), \vec{f}(v) \rangle = -\frac{1}{2} (\| \vec{f}(p)\vec{f}(q) \| ^2 - \| \vec{f}(p)\vec{f}(p) \| ^2 - \| \vec{f}(p)\vec{f}(q) \| ^2) \stackrel{f, \text{normado}}{=} 1$$

$$\therefore -\frac{1}{2} (\| \vec{p}\vec{q} \| ^2 - \| \vec{p}\vec{p} \| ^2 - \| \vec{p}\vec{q} \| ^2) = \langle \vec{p}\vec{p}, \vec{p}\vec{q} \rangle = \langle u, v \rangle$$



\vec{f} conserva el prod. escalar



ii) \Rightarrow i) es inmediato

Sea $M(A)$ el cjtto. de todos los morfismos:

$$M(A) = \{ f: A \rightarrow A / d(f(p), f(q)) = d(p, q) \quad \forall p, q \in A \}$$

Ahora, si f, g son morfismos:

- $f \circ g \in M(A) \Rightarrow \circ$ es operación interna
- $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h) = f \circ g \circ h \Rightarrow \circ$ es asociativa
- $id_A: A \rightarrow A$ es un morfismo $\Rightarrow \circ$ tiene elemento neutro
- Como los isometrías son lineales,
si f es morfismo, f^{-1} existe y es un morfismo $\Rightarrow \circ$ tiene elemento inverso
- En general, $f \circ g \neq g \circ f$

Ans, M(A) es un subgrupo no conmutativo de $G(A)$



2a) $l_1 \neq 0$: 1ª ecuación imposible \Rightarrow No hay puntos fijos

$$F \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ l_2 \end{pmatrix}}_{2 \cdot 2} + S(0) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow E_1 \text{ local:}$$

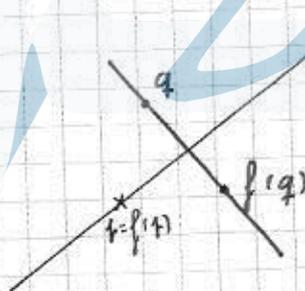
- Primeras una simetría
- Después una traslación en dirección del eje de simetría con deslizamiento

Hay una recta invariante (la de simetría)

2b) $l_1 = 0$: $2y = l_2 \Rightarrow$ recta de puntos invariantes. Tomando como origen un pto. invariante:

$$F \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \bar{x} \\ -\bar{y} \end{pmatrix}$$

- * Una simetría ortogonal respecto a la recta de puntos fijos
- * Las rectas perpendiculares a la recta de puntos fijos son invariantes.



Valores propios	Puntos fijos	Aplicación	Invariantes
1 doble	Todos Ninguno	Identidad Traslación	\mathbb{R}^2 Recta // a l_1
$\lambda \in \mathbb{R}$	Único	Rotación de ángulo $\alpha \in (0, \pi)$	
-1 doble	Único	Simetría central resp. del pto. fijo	Cualquier recta que contenga el pto. fijo
1 y -1	Recta Ninguno	Simetría ^(ortogonal) axial respecto de la recta fija Simetría con deslizamiento	Recta \perp eje Recta // a l_1



Movimientos en \mathbb{R}^3

Las matrices ortogonales son de dos tipos:

$$R(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$T(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Los movimientos serán de dos tipos:

① $F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ l^3 \end{pmatrix} + R(\alpha) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

② $F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ l^3 \end{pmatrix} + T(\alpha) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

Cases:

1) Algunos puntos fijos:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ l^3 \end{pmatrix} + R(\alpha) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} (\cos \alpha - 1)x - \sin \alpha y + l^1 = 0 \\ \sin \alpha x + (\cos \alpha - 1)y + l^2 = 0 \\ z = l^3 + z \end{cases}$$

$l^3 \neq 0 \Rightarrow$ no hay puntos fijos

1a) $\alpha = 0 \Rightarrow R(\alpha) = I_3 \Rightarrow$ Traslación de vectores $\begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ l^3 \end{pmatrix}$

* Si $l^1 = l^2 = l^3 = 0$, todos los puntos son invariantes. En cualquier otro caso, no hay puntos invariantes.
* Valores propios \Rightarrow 1 triple



* $(l^1)^2 + (l^2)^2 + (l^3)^2 \neq 0 \Rightarrow$. Las rectas de dirección (l^1, l^2, l^3)
 $(l^1, l^2, l^3) \neq (0, 0, 0)$. los planos cuya dirección cortas a (l^1, l^2, l^3)
 \Downarrow
 SON INVARIANTES

1e): $\alpha \neq 0$ y $l^3 = 0$: $|A| \neq 0 \Rightarrow$ existe solución para la ecuación de puntos fijos: (c^1, c^2, z) , que es una recta en la dirección de e_3 .
 $\alpha \neq \pi$

Traduciendo el origen de coordenadas a un punto fijo,

queda:

$$F \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{pmatrix} = R(\alpha) \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{pmatrix}$$

\Downarrow
 Giro de ángulo α de eje la recta de puntos fijos.

* Cualquier plano perpendicular al eje de rotación es invariante

* Si $\alpha \neq \pi$, no hay otras rectas invariantes.

* El único valor propio real es 1

1e'): $\alpha = \pi$ y $l^3 = 0$: es una simetría axial respecto de la recta de puntos fijos.

* Los valores propios son 1 y -1 dobles

* Las rectas perpendiculares al eje son invariantes

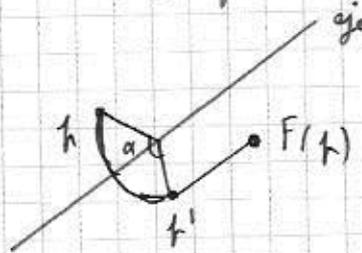
* Los planos perpendiculares al eje son invariantes

1 c): $\alpha \neq 0$ y $l^3 \neq 0$

$\alpha \neq \pi$

$$F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ l^3 \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\text{ejes } (l^1) \text{ y } (l^2)'} + R(\alpha) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Es un giro sobre un eje seguido de una traslación en la dirección del eje.



A esto se le denomina movimiento helicoidal.

- * El eje es el único invariante
- * El único valor propio real es 1

1 c'): $\alpha = \pi$ y $l^3 \neq 0$

Es una simetría axial con desplazamiento.

- * El eje es invariante
- * Cualquier plano paralelo al eje con el eje central es invariante
- * Los valores propios son 1 y -1 doble



Valores propios reales	Puntos fijos	Aplicación	hwan
1 triple	\mathbb{R}^3	Identidad	
	\emptyset	Traslación	Puntos de dir. (l^1, l^2, l^3) \neq $(0,0,0)$
1 $\notin \mathbb{R}$	Una recta	Circ de eje la recta y amplitud $\alpha \neq 0, \pi$	hwan \neq \emptyset a recta
	\emptyset	Circ seguida de traslación (Helicidad)	Eje
1 y -1 doble	Una recta	Simetría respecto de la recta	Rectas \neq \emptyset a eje
	\emptyset	Simetría seguida de una traslación (o traslación seguida de simetría)	Eje • $\pi/2$ o $3\pi/2$ • π o 0 • $\alpha \neq 0$

Las traslaciones son en la dirección del eje de giro
(los ejes invariantes l^i de $\vec{v}(1)$)

Veamos la otra natiz:

2) Busquemos puntos fijos:

$$\begin{cases} (\cos \alpha - 1)x - \sin \alpha y + l^1 = 0 \\ \sin \alpha x + (\cos \alpha - 1)y + l^2 = 0 \\ z = l^3 - z \end{cases}$$

↓
Aquí no tenemos la restricción de $l^3 = 0$

2a) : $\alpha = 0$:

$$F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ l^3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x \\ y \\ -z \end{pmatrix}$$

- * $(l^1, l^2) \neq (0,0) \rightarrow$ No hay ptes fijos (ecuaciones incompatibles)
- * $(l^1, l^2) = (0,0) \rightarrow$ la recta $l^3/2$ es una recta de puntos fijos
- * Los valores propios son 1 doble y -1



2a1): $(l^1, l^2) = (0, 0)$: cambiando el S.R. para que el origen sea fijo:

$$F \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ -\bar{z} \end{pmatrix}$$

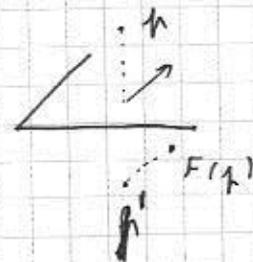
Simetría respecto del plano $\bar{z} = 0$ (el plano $z = \frac{l^3}{2}$)

- Los vectores perpendiculares al plano de simetría son invariantes
- * Los planos perpendiculares al plano de simetría son invariantes

2a2): $(l^1, l^2) \neq (0, 0)$: se puede escribir:

$$F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l^1 \\ l^2 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ l^3 \end{pmatrix}}_{2a1} + \begin{pmatrix} x \\ y \\ -z \end{pmatrix}$$

Simetría respecto de un plano seguido de una traslación en la dirección del plano.



2b): $\alpha = \pi$

La matriz es $-I_3$, y las ecuaciones $\begin{cases} 2x = l^1 \\ 2y = l^2 \\ 2z = l^3 \end{cases}$

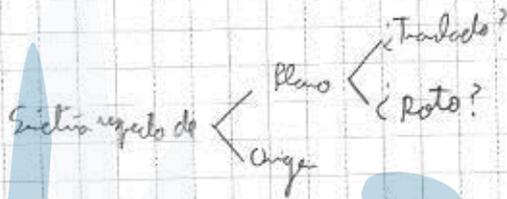
- * Valores propios: -1 triple
- * Un único punto fijo

Trasladando el origen: $F \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{pmatrix}$: Simetría respecto de un punto



2c) : $\alpha \neq 0 \neq \pi$

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ +\sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}}_{\text{Eje } z \text{ (2a)}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{R(\alpha)}$$



Valores propios reales	Puntos fijos	Aplicación	Invariante
1 doble y -1	Un plano $\neq \emptyset$	Simetría respecto del plano Simetría + traslación	Plano Plano y plano origen y plano simetría
-1 triple	1 punto	Simetría central	Silenciosos por el centro
-1	1 punto	Simetría respecto de un plano seguida de rotación	Plano

En \mathbb{R}^n , cualquier movimiento se puede descomponer en simetrías respecto de hiperplanos.



Sabemos que, si B es ortogonal:

$$\vec{f} \text{ isométrica} \iff M_{\vec{f}}^B \text{ es ortogonal}$$



$|M_{\vec{f}}^B| = \pm 1$, lo que nos permite dividir a las isometrías

* isometrías positivas ($|A|=1$): conservan la orientación. $\vec{F}_1 \circ \vec{F}_2$ es tl. positiva ^{$\text{sg}(AB) = |A| \cdot |B|$}

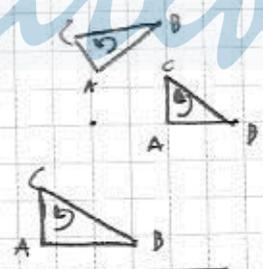


Forman grupo

* isometrías negativas ($|A|=-1$): invierten la orientación. Pero no forman grupo pq $\vec{F}_1 \circ \vec{F}_2$ es positiva

En \mathbb{R}^2 : Positivas: giros alrededor de un punto.

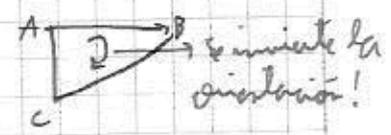
Negativas: simetrías respecto de rectas.



Además, unos se pueden obtener respecto de otros:

$$R(\alpha) = S(p-\alpha) \cdot S(\beta)$$

↓
Cualquier rotación se puede descomponer como dos simetrías



En \mathbb{R}^3 : Positivas: giros

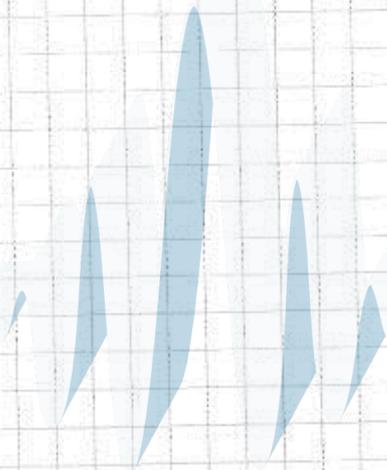
Negativas: simetrías respecto de planos

Generalizando esto:



Teorema ^{de Cartan - Dieckmann}: cualquier isometría se puede descomponer como simetrías respecto de hiperplanos.

Corolario: cualquier movimiento se puede descomponer como simetrías respecto de hiperplanos.



Zimatek

SEMEJANZAS

Definición: sea $F: A \rightarrow A$ una aplicación. F se dice semejanzas cuando:

$$d(F(p), F(q)) = \rho d(p, q) \quad \forall p, q \in A$$

$$\rho > 0$$

A ρ , común a todos los puntos, se le llama razón de la semejanza.

Constantes:

* $\rho = 1 \Rightarrow$ Movimiento

* Las homotecias son semejanzas, y su razón es ρ

Teorema: cualquier semejanza es composición de un movimiento y una homotecia.

Demostración:

Sea F una semejanza de razón ρ y H una homotecia de razón $\frac{1}{\rho}$: (Análoga a Eud.)

$$d((F \circ H)(p), (F \circ H)(q)) = \|\vec{F \circ H}(p, q)\| = \|\vec{F}\left(\frac{1}{\rho} p, \frac{1}{\rho} q\right)\| = \left|\frac{1}{\rho}\right| \cdot \|\vec{F}\left(\frac{1}{\rho} p, \frac{1}{\rho} q\right)\| =$$

$$= \frac{1}{\rho} d(F(p), F(q)) = \frac{\rho}{\rho} d(p, q) = d(p, q) \Rightarrow G_1 = F \circ H \text{ es un movimiento}$$

Antiguamente, $G_2 = H \circ F$ " " "

↓

$$F = G_1 \circ H^{-1}$$

$$F = H^{-1} \circ G_2 \quad \text{C.Q.D.}$$

$$\text{Ani, } \vec{F} = \vec{G}_1 \circ \rho \text{id}_V = \rho \vec{G}_1$$

Corolario: sea F una semejanza de razón ρ y movimiento asociado G . Entonces,

$$\vec{F} = \rho \vec{G}$$

Ani, $M_{\vec{G}_0}$ es ortogonal, por lo que $M_{\vec{F}} = \rho A$, con A ortogonal

\Downarrow
V.p. de \vec{F} son $\pm \rho$

$$\Downarrow$$
$$\text{Ker}(\vec{F} - \text{id}) = \{0\} \text{ salvo si } \rho = 1$$

Corolario: si F es una semejanza y no es un movimiento ($\rho \neq 1$) hay un único punto fijo (centro de semejanza).



Movimientos en \mathbb{R}^2

Las isometrías en \mathbb{R}^2 están divididas a dos: sea $M_{\mathcal{B}_V}(\mathbb{F})$ la matriz asociada en \mathcal{B}_V ortogonal. Pues bien, $M_{\mathcal{B}_V}(\mathbb{F})$ puede ser:

$R(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$. Valores propios $\in \mathbb{R}$ $\left\{ \begin{array}{l} 1 \text{ doble si } \alpha = 0 \\ -1 \text{ doble si } \alpha = \pi \\ \emptyset \text{ si } \alpha \neq 0, \pi \end{array} \right.$

$S(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$; $S(0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. Valores propios $\in \mathbb{R} \rightarrow 1, -1$

Elijido la base adecuada, queda $R(\alpha)$ o bien $S(0)$: recordemos que

$S(\alpha) = R\left(\frac{\alpha}{2}\right) \cdot S(0) \cdot R\left(-\frac{\alpha}{2}\right)$

Añ, si F es un movimiento:

① $F\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h_1 \\ h_2 \end{pmatrix} + R(\alpha) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

② $F\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h_1 \\ h_2 \end{pmatrix} + S(0) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

Cases:

1 a) $\alpha = 0$ $R(0) = I_\alpha$

Ferma tralercia

* No ties puntos fijos salvo si $h_1 = h_2 = 0$, en cuyo caso F es la identidad (todos los puntos fijos)
 * Si $(h_1, h_2) \neq (0, 0)$, entonces los rectos en la dirección $\overrightarrow{h_1 h_2}$ son invariantes



1.2) $\alpha \neq 0$:

Busquemos los pto invariante:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_1 \\ l_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$-\begin{pmatrix} l_1 \\ l_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha - 1 & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha - 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

\Downarrow (Hallar A)

$$|A| = (\cos \alpha - 1)^2 + \sin^2 \alpha > 0$$

$$|A| \neq 0$$

\Downarrow

S. C. D.

\Downarrow

$\exists!$ punto invariante

Si tomamos como origen de coordenadas el punto fijo, la aplicación se escribe:

$$F \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix} = R(\alpha) \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \end{pmatrix}$$

\Downarrow

Rotación de ángulo α y centro el punto fijo

Caso particular: $\alpha = \pi$: $R(\pi) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ Simetría de centro el punto fijo

2) Busquemos puntos fijos:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_1 \\ l_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = l_1 + x \\ y = l_2 - y \end{cases}$$

Hay dos posibilidades:

HIPER PLANOS

Sea ecuación de la forma $x^1 a_1 + \dots + x^n a_n = \lambda$

Proposición: sea un espacio afín sobre un espacio vectorial euclideo con el producto escalar canónico. Sea $M: \sum_{i=1}^n x^i a_i = \lambda$ un hiperplano. Entonces:

$$m = (a_1, \dots, a_n)$$

$$\forall p, q \in M \quad \langle m, \vec{pq} \rangle = 0$$

Conclusión: $\langle m \rangle = \vec{H}^\perp$

Demstración:

$$\text{Sea } p = (y_1, \dots, y_n) \quad \vec{pq} = (z_1 - y_1, \dots, z_n - y_n)$$
$$q = (z_1, \dots, z_n)$$

Ahora, como $p \in M: \sum_{i=1}^n y_i a_i = \lambda$

como $q \in M: \sum_{i=1}^n z_i a_i = \lambda$

Restando: $\sum_{i=1}^n (z_i - y_i) a_i = 0$

\Downarrow El prod. esc. es el canónico

$$\langle \vec{pq}, m \rangle = 0 \text{ (Q.D.)}$$

Conclusión: $M = p + \vec{H}; \forall v \in \vec{H}, q = p + v \in M$

\Downarrow Prop.

$$\forall v \in \vec{H} \quad \langle m, v \rangle = 0$$

$$\Downarrow \quad m \in \vec{H}^\perp \Rightarrow \langle m \rangle \subseteq \vec{H}^\perp \Rightarrow \langle m \rangle = \vec{H}^\perp$$

Proposición: Sea $H: \sum_{i=1}^n x^i a_i + \lambda = 0$ un hiperplano y $p = \begin{pmatrix} t^1 \\ \vdots \\ t^n \end{pmatrix}$ un punto cualquiera

de A . Entonces,

$$d(p, H) = \frac{|a_1 t^1 + \dots + a_n t^n + \lambda|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}}$$

Demostración:

$$\text{Sea } m = \frac{(a_1, \dots, a_n)}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} = \frac{(a_1, \dots, a_n)}{\|(a_1, \dots, a_n)\|}$$

Sea q la proyección ortogonal de p sobre H .

$$\Downarrow$$

$$\vec{pq} \in H^\perp = \langle m \rangle$$

$$\Downarrow$$

$$\vec{pq} = k \cdot m \Rightarrow d(p, q) = |k| \cdot \|m\| = |k|$$

Sea $n \in H$, $\langle \vec{pn}, m \rangle = \langle \vec{pq} + \vec{qn}, m \rangle = \langle k m, m \rangle + \langle \vec{qn}, m \rangle = k \|m\| = k$
Orto $q \in H$
 $\|n\| \neq 0$

$$\text{Así, } d(p, H) = d(p, q) = |k| = |\langle \vec{pn}, m \rangle| = \frac{1}{\|m\|} |\langle \vec{pn}, (a_1, \dots, a_n) \rangle| =$$

$$= \frac{|(n^1 - t^1) a_1 + \dots + (n^n - t^n) a_n|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} = \frac{|n^1 a_1 + \dots + n^n a_n - t^1 a_1 - \dots - t^n a_n|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}}$$

$$= \frac{|-\lambda - t^1 a_1 - \dots - t^n a_n|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} = \frac{|a_1 t^1 + \dots + a_n t^n + \lambda|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} \quad (\text{c. d.})$$