

ELECTRONICA EVERYWHERE: ¿QUIERES CONOCER LAS DIFERENTES VERTIENTES DE LA ELECTRÓNICA? ¿TE GUSTARÍA SABER EL FUNCIONAMIENTO DE ALGUNOS APARATOS? ¿JUGAMOS CON LA ELECTRÓNICA?

- **Rama de conocimiento:** Ingeniería y Arquitectura
- **Campus:** Álava
- **Centro organizador:** Escuela de Ingeniería de Vitoria-Gasteiz
- **Grado/s:**
 - Ingeniería Electrónica Industrial y Automática
 - Doble Grado en Ingeniería Mecánica + Ingeniería Electrónica Industrial Automática
- **Lugar de desarrollo (dirección):** Nieves Cano 12, 01006 Vitoria-Gasteiz

1. BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Trabajo en laboratorio de electrónica:

- Identificación y visualización en osciloscopio de diferentes protocolos de comunicación (CAN, LIN, I2C, WIFI, Bluetooth...)
- Utilización de microchips en diferentes ámbitos: tarjetas bancarias, tarjetas identificativas, máquinas de juego, etc.
- Diseño, fabricación y montaje de PCB para crear juego infantil (por ejemplo, operación).

2. TEMAS Y/O CONTENIDOS QUE SE VAN A TRABAJAR

Explicación del equipamiento básico de un laboratorio electrónico (multímetro, fuentes de alimentación, generador de señales, osciloscopio).

Explicación básica de protocolos de comunicación.

Explicación básica del proceso de creación de un circuito electrónico.

Medida y comprobación de un circuito electrónico.

3. ACCIONES QUE SE VAN A DESARROLLAR

Explicación de los equipos de laboratorio

Medida con osciloscopio de protocolos de comunicación

Creación de un juguete que incluya un circuito electrónico:

- Explicación de conceptos básicos de electrónica.
- Simulación de circuito en ordenador
- Diseño PCB del propio circuito
- Montaje del circuito

- Funcionamiento práctico del circuito

4. CALENDARIO Y PLAZAS

Fecha	Idioma	Turno	Horario	Nº plazas
13/01/2025	Castellano	Mañana	09:00-12:00	24
17/01/2025	Euskera	Mañana	09:00-12:00	24